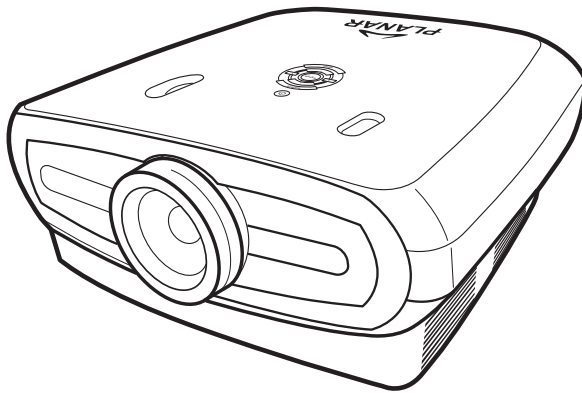


PD7130
PD7150
DLP® Projector



Bruksanvisning

www.PlanarHomeTheater.com

Planar Systems, Inc.

Foretagets huvudkontor
1195 NW Compton Drive
Beaverton, OR 97006-1992

Planar kundservice

Telefon:

USA: 1-866-PLANAR1 (866) 752-6271

Utanför USA: +1 (503) 748-5799

E-post: PlanarSupport@planar.com

Tekniskt bibliotek on-line: <http://www.planar.com/support>

Tider: M-F, 8.00 - 20.00 ET, 24.00 - 12.00 GMT

OM DEN HÄR MANUALEN

Den här manualen är utformad för PD7130/PD7150 DLP Frontprojektor. Information i det här dokumentet har noggrant kontrollerats för överensstämmelse, dock lämnas ingen garanti för korrekthet av innehållet. Informationen i det här dokumentet är föremål för förändring utan föregående meddelande.

UPPHOVSRÄTT

© Upphovsrätt 2006

Det här dokumentet innehåller ägarinformation som är skyddad av upphovsrätten. Alla rättigheter reserveras. Ingen del av den här manualen får återskapas med hjälp av mekaniska, elektroniska eller andra medel, i någon form, utan föregående skriftlig tillåtelse av tillverkaren.

VARUMÄRKEN

Alla varumärken och registrerade varumärken är respektive ägares egendom.

FCC ÖVERENSTÄMMELSE

Den här enheten överensstämmer med del 15 i FCC-reglerna. Användning är föremål för följande två villkor:

- (1) Den här enheten får inte orsaka skadlig störning samt
- (2) Den här enheten måste godta all störning som tas emot, inräknat störning som kan orsaka önskad användning.

YTTRANDE FEDERAL COMMUNICATIONS COMISSION (FCC)

Den här utrustningen har testats och befunnits överensstämma med gränserna för en Klass B-enhet, vilket följer del 15 i FCC-reglerna. De här gränserna är utformade att tillhandahålla lämpligt skydd mot skadlig störning i en heminstallation. Den här utrustningen genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi och, om den inte är installerad och använd enligt anvisningarna, den kan orsaka skadlig störning på radiokommunikationer. Dock finns ingen garanti att störning inte kommer att förekomma i en särskild installation. Om den här utrustningen inte orsakar skadlig störning på radio eller TV-mottagning, vilket kan fastställas genom att sätta på och stänga av utrustningen, uppmantras användaren att försöka korrigera störningen med hjälp av en eller flera av följande åtgärder:

Rikta om eller flytta på mottagarantennen.

Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.

Anslut utrustningen till ett vägguttag på en annan strömkrets än den som mottagaren är ansluten till.

Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio/TV-tekniker för hjälp.

Anmärkningar



WARNING! För att möte FCC-kraven ska en skyddad strömsladd användas för att förebygga störning. Det är nödvändigt att endast den medföljande strömsladden används. Använd endast skyddade kablar för att ansluta I/O-enheter till den här utrustningen. Du varnas att ändringar eller förändringar som inte har godkänts av den part som är ansvarig för överensstämmelse kan äventyra din behörighet att använda utrustningen.



WARNING! Projektorns avkylningsfläktar fortsätter att köras i ungefär 90 sekunder efter att projektorn har stängts av med hjälp av Strömbrytaren på kontrollpanelen eller fjärrkontrollen. Koppla aldrig ur strömkabeln för att stänga av projektorn, lampan kan komma att skadas som resultat av det.



WARNING! Hög ljusstyrka ljuskälla. Titta inte in i ljusstrålen, eller se direkt på den. Var särskilt noggrann och kontrollera att barn inte tittar rakt in i ljusstrålen.



WARNING! För att minska risken för brand eller elektrisk skada ska du inte utsätta den här produkten för regn eller fukt.



FARA! För minsta möjliga service och för att underhålla en hög bildkvalitet rekommenderar vi att du använder projektorn i en miljö som är rök- och dammfri. När den används i områden med mycket rök eller damm måste filtret och objektivet rengöras ofta för att förlänga servicelivslängden på projektorn.



WARNING! En del IC-chips i den här produkten innehåller konfidentiell och/ eller handelshemlig egendom som tillhör Texas Instruments. Därför får du inte kopiera, ändra, anpassa, översätta, distribuera, byta motor, byta montering eller plocka isär innehållet.



WARNING! Ventilationsöppningarna, lampan och objekt som finns intill kan bli otroligt varma under användning. Vidrör inte dessa områden förrän de har svalnat tillräckligt.


PRODUKTAVFALL

Den här projektorn använder en bly-plåtlödning, UHP-lampa som innehåller en liten mängd kvicksilver. Avfall av det här materialet regleras i enlighet med miljömässiga aspekter.

VIKTIGA ÅTERVINNINGSSANVISNINGAR

	<p>Lamp(or) inuti den här produkten innehåller kvicksilver. Den här produkten kan innehålla annat elektroniskt avfall som kan vara farligt om det inte slängs bort på ett korrekt sätt. Återvinning eller bortslängning i enlighet med lokala eller statliga lagar. För mer information, kontakta Electronic Industries Alliance på WWW.EIAE.ORG. För lamp-specifikt avfall, titta på WWW.LAMPRECYCLE.ORG.</p>
---	---

SYMBOLFÖRKLARINGAR

	<p>AVFALL: Använd inte hushålls- eller kommunal avfallsinsamlingservice för avfall för elektrisk och elektronisk utrustning. EU-länder kräver bruk av separata återvinningsstationer.</p>
---	--

REGISTRERA DIN PLANAR-PRODUKT IDAG

Tack för att du väljer Planar. För att tillförsäkra att du får ut det bästa från din Planar-produkt och -tjänster kan du registrera din Planar-produkt idag. Besök vår hemsida:
http://www.planar.com/support/product_registration.html

KABLAR, UTBYTESLAMPOR OCH TILLBEHÖR

För att hitta kablar, utbyteslampor och tillbehör för din Planar-projektor, LCD-monitor, touchscreen eller annan Planar-produkt kan du besöka vår webbshop: www.PlanarOnline.com eller hitta andra affärer som saluför Planarprodukter på <http://www.planar.com/howtobuy>.

Innehåll

Förord	i
Anmärkningar	ii

Introduktion

Innehåll i förpackningen	2
Funktioner	2
Komponenter	3
Projektor (Vy framifrån och uppifrån)	3
Projektor (vy bakifrån)	4
Fjärrkontroll	5
Använda fjärrkontrollen	6
Föra in batterierna	6

Anslutningar och inställning

Ansluta projektorn till andra enheter	8
Innan inställning	8
Ansluta strömsladden	8
Ansluta till videoutrustning	9
Ansluta till komponent- videoutrustning	10
Ansluta med hjälp av DVI-kabel	10
Anslut med hjälp av en DVI-D till HDMI-kabel	11
Ansluta projektorn till en dator.	12
Ansluta tumskruvskablarna	13
Funktion "Plug and Play"	13
Justerbar hissfoot	14
Justera objektivet	14
Ställa in skärmen	15
Skärmstorlek och projiceringsavstånd	16
Projiceringsläge	17

Grundläggande användning

Bildprojicering	20
Grundläggande procedur	20
Använda skärmmenyn	22
Menyval (justeringar)	22
Alternativ i skärmmenyn	23
Skärmmenyner	24
Bildmeny	24
Layoutmeny	25
Välja bildvisningsläge	27
Alternativmeny	29
Ingångskälla	31
Språkmeny	31

Fabriksåterställning	31
----------------------------	----





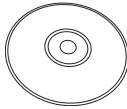

Bilaga

Underhåll	34
Om lampan	35
Fara angående lampan	35
Byta ut lampan	35
Temperatur LED (Temperatur överhettningssalarm)	35
Ta bort och byta ut lampan	36
Nollställning av lampans räkneverk	37
Ansluta Pin-tilldelningar	38
Dator kompatibilitetsöversikt	39
Video kompatibilitetsöversikt	40
Problemsökning	41
Produktspecifikationer	42
Dimensioner	43

Introduktion

Innehåll i förpackningen

Öppna förpackningen och kontrollera att du har följande objekt:

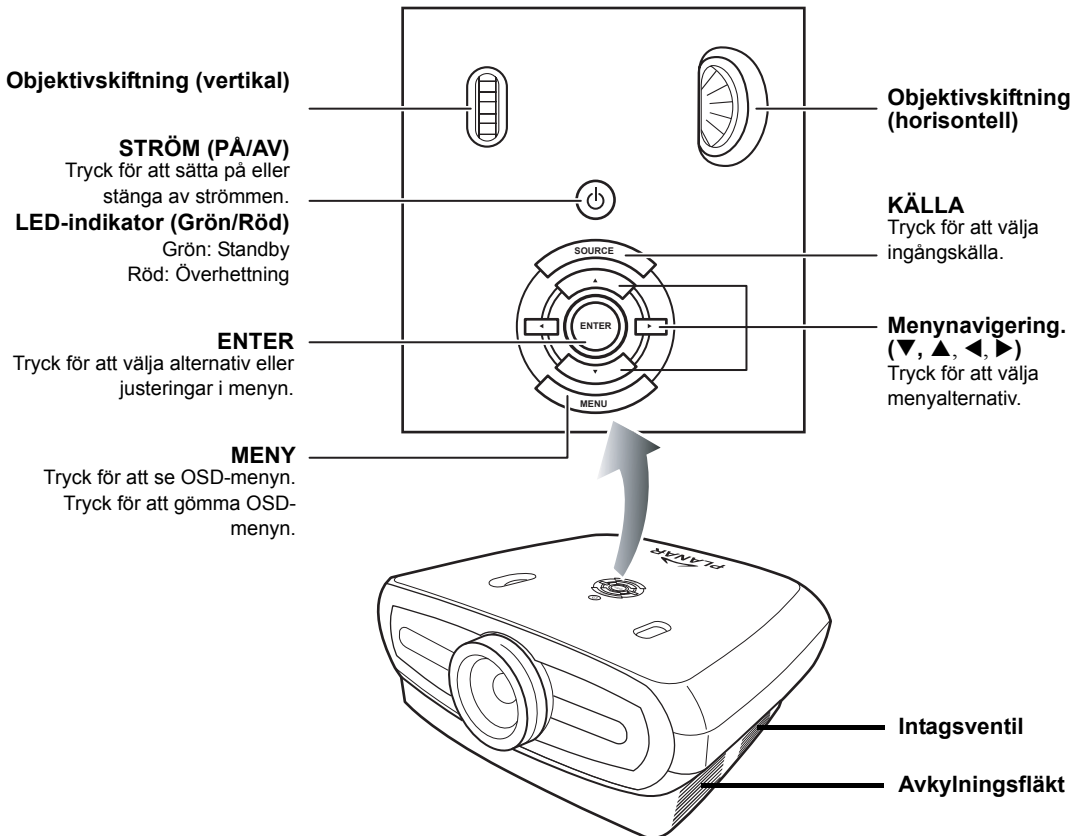
		
Fjärrkontroll	Två "AAA" -batterier	Strömsladd (Efter land)
		
Användarguide	CD (inklusive den här manualen)	RGB komponentkabel

Funktioner

- Nyligen utvecklade LVDS (Low voltage differential signal) chipet eliminerar Färgavbrytande fenomen som är vanliga med tidigare generation DLP™-projektorer
- **Bruk av en hög-utgångslampa realiserar både hög färgrenhet och hög ljusstyrka. Naturliga bilder görs möjliga genom hög färgreproduktion som kan skapas med hög ljusstyrka och kraftfulla uttrycks kapaciteter.**
- Förverkligar levande bilder med hjälp av den senaste bildkvalitetsteknologin
- Ny I/P-konversionsalgoritm förstärker prestandan av rörelsedetektion I/P-konversion
- Stora förbättringar på sågade kanter eller slirande linjer i rörliga bilder
- Ny Edge Up-Skalning
- Som ett resultat av minskade sågade kanter och flimmer vid upp-skalade kanter på slirande linjer, kan signaler som inte ens når en panelupplösning på 480i/p projiceras genom att de konverteras till 1280x720 upplösta bilder.
- Ny filmlägesfunktion
- 3:2 neddragsförstärkning för inte endast 480i och 576i-signaler, utan också för HDTV 1080i-signaler
- Vitbalans
- **Bruk av en DVI-HDCP-terminal möjliggör alla processer från ingång till signalbehandling och projicering att utföras digitalt, vilket resulterar i förverkligande av all digital projicering utan någon förlust av data beroende på analog konversion. Det här stödjer också uppbyggandet av hemmabio med hjälp av HTPC**

Komponenter

Projektor (Vy framifrån och uppifrån)



Projektor (vy bakifrån)

Källa 5: Video/S-Video

Terminal för att ansluta videoutrustning med en S-video eller kompositvideo-terminal.

12V avtryckare

Terminal för skärmkontroll

RS-232C terminal

Firmware uppgradering/kommandokontroll.

Källa 1: Komponent 1

Terminaler för komponent YPbPr/YCbCr.

Källa 2: Komponent 2

Terminaler för komponent och YPbPr/YCbCr.

Källa 3: DVI

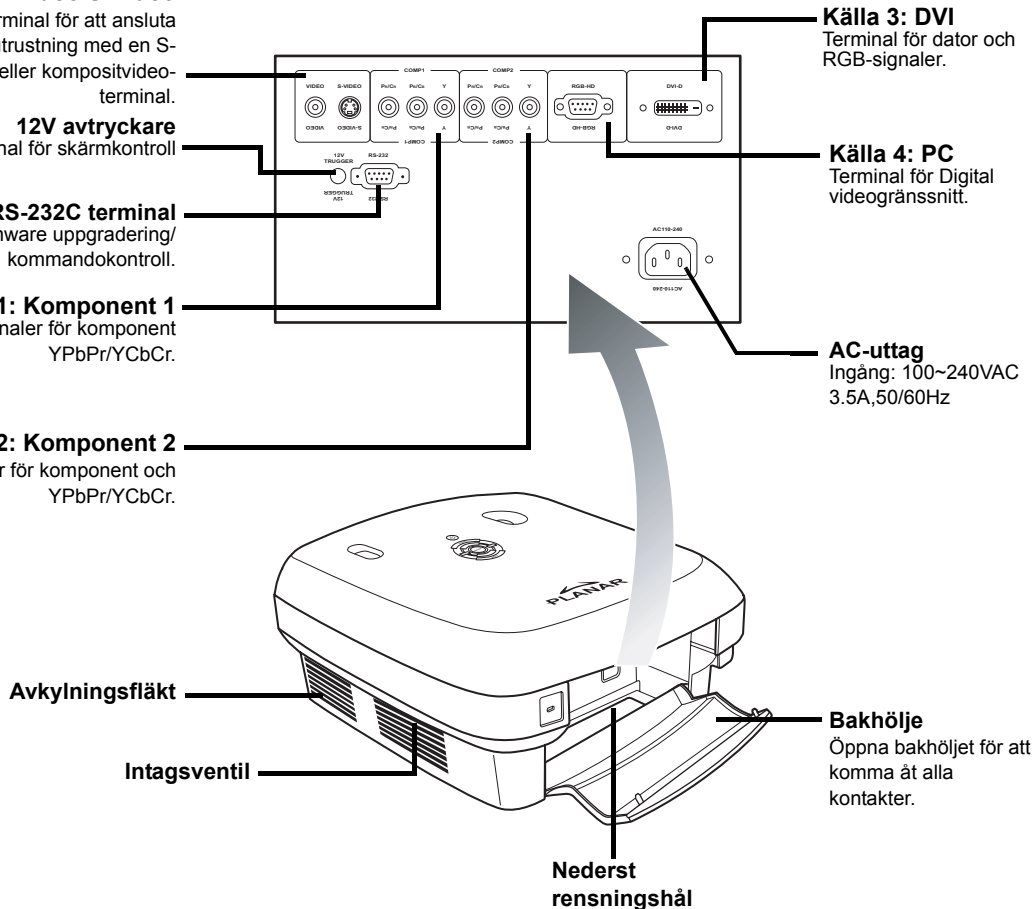
Terminal för dator och RGB-signaler.

Källa 4: PC

Terminal för Digital videogränssnitt.

AC-uttag

Ingång: 100~240VAC 3.5A,50/60Hz

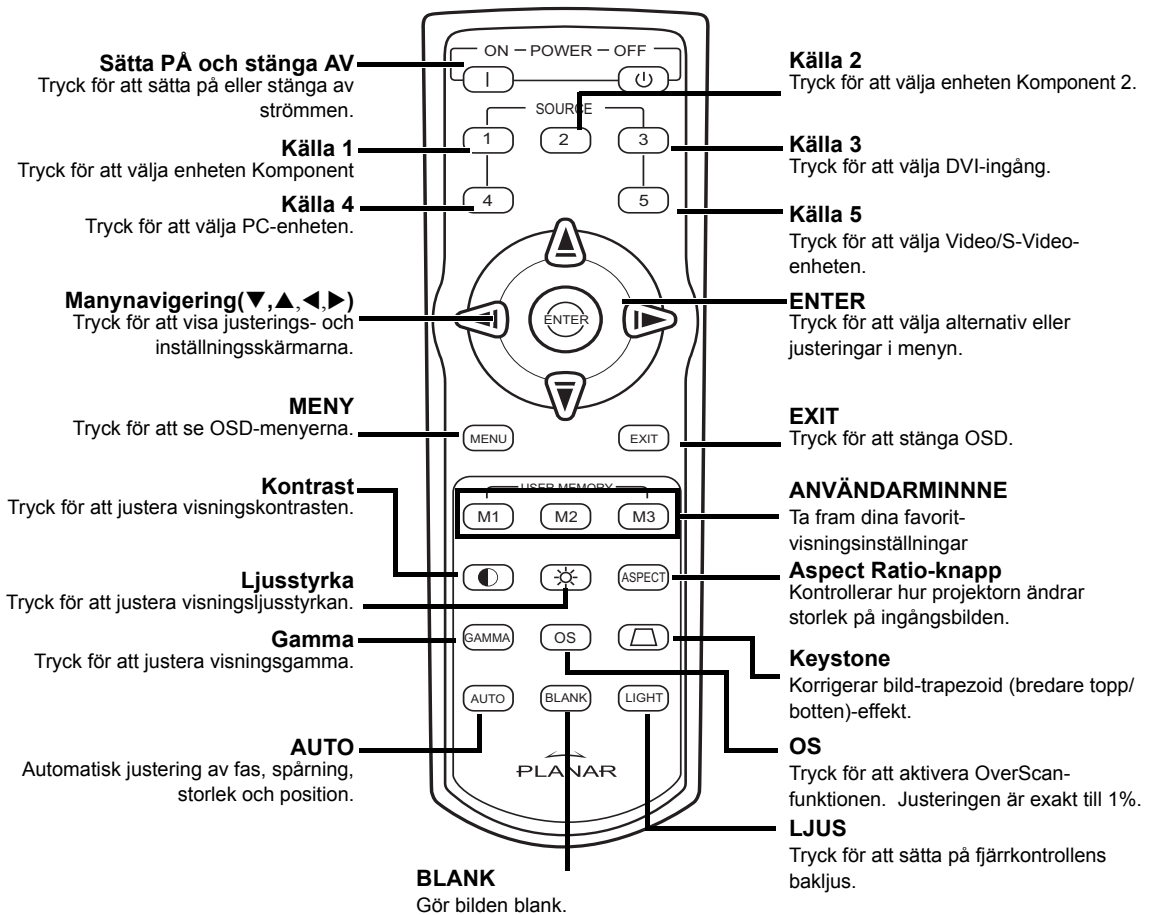


Anmärkning

- Kablar ska ledas genom botten-rensningshålet. Det bakre höljet möjliggör enkel tillgång till terminaler, och är avsedd att täcka kablarna efter installation.



WARNING! Projektorlampan kan komma upp i höga temperaturer och avge mycket het luft genom ventilationsöppningarna.



Anmärkning

- Se sidan 30 "Källangivelse" om hur du ställer in dina fjärrkontrollknappar. (Källa 1/Källa 2/Källa 3/ Källa 4/ Källa 5) till en källa.

Använda fjärrkontrollen



Anmärkning

- Signalen från fjärrkontrollen kan reflekteras av skärmen.

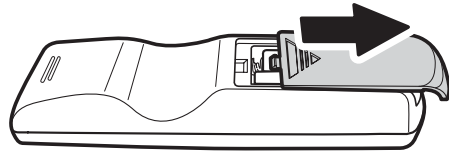
När du använder fjärrkontrollen:

- Tappa den inte, eller utsätt den för fukt eller höga temperaturer.
- Fjärrkontrollen kanske inte fungerar korrekt under fluroscerande lampor. Använd projektorn på annat ställe än vid fluroscerande lampor.

Föra in batterierna

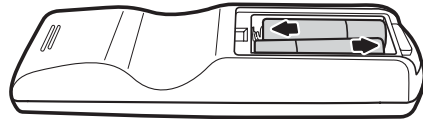
Batterierna (två "AAA") ingår i förpackningen.

- 1 Tryck ner fliken på höljet och glid locket bakåt i pilens riktning.**

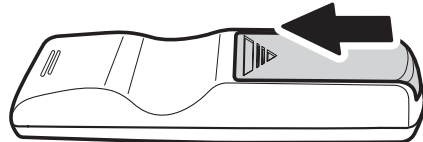


- 2 För in de medföljande batterierna.**

Var noga med att polariteterna matchar ⊕ och ⊖ -markeringar inuti batteriutrymmet.



- 3 För in den lägre fliken på höljet i öppningen och tryck ned locket tills det klickar på plats.**



Anslutningar och inställning

ANsluta projektorn till andra enheter

Innan inställning

Anmärkningar

- Innan du ansluter ska du stänga av både projektorn och enheterna som ska anslutas. Efter att allt har kopplats ihop sätter du på projektorn först och sedan de andra enheterna. När du ansluter en dator ska du vara noga med att datorn är den sista enheten som sätts på efter att alla anslutningar har gjorts.
- Lär bruksmanualerna till enheterna som ansluts innan anslutningarna görs.

Den här projektorn kan anslutas till

Videoutrustning:

- En VCR, Laserdiskspelare eller annan videoutrustning.
- En DVD-spelare eller DTV*-dekoder.
- Högdefinitions-källor

*DTV är paraplytermen som används för att beskriva det nya digitala TV-systemet.

En dator med hjälp av:

- En HD 15-pin VGA till HD 15-pin VGA-kabel (säljs separat) eller
- En DVI-D till DVI-D-kabel (säljs separat) eller
- En RS-232C-kabel (säljs separat).

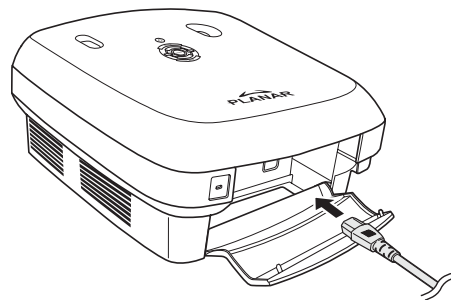
Ansluta strömsladden

Koppla in den medföljande strömsladden i AC-uttaget på baksidan av projektorn.

Medföljande
tillbehör



Strömsladd



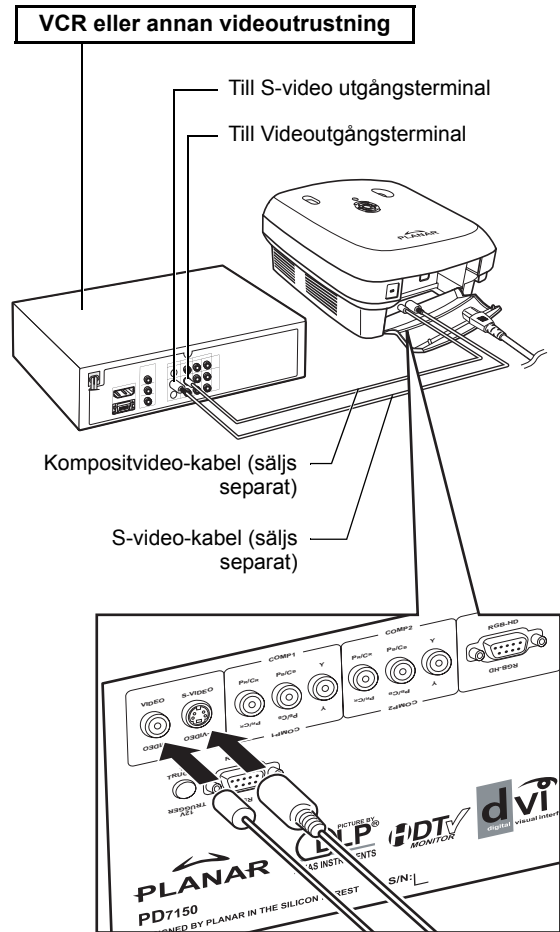
Ansluta till videoutrustning

Använd en S-video eller en Kompositvideo-kabel (VIDEO/S-VIDEO)

Med hjälp av en S-video eller en kompositvideo-kabel kan en VCR, DVD-spelare eller annan videoutrustning anslutas till S-VIDEO eller VIDEO-terminaler.

Anmärkning

- S-VIDEO-terminal använder ett videosignalsystem i vilket bilden separeras i färg- och ljussignaler för att få en bild av högre kvalitet. För att se bilder med högre kvalitet kan du använda en kommersiellt tillgänglig S-videokabel för att ansluta S-VIDEO-terminalen på projektorn, och S-video utgångsterminal på videoutrustningen.

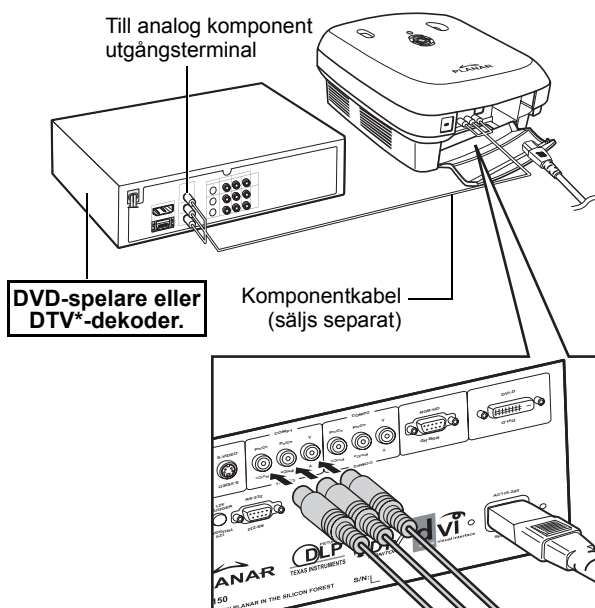


Ansluta till komponentvideoutrustning

Använda en komponentkabel (komponent 1 eller 2)

Använd en komponentkabel när du ansluter komponentvideoutrustning som t ex DVD-spelare och DTV*-dekor till Komponent 1 eller 2-terminaler.

*DTV är paraplytermen som används för att beskriva det nya digitala TV-systemet.



Anmärkning

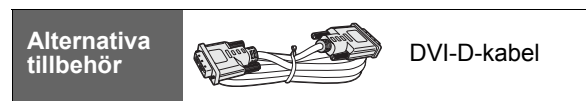
- När du ansluter projektorn till videoutrustning på det här sättet ställer du in "Ingångskälla" till "Komponent 1 eller 2" i "Huvudmenyn".

Enhetens komponentuttag kan t ex vara märkta Y, CB och CR. Anslut varje uttag som visas nedan.

Projektor	Y	PB	PR
DVD-spelare eller DTV-dekor.	↓	↓	↓
	Y	CB	CR

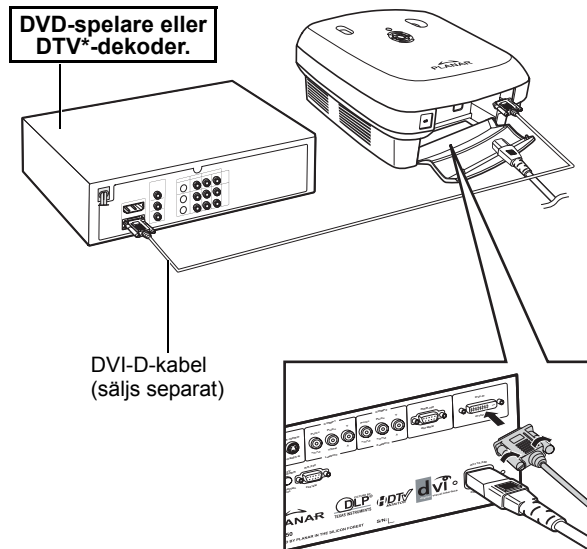
Ansluta med hjälp av DVI-kabel

Använd DVI-kabeln när du ansluter videoutrustning med DVI utgång som t ex DVD-spelare och DTV*-dekor till DVI-terminalen.



Anmärkning

- Välj ingångssignaltyp på videoutrustningen.



Anslut med hjälp av en DVI-D till HDMI-kabel

Använd en DVI till HDMI-kabel när du ansluter HDMI-videoutrustning som t ex DVD-spelare till DVI-terminalen.

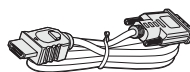
- 1 Anslut en DVI-D till HDMI-kabel till projektorn.**
 - Säkra anslutningarna genom att dra åt tumskruvarna.
- 2 Anslut ovanstående kabel till videoutrustningen.**



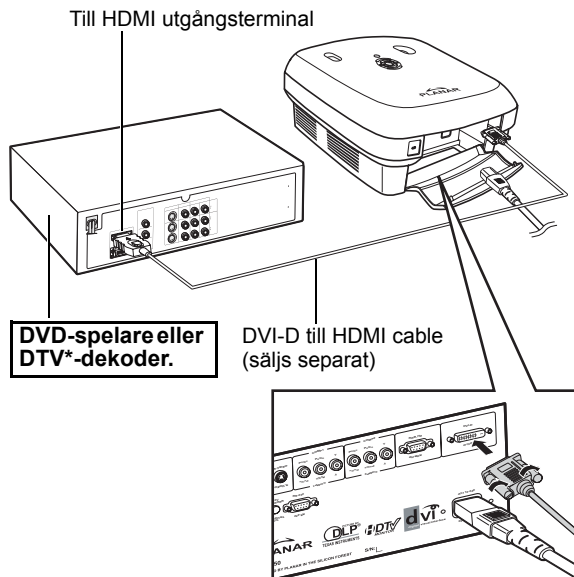
Anmärkning

- Välj ingångssignaltyp på videoutrustningen.

Alternativa tillbehör



DVI-D till HDMI cable



Ansluta projektorn till en dator.

Anslut projektorn till datorn med hjälp av en HD 15-pin VGA-kabel.

- Säkra kabelanslutningarna genom att dra åt skruvarna på båda sidor om pluggen.

Alternativa tillbehör



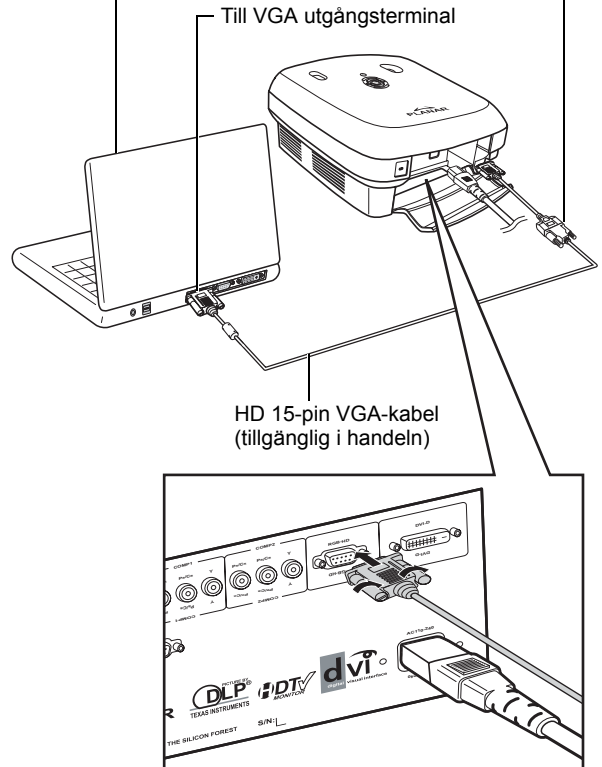
HD 15-pin VGA-kabel

Anmärkningar

- Se sida 39 "Dator kompatibilitetsöversikt" för en lista över datarsignaler som är kompatibla med projektorn. Om du använder andra datarsignaler än vad som står med i listan kan resultera i att en del funktioner inte fungerar.
- När du ansluter projektorn till en dator med hjälp av en HD 15-pin VGA-kabel ställer du in "Ingångskälla" på "PC" i "Huvudmenyn", eller välj RGB-läge genom att trycka på Källa 3 eller 4-knappen på fjärrkontrollen.
- En Macintosh-adapter kan krävas när en del Macintoshdatorer används. Kontakta din närmaste auktoriserade servicecenter eller återförsäljare.
- Beroende på vilken dator du använder kan hända att ingen bild projiceras så till vida signalutgångsinställningen på datorn byts till den externa utgången. Titta i datoranvändningsmanualen för att byta datorns signalutgångsinställningar.

Notebook-dator

HD 15-pin VGA-kabel (säljs separat)



Anslut projektorn till datorn med hjälp av en DVI-D-kabel (säljs separat).

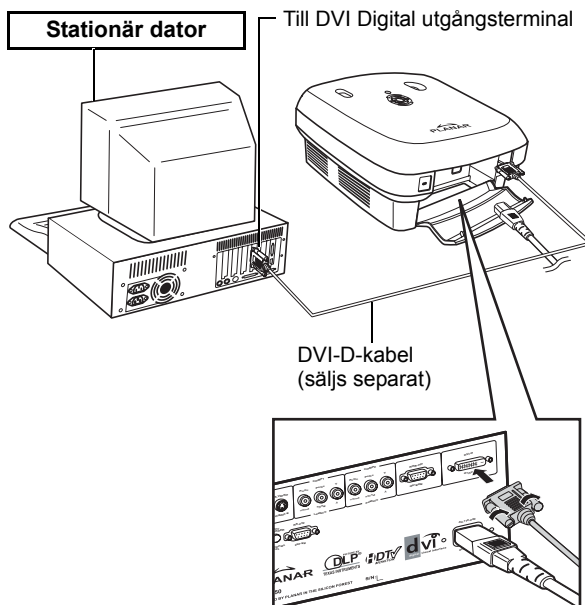
Alternativa tillbehör



DVI-D-kabel

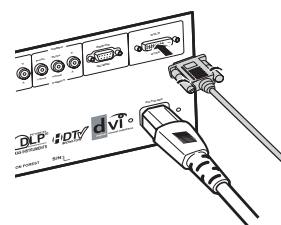
Anmärkning

- Välj ingångssignaltyp på videoutrustningen.

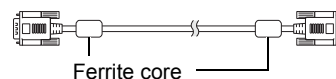


Ansluta tumskruvskablarna

- Anslut kabeln och var noga med att den passar ordentligt i terminalen. Säkra anslutningarna genom att dra åt skruvarna på båda sidor om pluggen.
- Ta inte bort de ferrite core som är fästa på kabeln.



Funktion "Plug and Play"



- Den här projektorn är kompatibel med VESA-standard DDC 1/DDC 2B. Projektorn och en VESA DDC kompatibel dator skickar automatiskt inställningar och möjliggör en snabb och enkel installation.
- Innan du använder funktionen "Plug and Play" ska du vara noga med att projektorn sätts på först och datorn sist.

Anmärkning

- DDC "Plug and Play"-funktionen på den här projektorn fungerar bara när den används tillsammans med en VESA DDC-kompatibel dator.

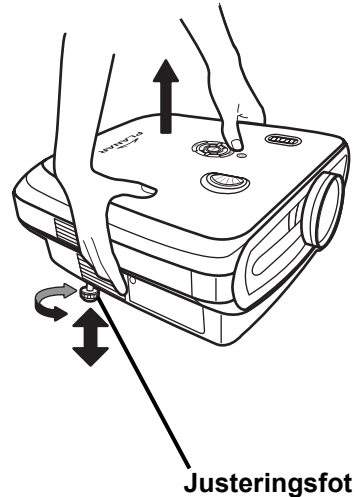
Justerbar hissfoot

Använd justeringsfoten för att höja och sänka projektorn när den är placerad på en ojämn yta eller är skärmen är skev.

Den projicerade bilden kan läggas högre genom att projektorn justeras när den är lägre placerad än skärmen.

- 1 Håll projektorn i ett fast grepp och skruva på justeringsfoten för att justera projektorn till önskad vinkel.
- 2 Lyft upp projektorn till önskad vinkel och skruva på justeringsfoten för att fixera i nivå.

- Om skärmen ligger i vinkel kan justeringsfoten användas för att byta bildvinkel.



Anmärkningar

- Projektorn är justerbar upp till ca 5 grader från standardläget.
- När höjden på projektorn har justerats kan bilden komma att bli förvriden (keystone) beroende på de relativa positionerna mellan projektorn och skärmen. Se "Layoutmeny" på sida 25 för detaljer om keystone-korrigerig.

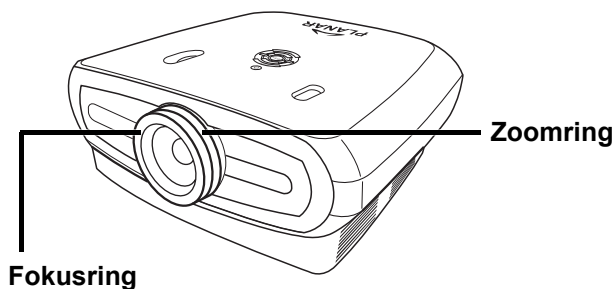
Info

- När du sänker projektorn ska du vara noga med att dina fingrar inte fastnar mellan justeringsfoten och projektorn.

Justera objektivet

Justera objektivet med hjälp av fokus- och zoomringarna för att korrigera bilden.

- 1 Justera zoom med hjälp av zoomringen.
- 2 Justera skärpa genom att vrida på fokusringen.



Ställa in skärmen

Placera projektorn i linje med skärmen med alla fötter platta och i nivå för att få en optimal bild.

Anmärkningar

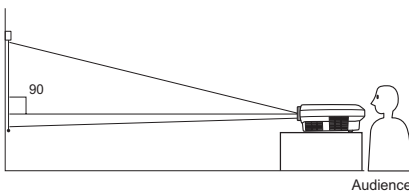
- Projektorobjektivet ska vara precis i linje (square-on) på skärmen. Om den horisontella linjen passerar genom objektivet är mitten inte i linje med skärmen och bilden kommer att förvridas vilket försvårar tittandet.
- För en optimal bild ska du placera skärmen så att den inte befinner sig i direkt solljus eller dagsljus. Ljus som faller direkt på skärmen tvättar ut färgerna vilket försvårar tittandet. Dra för gardiner och sänk ljuset när du ställer in skärmen i ett soligt eller ljust rum.
- En polariserande skärm kan inte användas med den här projektorn.

Standardinställning (Frontprojicering)

- Placera projektorn på lämpligt avstånd från skärmen i enlighet med önskad bildstorlek. (Se sida 16)

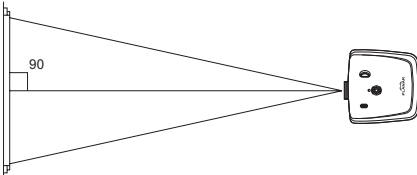
Exempel på Standardinställning

Vy från sidan



- Avståndet från skärmen till projektorn beror på storleken på skärmen.
- Standardinställningen kan användas när projektorn placeras mitt framför skärmen. Om den projicerade bilden är bakvänd eller inverterad ändrar du inställningen till "Front" för "PRJ-läge" i "Alternativ"-menyn.

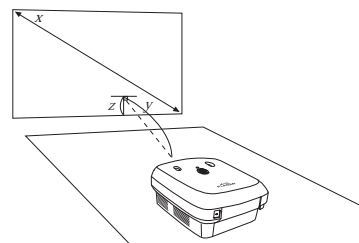
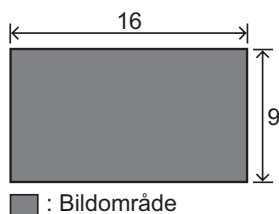
Vy uppifrån



- Placera projektorn så att en tänkt horisontell linje som passerar genom objektivets mitt är mitt för skärmen.

Skärmstorlek och projiceringsavstånd

När du använder en widescreen (16:9) ska du projicera bilden på hela ytan för 16:9-skärmen.



x: Screen size (diag.)
y: Projection distance
z: Distance from the lens center to the lower edge of the image

PD7130

Skärmstorlek (16:9)			Projiceringsavstånd		Avstånd från objektivets mitt till den nedersta kanten på bilden	
Diagonal	Bredd:	Höjd	Max	Min	övre	nedre
60" (152 cm)	52" (132 cm)	29" (75 cm)	7'7" (2,3 m)	6'1" (,m)	0" (0 cm)	-2'5" (-75 cm)
70" (178 cm)	61" (155 cm)	34" (87 cm)	8'10" (2,7 m)	7'1" (2,1 m)	0" (0 cm)	-2'10" (-87 cm)
80" (203 cm)	70" (177 cm)	39" (100 cm)	10'1" (3,1 m)	8'1" (2,5 m)	0" (0 cm)	-3'3" (-100 cm)
90" (229 cm)	78" (199 cm)	44" (112 cm)	11'4" (3,5 m)	9'1" (2,8 m)	0" (0 cm)	-3'8" (-112 cm)
100" (254 cm)	87" (221 cm)	49" (125 cm)	12'7" (3,8 m)	10'1" (3,1 m)	0" (0 cm)	-4'1" (-125 cm)
110" (279 cm)	96" (244 cm)	54" (137 cm)	13'10" (4,2 m)	11'1" (3,4 m)	0" (0 cm)	-4'6" (-137 cm)
120" (305 cm)	105" (266 cm)	59" (149 cm)	15'1" (4,6 m)	12'1" (3,7 m)	0" (0 cm)	-4'11" (-149 cm)

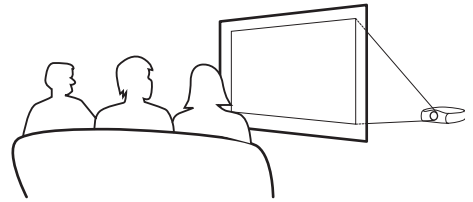
PD7150

Skärmstorlek (16:9)			Projiceringsavstånd		Avstånd från objektivets mitt till den nedersta kanten på bilden	
Diagonal	Bredd:	Höjd	Max	Min	övre	nedre
60" (152 cm)	52" (132 cm)	29" (75 cm)	7'6" (2,3 m)	6'00" (1,8 m)	0" (0 cm)	-2'5" (-75 cm)
70" (178 cm)	61" (155 cm)	34" (87 cm)	8'9" (2,7 m)	7'00" (2,1 m)	0" (0 cm)	-2'10" (-87 cm)
80" (203 cm)	70" (177 cm)	39" (100 cm)	10'00" (3,0 m)	8'00" (2,4 m)	0" (0 cm)	-3'3" (-100 cm)
90" (229 cm)	78" (199 cm)	44" (112 cm)	11'3" (3,4 m)	9'00" (2,7 m)	0" (0 cm)	-3'8" (-112 cm)
100" (254 cm)	87" (221 cm)	49" (125 cm)	12'6" (3,8 m)	9'11" (3,0 m)	0" (0 cm)	-4'1" (-125 cm)
110" (279 cm)	96" (244 cm)	54" (137 cm)	13'9" (4,2 m)	10'11" (3,3 m)	0" (0 cm)	-4'6" (-137 cm)
120" (305 cm)	105" (266 cm)	59" (149 cm)	15'00" (4,6 m)	11'11" (3,6 m)	0" (0 cm)	-4'11" (-149 cm)

Projiceringsläge

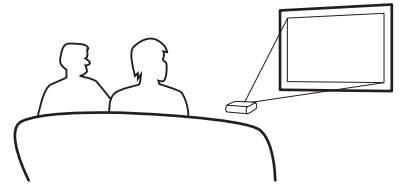
Bakåtläge:

- Placera en genomskinlig skärm mellan projektorn och publiken. Använd justeringsfoten för att höja eller sänka skärmvinkeln.



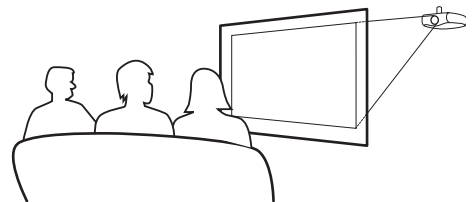
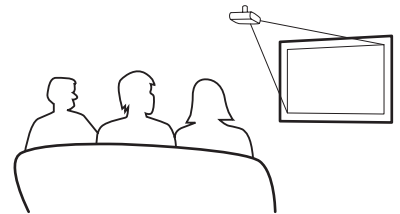
Frontläge:

- Placera projektorn på ett plant och stabilt objekt och justera projiceringsavståndet. Använd justeringsfoten för att höja eller sänka skärmvinkeln.



Takmonterad inställning

- Det alternativa takmonteringsstället rekommenderas för den här installationen.
- Innan du monterar projektorn ska du kontakta ditt närmaste auktoriserade servicecenter eller -återförsäljare för att erhålla rekommenderat takmonteringsställ (säljs separat).
- Justera projektorns läge för att matcha avståndet från objektivet mittposition till den nedre kanten på bilden när du monterar projektorn i taket.



Grundläggande användning

Bildprojicering

Grundläggande procedur

Anslut den externa utrustning som krävs till projektorn innan du följer de här procedurerna.

Info

Det förinställda språket är engelska. När du ska ändra skärmenyn till ett annat språk ska du återställa språket enligt proceduren på sida 31.

1 Koppla in strömsladden i vägguttaget.

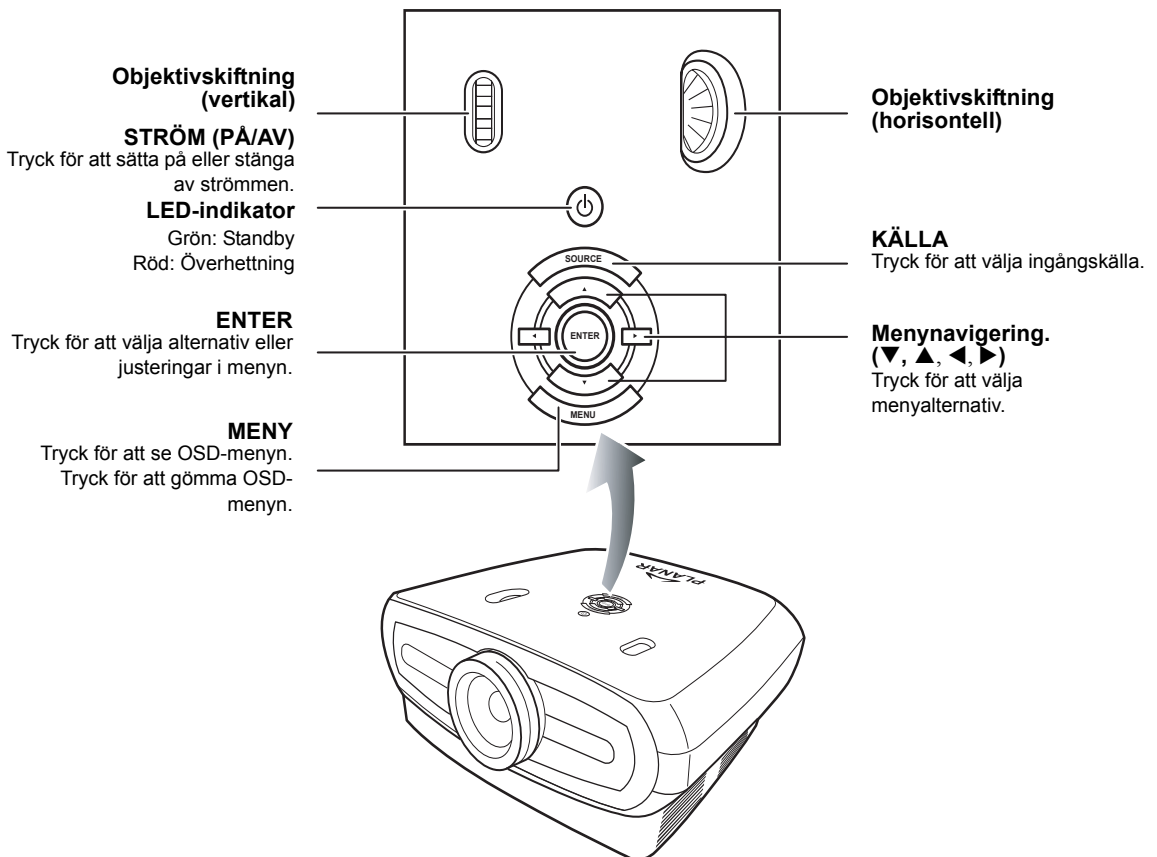
- Strömindikatorn blir grön och projektorn går in i standby-läge.

2 Tryck på fjärrkontrollen eller på projektorn.

- Strömindikatorn stängs av och projektorn sätts på.

Anmärkningar

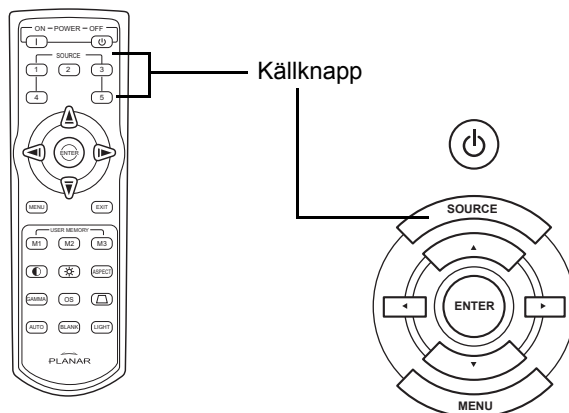
- Strömindikatorn lyser upp och visar lampans status.
Grön: Strömmen är redo.
Blinkar grönt: Fläkten kylar av.
- Se "Projektör (Vy framifrån och uppifrån)" på sida 3 för detaljer om knapparna.



3 Tryck på projektorn för att välja källa. .

Om källorna

S-Video	Använd det här alternativet för att välja S-Video-ingångskälla.
Video	Använd det här alternativet för att välja komposit-video-ingångskälla.
Komponent 1&2	Använd det här alternativet för att välja en YPbPr, SDTV eller HDTV komponent-ingångskälla.
DVI	Använd det här alternativet för att välja DVI-ingångskälla.
PC	Använd det här alternativet för att välja datorn som en ingångskälla.



Anmärkningar

- När ingen signal tas emot visas "Sökning".
- Om du väljer "Auto" som ingångskälla kommer korrekt ingångskälla att väljas automatiskt.

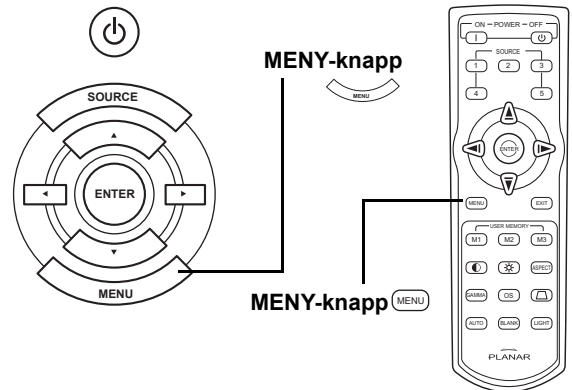
4 När du ska stänga av projektorn trycker du på på fjärrkontrollen. Eller tryck på projektorn och sedan när bekräftelsemeddelandet visas.

Anmärkningar

- Om du av misstag trycker ström **AV** och du inte vill stänga av projektorn trycker du **Gå ur** eller vänta tills bekräftelsemeddelandet stängs.
- Koppla inte ur strömsladden under projicering eller när fläkten håller på att kyla av. Det kan orsaka skada beroende på att den interna temperaturen höjs då avkylningsfläkten stannar.

Använda skärmmenyn

Du kan använda skärmmenyn för att justera inställningarna för bild och projektor. Du kan hantera menyerna från projektorn eller från fjärrkontrollen med hjälp av följande.



Menyval (justeringar)

- 1 Tryck **MENU** på fjärrkontroll eller **MENU** på knapparna.
 - Skärmmenyn visas.

Anmärkning

- "Bild"-skärmmenyn för det valda ingångsläget visas.

- 2 Tryck **▲** eller **▼** för att välja den meny som du vill justera.

- 3 Tryck **▶** eller **⊕** för att komma till under-menyn och tryck sedan **▲** eller **▼** för att välja det alternativ som du vill justera.

Anmärkning

- Det valda alternativet kommer att markeras.

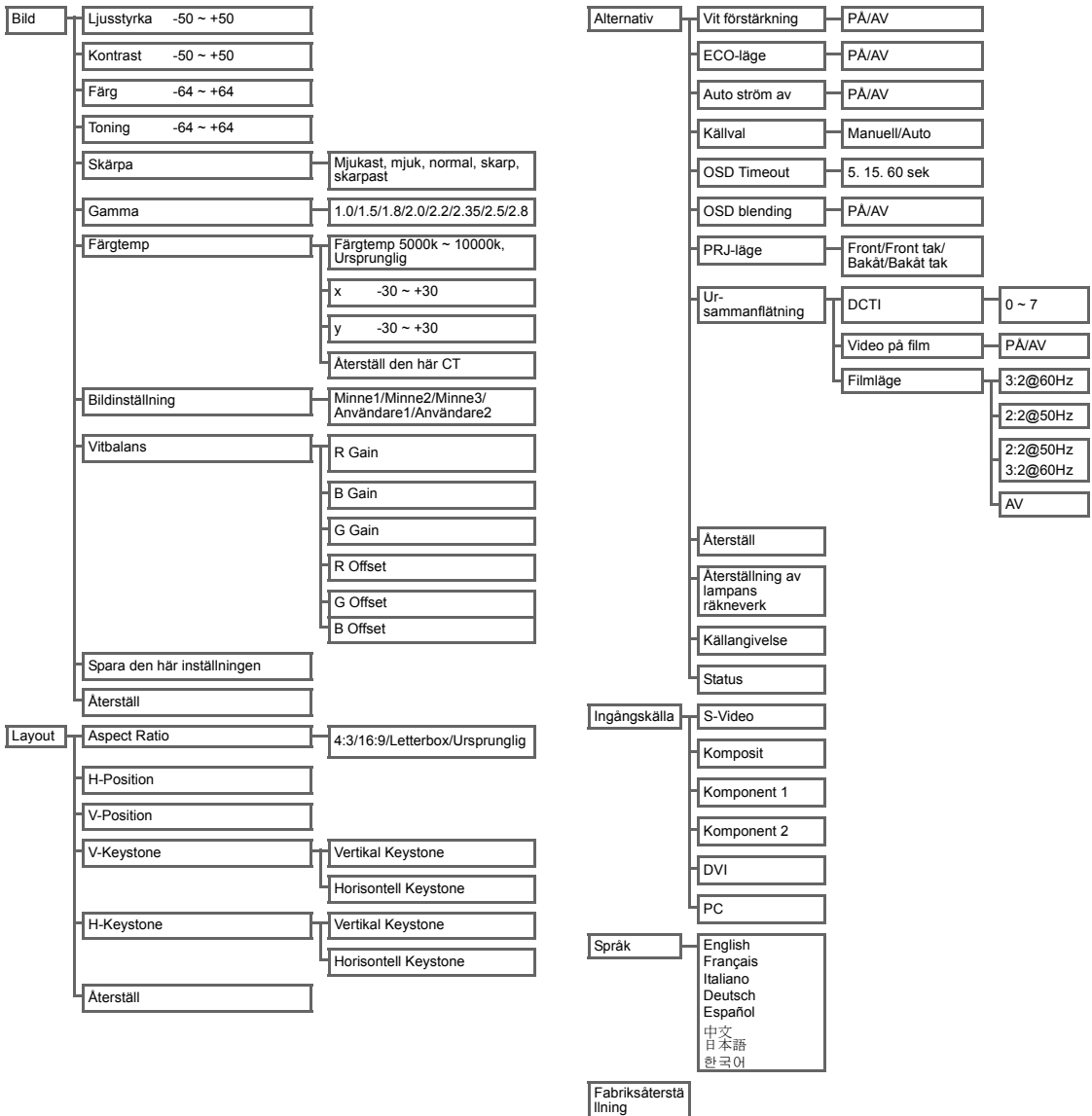
- 4 Tryck **◀** eller **▶** för att justera det valda alternativet.
 - Justeringen sparas.

- 5 Tryck **EXIT** på fjärrkontroll eller **MENU** på knapparna för att återgå till "HuvudMENY".

- 6 Tryck **EXIT** på fjärrkontroll eller **MENU** på knapparna för att stänga skärmmenyn.

Alternativ i skärmmenyn








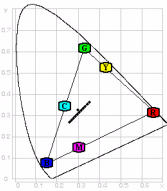
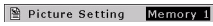

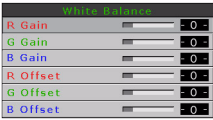


Den här listan visas de alternativ som kan ställas in i projektorn.



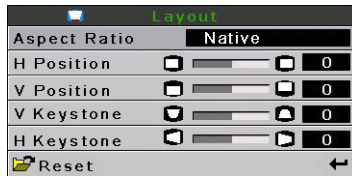
Skärmmenyer

Bildmeny

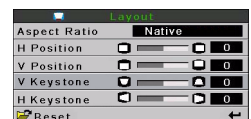
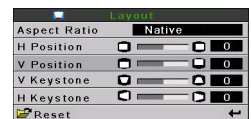
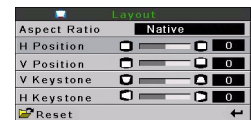
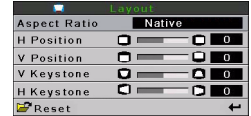


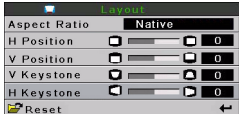
Alternativ	Beskrivning	Standard
Ljusstyrka	Tryck ◀ or ▶ -knappen för att justera ljusstyrkan. 	0
Kontrast	Tryck ◀ or ▶ -knappen för att justera kontrasten. 	0
Färg	Tryck ◀ or ▶ -knappen för att justera skärmfärgen. 	0
Toning	Tryck ◀ or ▶ -knappen för att justera toning/nyans. Tryck ▶ för att göra bilden grönare. Tryck ◀ för att göra bilden mer violett. 	0
Skärpa	Tryck ◀ or ▶ -knappen för att justera skärmens skärpa. Välj mellan Mjukast, mjuk, normal, skarp eller skarpast 	Normal
Gamma	Tryck ◀ or ▶ -knappen för att justera skärmens gammakorrigerings. 	2.2
Färgtemp	Tryck ◀ or ▶ -knappen för att justera färgtemperaturen. Välj mellan Ursprunglig eller använd ◀ eller ▶ -knappen för att justera X/Y-värdet eller Återställ CT.  	6500
Bildinställning	Tryck ◀ or ▶ -knappen för att justera bildskärmsinställningen. Välj mellan Minne1, Minne2, Minne3, Användare 1 eller Användare 2. 	Minne1
Vitbalans	Kontrasten och ljusstyrkan för varje färg i RGB Gain & Offset-värden i vitbalansen kan justeras individuellt. Välj "Vitbalans" från bildmeny på skärmmenyen och tryck sedan  . Tryck ◀ or ▶ -knappen för att justera det individuella värdet. 	
Spara den här inställningen	Tryck  -knappen för att spara den aktuella inställningen.	N/A
Återställ	Tryck  -knappen för att återgå till standardinställningen.	N/A

Layoutmeny



Alternativ	Beskrivning
Aspect Ratio	<p>Tryck ◀ or ▶ -knappen för att bläddra mellan skärmformaten. Välj mellan 4:3, 16:9, LetterBox eller Ursprunglig.</p> <p>4:3</p> <ul style="list-style-type: none"> • Upplösningen beror på ingångssignalen • 4:3 ingång skalas för att passa skärnhöjden • Bredd skalas för att bibehålla 4:3 aspect ratio • Svarta band till vänster och höger (som tar upp 25% av skärmen) <p>16:9</p> <ul style="list-style-type: none"> • Upplösning: 16:9 • 4:3 ingång sträcks ut för att passa 16:9-skärm. • Sträcker ut hela bilden. <p>LetterBox</p> <ul style="list-style-type: none"> • Upplösning 1280 x 720 • 4:3 ingång skalas för att passa skärmbredden • Höjd skalas för att bibehålla 4:3 aspect ratio 1280 x 960 • 25% av hela bilden högst upp och längst ned beskärs <p>Ursprunglig</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bibehåller den ingående signalens upplösning. Kan ge svarta band runt bilden. För detaljerad information om Aspect Ratio, se "Välja bildvisningsläge" på sida 27.
H Position	<p>Tryck ◀ or ▶ -knappen för att flytta bilden till vänster eller höger.</p>
V Position	<p>Tryck ◀ or ▶ -knappen för att flytta bilden uppåt eller nedåt.</p>
V Keystone	<p>Tryck ◀ or ▶ -knappen för att korrigera den förvridda, projicerade bilden.</p>

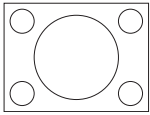
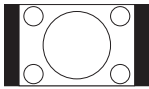
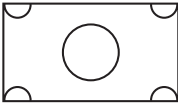
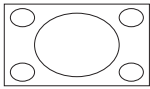
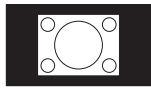
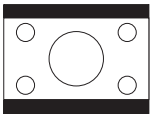
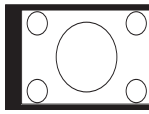
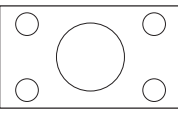
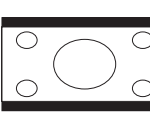
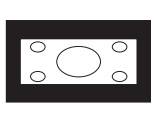
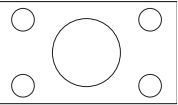
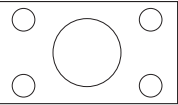
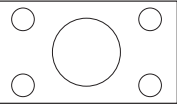
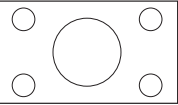


H Keystone	<p>Tryck ◀ or ▶ -knappen för att korrigera den förvridda, projicerade bilden</p> <p>Anmärkning:</p> <ul style="list-style-type: none">• När bilden projiceras på en vinkel blir bilden trapesodiskt förvridd.• Funktionen för att korrigera trapesodisk förvriddning kallas Keystone-korrigerig.• Keystone-korrigerig kan korrigeras genom att projiceringsvinkeln justeras.• Den trapesodiska förvriddningen av bilden kan korrigeras genom att projiceringsvinkeln justeras. Skärmen i sig kan också ställas i vinkel.• Raka linjer eller kanterna på bilden kan upplevas som sågade när bilden justeras.	 <p>The screenshot shows a menu titled 'Layout' with the following options: Aspect Ratio (Native), H Position (0), V Position (0), V Keystone (0), and H Keystone (0). There is a 'Reset' button at the bottom left and a back arrow at the bottom right.</p>
Återställ	Tryck (Reset) -knappen för att återgå till standardinställningen.	

Välja bildvisningsläge

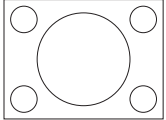
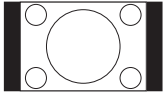
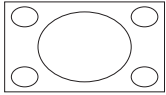
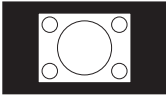
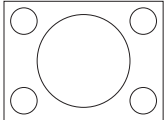
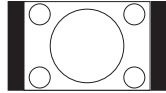
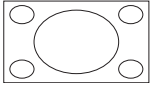
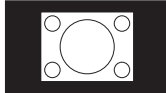
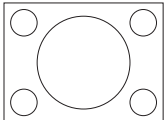
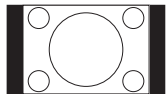
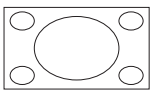
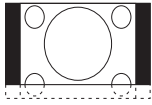
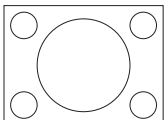
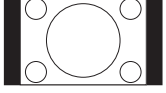
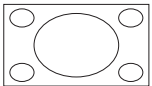
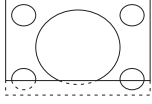
VIDEO

		4:3	Letterbox	16:9	Ursprunglig
För 4:3 aspect ratio	480i 480p 576i 576p NTSC PAL SECAM	768X576	1280X720	1280X720	640X480i 640X480p 768X576i 768X576p 640X480 768X576 768X576
För 16:9 aspect ratio	480p 576p	768X576 768X576	1280X720 1280X720	1280X720	720X480 720X576
	720p	-	-	1280x720	-
	1080i	-	-	1280x720	-

	Ingångssignal	Utgående skärbild			
		4:3	Letterbox	16:9	Ursprunglig
480i 480p 576i 576p NTSC PAL SECAM	 För 4:3 aspect ratio				
	 Letterbox-bild				
1080i	 För 16:9 aspect ratio				
720p					

DATOR

		4:3	16:9	Ursprunglig
För 4:3 aspect ratio	VGA(640X480)	960X720	1280X720	640X480
	SVGA(800X600)	960X720	1280X720	800X600
	XGA(1024X768)	960X720	1280X720	1024X768
	SXGA(1280X1024)	960X720	1280X720	1280X1024



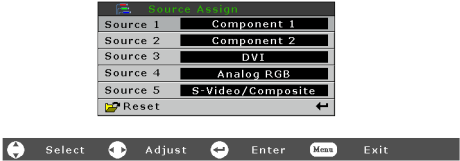

	Ingångssignal	Utgående skärmbild		
		4:3	16:9	Ursprunglig
VGA	 <p>För 4:3 aspect ratio (640x480)</p>			
SVGA	 <p>För 4:3 aspect ratio (800x600)</p>			
XGA	 <p>För 4:3 aspect ratio (1024x768)</p>			
SXGA	 <p>För 4:3 aspect ratio (1280x1024)</p>			

Alternativmeny




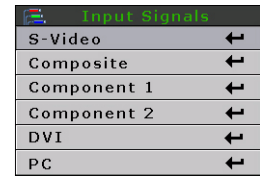
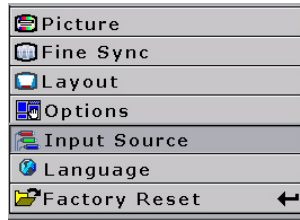
Alternativ	Beskrivning
Vit förstärkning	<p>Använd det här alternativet för att justera: färgen: ljus vit eller mörk. Tryck ◀ or ▶ -knappen för att aktivera eller avaktivera färgförstärkningen av bilden. Välj från PÅ eller AV.</p> <ul style="list-style-type: none"> • PÅ: Förstärker de ljusa delarna i bilderna. • AV: Avaktiverar "Vitförstärkning".
ECO. Läge	<p>Tryck ◀ or ▶ -knappen för att aktivera eller avaktivera energibesparingen för projektorn. Det här läget använder mindre energi och förlänger lampans livslängd, men minskar lampans ljusstyrka. Välj från PÅ eller AV.</p> <p>Anmärkning:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Även om brus reduceras när "ECO" är inställt på "PÅ" minskar ljusstyrkan med 20%. • "ECO" -läget är "PÅ" som standard.
Auto ström av	<p>Tryck ◀ or ▶ -knappen för att aktivera eller avaktivera Auto-ström-av-läget. Välj från PÅ eller AV.</p> <p>När den är inställd på "PÅ" kommer ett meddelande att visas till höger fem minuter innan strömmen stängs av, för att visa återstående tid.</p> <p>Anmärkning:</p> <p>När auto-ström-av-funktionen är inställd på "PÅ" visas en varning "Ström AV om 5 minuter" innan strömmen stängs av.</p>
Källval	<p>Tryck ◀ or ▶ -knappen för att välja källutgångsläge. Välj från Manuell eller Auto.</p>
OSD Timeout	<p>Tryck ◀ or ▶ -knappen för att ställa in OSD-timeout-alternativet. Välj mellan 5 sek, 15 sek eller 60 sek.</p>
OSD blending	<p>Den här funktionen gör det möjligt för dig att ställa in transparensen på OSD-menyn. När den är inställd på transparent kan du se bilden bakom menyn. Tryck ◀ or ▶ -knappen för att aktivera eller avaktivera skärmbilden bakom menyn. Välj från PÅ eller AV.</p>
PRJ-läge	<p>Tryck ◀ or ▶ -knappen för att välja bildprojiceringsläge. Den här funktionen kan användas för den omvända bilden och för takmonteringsinställningar. Välj mellan Front, Front tak, Bakåt, Bakåt tak.</p>



Alternativ	Beskrivning
Ur-sammanflätning	<p>Den här funktionen gör det möjligt för dig att bestämma typen av inkommande videoinnehållsfil, statiska sammanflätade videor och rörliga sammanflätade videor. Olika algoritmer tillämpas för var och en av de olika innehållstyperna.</p> <p>Tryck ◀ eller ▶ -knappen för att välja ur-sammanflätningläge.</p> <ul style="list-style-type: none"> • DCTI: Den här funktionen är användbar för att förstärka video genom att byta ut kanterna på videon mot kanter som är brantare och har brantare falltider. DCTI förvandlar slopade eller sinusdiala vågformer till rektangulära eller kvadratiska vågformer med samma cykler och topp-till-topp-amplitud. Det här är användbart för 4:1:1 videokällor. Spännvidden är från 0 till 7. • Video på film (VOF): Den här funktionen används för att identifiera videoartefakter när man är i filmläge. VOF försöker reparera artefakterna med hjälp av den låg-vinklade interpolatorn när den är kvar i filmläget. • Filmläge: Återger bilden från filmkällan på ett klart sätt. Visar den optimerade bilden från film som transformerats med 3:2 pull down (NTSC och PAL60Hz) eller 2:2 pull down (PAL 50Hz och SECAM) förstärkning för progressiva lägesbilder. <p>Anmärkning: I PAL50Hz eller SECAM kommer 2:2 pull down förstärkning av endast aktiveras i filmläget, efter att filmkällan har matats in.</p>
Återställ	Tryck  -knappen för att återgå till standardinställningen.
Återställning av lampans räkneverk	<p>Projektorn sparar den totala tiden som lampan har varit i bruk. Du ska nollställa räkneverket när en ny lampa installeras. Den totala tiden för bruk av lampan visas i Statusskärmen.</p> <p>Tryck på  -knappen för att nollställa lamp-räkneverket.</p>
Källangivelse	<p>Tryck ◀ eller ▶ -knapparna för att ange källan till fjärrkontrollknappen. Olika källknappar kan dela samma källa. Se standard nedan:</p> 
Status	Tryck  -knappen för att se aktuell status.

Ingångskälla


I huvudmenyn trycker du ▲ eller ▼ -knappen för att välja ingångskälla, och tryck på  -knappen för att bekräfta.



Anmärkningar


- När ingen signal tas emot visas "Sökning".
- Om du väljer "Auto" som ingångskälla kommer korrekt ingångskälla att väljas automatiskt.

Språkmeny

I huvudmenyn trycker du ▲ eller ▼ -knappen för att välja Språkmeny, och tryck på  -knappen för att bekräfta.



Fabriksåterställning

I huvudmenyn trycker du ▲ eller ▼ -knappen för att välja alternativet Fabriksåterställning, och tryck på  -knappen för att bekräfta. Projektorn kommer att återgå till fabriksstandardinställningen.

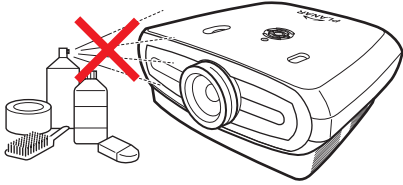


Bilaga

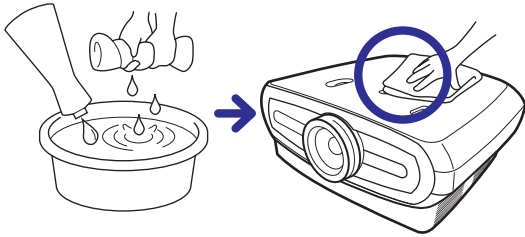
Underhåll

Rengöra projektorn

- Koppla ur strömmen innan du rengör projektorn.
- Undvik att använda bensin eller lösningsmedel då dessa kan skada ytan på höljet och brukspanelen.
- Använd inte flytande ämnen, som insekticider, på projektorn.
- Låt inte gummi- eller plastobjekt komma i kontakt med projektorn under längre perioder, då detta kan skada projektorns yta.

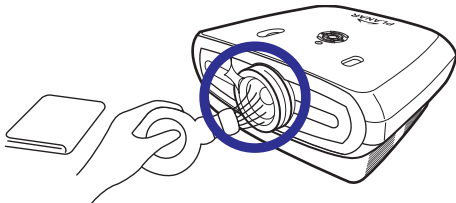


- Torka försiktigt av smuts med en mjuk trasa.
- För smuts som är svår att ta bort kan du blöta en trasa i ett naturligt rengöringsmedel, utblandat med vatten, vrid ur trasan ordentligt och torka sedan av projektorn. Starka rengöringsmedel kan missfärga, repa eller skada projektorns yta. Testa först på ett litet, omärkbart område på projektorn innan du använder det.



Rengöra objektivet

- Använd en vanlig blås eller objektivrengöringspapper (för glasögon och kameraobjektiv) när du ska göra rent objektivet. Använd inga rengöringsmedel då dessa kan nöta höljesfilmen på objektivets yta. .



- Objektivets yta skadas lätt, undvik att skrapa eller slå på objektivet.

Om lampan

Projektorlampans brinntid är ca 2000 timmar. Ombesörj ordentlig ventilation så att lampan är funktionell under hela sin livslängd. Utsätt inte projektorn för onödiga vibrationer för att tillförsäkra att lampan inte går sönder.

- Det rekommenderas att lampan (säljs separat) byts ut efter ca 2000 timmars användning eller när du ser en tydlig försämring i bilden och i kvaliteten på färgerna. Antalet timmar som lampan har varit i bruk kan kontrolleras med "Lampnedräkning" i menyn "Alternativ" på skärmenyn.
- När du ska byta ut lampan ska du rådfråga närmaste auktoriserade service center eller återförsäljare.
- Om lampans verkliga livslängd kan vara mindre än 2000 timmar beroende på miljön i vilken projektorn används.

Fara angående lampan

- Projektorn använder en kvicksilverlampa under tryck. Ett högt ljud kan betyda att lampan är trasig. Om lampan går sönder beror det på en kraftig stöt, otillbörlig nedkylning, repor på ytan eller utnötning av lampan beroende på användning. Tidsperioden fram tills dess att den går sönder varierar beroende på den enskilda lampan och/ eller förhållanden och användarfrekvens. Det är viktigt att notera att när den går sönder innebär det ofta i att lampans glas spricker.
- När lamputbytesindikatorn och skärmenynsikonen är tända eller blinkar rekommenderas att lampan byts ut med en gång, även om det verkar som om lampan fungerar normalt.
- Om lampan går sönder kan glaspartiklar spridas inuti lamputrymmet, eller också kan gas som lampan innehåller flöda ut i rummet från utblåsventilen. Då gasen i lampan innehåller kvicksilver ska rummet ventileras väl om lampan går sönder, och du ska undvika att utsätta dig för eventuell gas. Om du utsätts för gas ska du söka medicinsk rådgivning så snart som möjligt.
- Om lampan går sönder finns också en möjlighet att glaspartiklar kan spridas inuti projektorn. Om det händer rekommenderas att du kontaktar närmaste auktoriserade återförsäljare för att ta bort den skadade lampan och tillförsäkra säker användning.

Byta ut lampan



FARA! Ta inte bort lampenheten precis efter att projektorn har använts. Lampan är varm och om du vidrör den föreligger risk för skada. Vänta i minst en timme efter det att strömsladden har kopplats ur, för att låta lampenhetens yta helt och hållet svalna innan den tas bort.

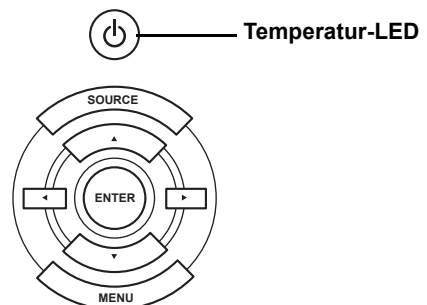
Temperatur LED (Temperatur överhettningssalarm)

Temperatur-LED agerar som ett alarm för att varna dig när projektorlampan blir för varm.

Om LED tänds under användning stängs lampan av och avkylningsfläkten fortsätter att köra under ca 2 minuter. Du ska kontrollera så att luftflödet runt projektorn är tillräckligt och så att intaget till avkylningsfläkten inte är igentäppt, så att det är säkert att projektorn har tillräckligt med ventilation.

Var noga med att avkylningsfläkten och fläktens intag inte är igentäppta. Se "Projektor (Vy framifrån och uppifrån)" på sida 3 var de är placerade.

Förutom att LED tänds projiceras också följande varningar:





Temperatur överhettning!

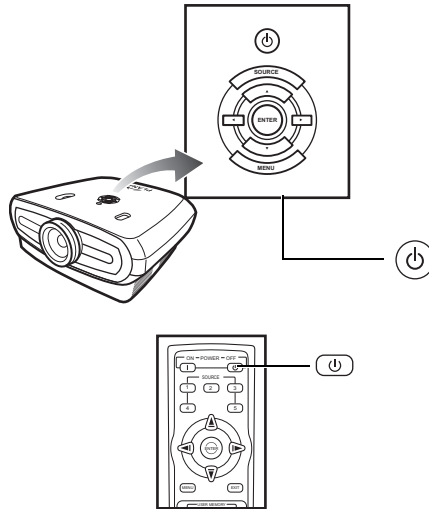
Ta bort och byta ut lampan

Följ de här anvisningarna för att byta ut lampan.

- Ta bort lampenheten med hjälp av handtaget. Vidrör inte glasytan på lampenheten, eller inuti projektorn.
- För att undvika att du skadar dig själv eller lampan ska du noggrant följa nedanstående steg.
- Lossa endast skruvarna till lampenhetens hölje och lampenheten.

(Endast silverskruvarna lossas).

1. Om projektorn är igång trycker du  på projektorn eller  på fjärrkontrollen för att stänga av strömmen. Vänta tills dess att avkylningsfläktarna har stannat.

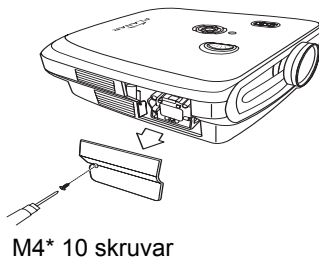


Varning!

Ta inte bort lampenheten från projektorn direkt efter att den har använts. Lampan är mycket varm och kan orsaka skada.

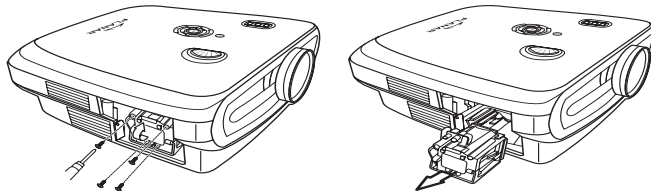
2. Koppla bort strömsladden och vänta i minst en timme tills dess att lampan har svalnat.
3. Ta bort lampenhetens hölje.

- Lossa skruvarna som säkrar lampenhetens hölje. Öppna nu höljet i pilens riktning.



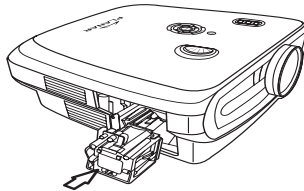
4. Ta bort lampenheten.

- Lossa skruvarna som säkrar lampenhetens hölje. Håll lampan i handtaget och dra det i pilens riktning.



5. För in den nya lampenheten.

- Tryck med ett fast handgrepp in lampan i lampenhetsutrymmet. Sätt fast säkringskruvarna.
- Sätt fast lampenhetens hölje.
- Stäng lampenhetens hölje i pilens riktning (till stängningsmarkeringen) på sidan av projektorn.
- Dra åt höljesskruven.



Info

- Om lampenheten och lamphöljet inte är installerade korrekt kommer inte strömmen att slås på.


Nollställning av lampans räkneverk

Återställ lampans räkneverk efter att lampan har bytts ut.

1. Anslut strömsladden

- Koppla in strömsladden i AC-uttaget på projektorn.

2. Nollställ lampans räkneverk

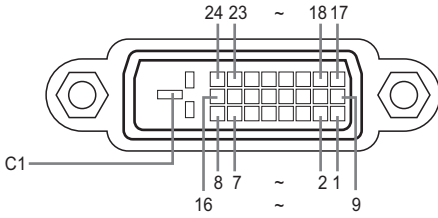
- I OSD huvudmeny trycker du ▲ eller ▼ -knappen för att välja **Alternativ**-menyn.
- Tryck ◀ or ▶ -knappen för att välja **Nollställning av lampans räkneverk**.
- Tryck  för att bekräfta och "LAMP 0H" visas. Lampans nedräkning är nollställd.

Info

Återställ lampans räkneverk endast när lampan har bytts ut. Om du nollställer lampans räkneverk och fortsätter att använda samma lampa kan det orsaka att lampan skadas eller exploderar.

Ansluta Pin-tilldelningar

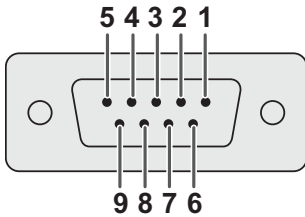
DVI-D port: 25 pin-kontakt



• VI Digital INGÅNG

Pin Nr.	Signal	Pin Nr.	Signal
1	T.M.D.S data 2-	16	Hot-plug-avkänning
2	T.M.D.S data 2+	17	T.M.D.S data 0-
3	T.M.D.S data 2 sköld	18	T.M.D.S data 0+
4	Inte ansluten	19	T.M.D.S data 0 sköld
5	Inte ansluten	20	Inte ansluten
6	DDC klocka	21	Inte ansluten
7	DDC data	22	T.M.D.S klocksköld
8	Inte ansluten	23	T.M.D.S klocka+
9	T.M.D.S data 1-	24	T.M.D.S klocka-
10	T.M.D.S data 1+	C1	Jordad
11	T.M.D.S data 1 sköld		
12	Inte ansluten		
13	Inte ansluten		
14	+5V ström från grafikkort.		
15	Jordad		

RS-232C Port: 9-pin D-sub honkontakt på DIN-D-sub RS-232Cvt kabel pin-kontakt



Pin Nr.	Signal	Namn	I/O	Referens
1				Inte ansluten
2	SD	Skicka data	Ingång	Ansluten till intern krets
3	RD	Ta emot data	Utgång	Ansluten till intern krets
4				Inte ansluten
5	SD	Signal jordad		Ansluten till intern krets
6				Inte ansluten
7				Inte ansluten
8				Inte ansluten
9				Inte ansluten

Dator kompatibilitetsöversikt

Dator

- Multipelt signalstöd
Horisontell frekvens: 25–75 kHz, Vertikal frekvens: 50–85 Hz, Pixelklocka: 25–108 MHz
- Kompatibel med synk på grön och komposit synk-signaler
- XGA kompatibel med avancerad intelligent kompression

Följande är en lista över lägen som motsvarar VESA. Dock stödjer den här projektorn andra signaler som inte är VESA-standarder.

PC/MAC/WS	Upplösning	Horisontell frekvens(kHz)	Vertikal frekvens(kHz)	VESA Standard	DVI Support	
PC	VGA	640 x 350	31.5	70		✓
			31.5	60		
	640 x 480	37.9	72	✓		
		37.5	75	✓		
		43.3	85	✓		

Upplösning	Horisontell frekvens(kHz)	Vertikal frekvens(kHz)	VESA Standard	DVI Support	Skärm
720 x 480	31.5	60		✓	Uppskala
720 x 576	31.3	50			
1280 x 720	45	60			
	37.5	50			
1980 x 1080i	33.8	60			
	28.1	50			

PC/MAC/WS	Upplösning	Horisontell frekvens(kHz)	Vertikal frekvens(kHz)	VESA Standard	DVI Support	
PC	SVGA	800 x 600	35.1	56	✓	✓
			37.9	60		
			48.1	72		
			46.9	75		
	XGA	1024 x 768	48.4	60	✓	✓
			56.5	70		
			60.0	75		
		68.7	85			
MAC 13"	VGA	640 x 480	34.9	67		
MAC 16"	SVGA	832 x 624	49.6	75		
MAC 19"	XGA	1024 x 768	48.4	60	✓	
	SXGA	1280 x 1024	64	60	✓	✓



Anmärkningar

- Den här projektorn kanske inte kan visa bilder från notebookdatorer i liknande (CRT/LCD)-läge. Om det skulle inträffa, stäng av LCD-skärmen på notebookdatorn och mata ut skärmdata i läget "CRT endast". Detaljer om hur du ändrar skärmlägen kan hittas i din notebookdators bruksanvisning.
- När den här projektorn tar emot 640 x 350 VESA-format VGA-signaler, syns "640 x 400" på skärmen.
- När du projicerar videobilder från en sammanflätad videosignal kanske den avsedda bilden inte projiceras när du använder RGB-ingången. I sådana fall kan du använda komponentingången, S-Videoingången eller videoingången.









Video kompatibilitetsöversikt

	Upplösning		H-Frek (kHz)	V-Frek (Hz)	Comp1 Support	Comp2 Support	S-Video Support	Komposit Support	VGA Support	DVI Support
SD Video	NTSC	640x480i	15.73	59.94/60	✓	✓	✓	✓		
	PAL	768x576i	15.63	50	✓	✓	✓	✓		
	SECAM	768x576i	15.63	50	✓	✓	✓	✓		
	NTSC-4.43				△	△	△	△		
	PAL-M				△	△	△	△		
	PAL-N				△	△	△	△		
	NTSC-J				△	△	△	△		
	PAL-60				△	△	△	△		
	NTSC-50									
ED TV	480p	720x480p	31.5	59.94/60	✓	✓			✓	✓
	576p	720x576p	31.3	50	✓	✓			✓	✓
HD TV	1080i/50	1920x1080i	33.8	50	✓	✓			✓	✓
	1080i/60	1920x1080i	28.1	59.94/60	✓	✓			✓	✓
	720p/50	1280x720p	37.5	50	✓	✓			✓	✓
	720p/60	1280x720p	45.0	59.94/60	✓	✓			✓	✓
HTPC	720p/48	1280x720p		48						
	720p/75	1280x720p		75						

1. Komponent 1/2 support-signalformat är Y/Pb/Pr, Y/Cb/Cr
2. VGA-port support-signalformat är RGsyncB, RGBHV eller RGBCsysc
3. "△" betyder att manuell inställning behövs

DTV

Signal	Horisontell frekvens(kHz)	Vertikal frekvens(Hz)	DVI Support
480p	31.5	60	✓
576p	31.3	50	✓
720p	45.0	60	✓
720p	37.5	50	✓
1080i	33.8	60	✓
1080i	28.1	50	✓

Problem	Kontrollera
 Projektorn startar inte	Projektorns strömsladd är inte kopplat till vägguttaget.
	Fjärrkontrollens batterier har tagit slut.
 Ingen bild	Det valda ingångsläget är felaktigt.
	Kablar kanske inte är korrekt anslutna till projektorns bakre panel.
	Ström till den externt anslutna enheten är avstängd.
	Videosignalformatet på videoutrustningen är inte korrekt inställt.
 Färgerna är bleka	Bildjusteringar är inte korrekt inställda.
 Bilden är suddig	Skärpan är inte korrekt inställd.
	Projektoravståndet överskrider skärpespannet.
 Bilden är brusig	(endast PC-ingång)
	Försök "Autoinställning"
	Justera inställning "Klocka".
 Bilden är grön på INGÅNG1 eller 2 KOMPONENT	Justera inställning "Fas".
	Ändra ingångssignaltyp på videoutrustningen.
 Bilden är mörk eller ljus och vattnig	Bildjusteringar är inte korrekt inställda.
 Bilden är för ljus och vattnig	Bildjusteringar är inte korrekt inställda.

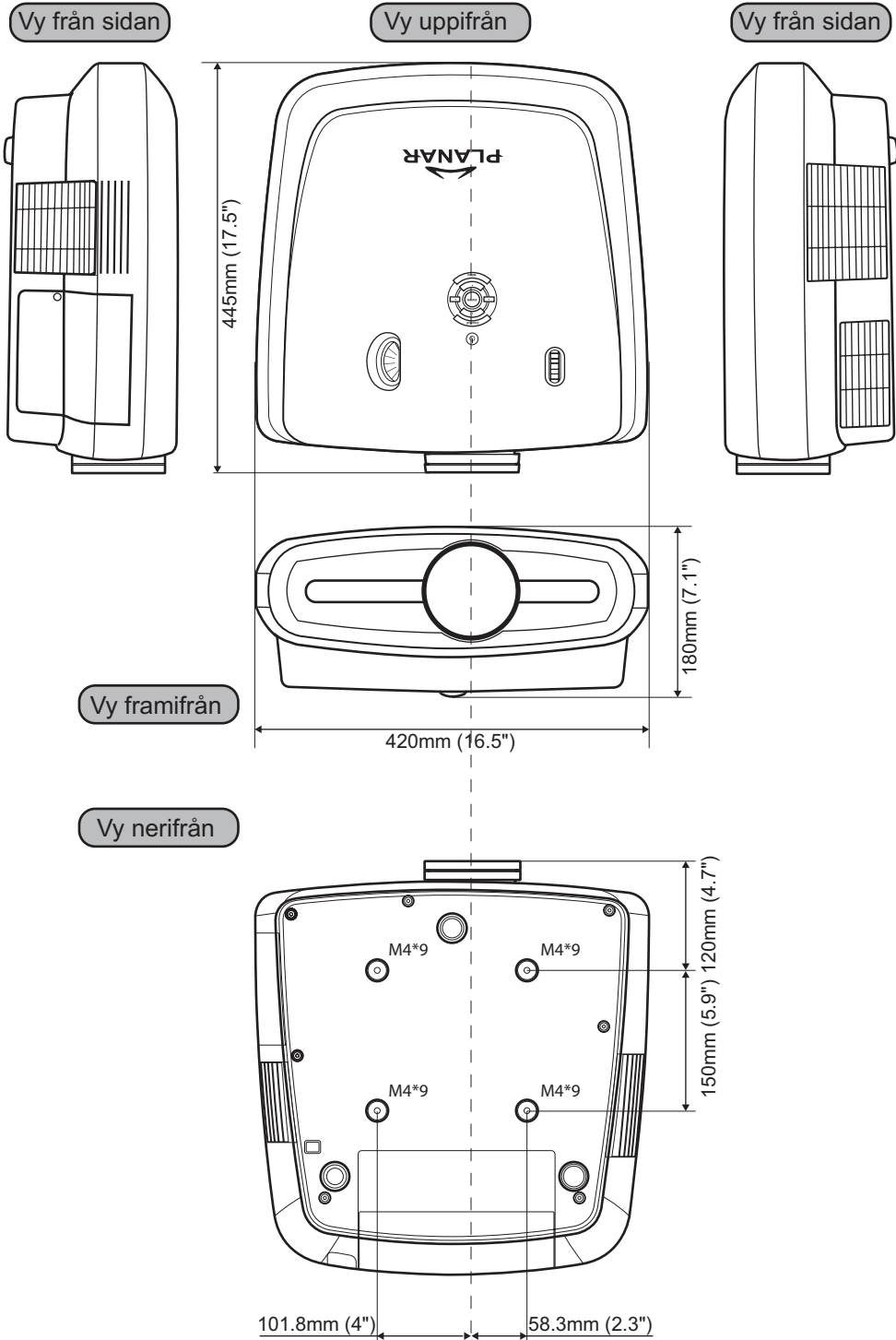
Produktspecifikationer

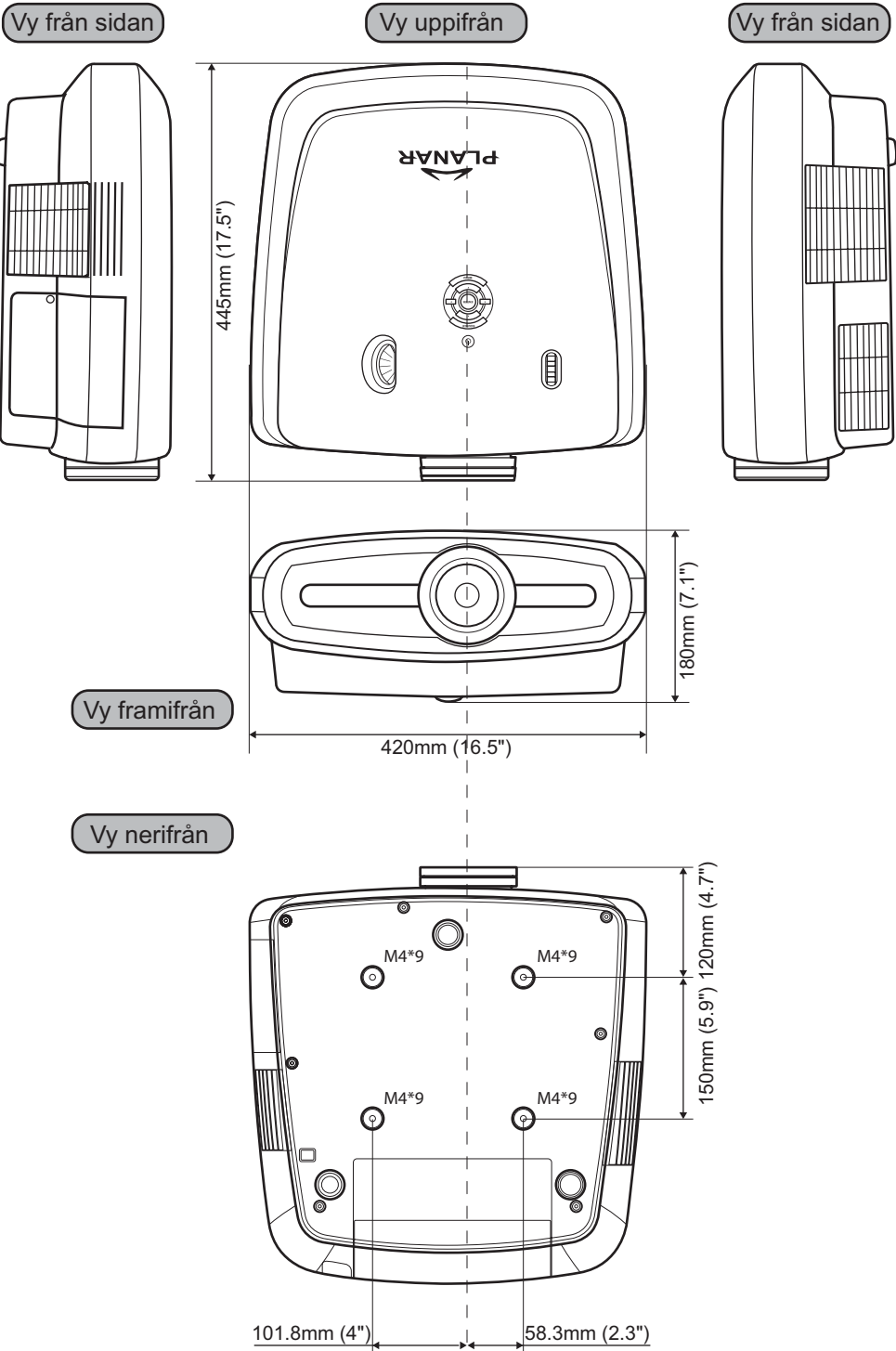
Alternativ	Beskrivning
Modellnr.	PD7130/PD7150 DLP Frontprojektor
DLP Panel	Visningsmetod: PD7130 → 0.65" WXGA, DC3. PD7150 → 0,8" HD2+DC3.
	Enhetsmetod: Digital Light Processing (DLP®)
Visningstyp	DLP-chip, RGB optisk slutarmetod
Upplösning	1280 x 720 pixlar
Objektiv	7130: F2.4~2.5, f=19.1~23.9 7150: F2.36~2.5, f=24.0~30.1
Projektorlampa	250 W / 200 W utbytbar UHP-lampa
Ingångskällor	Video VGA YCbCr, YPbPr1, 2 CVBS (kompositivideo) S-Video DVI-D
	Kontroll RS-232 (För dator) IR-mottagare 12V avtryckare
Datorkompatibilitet	VGA, SVGA, XGA, SXGA
2D Objektivskiftningsmöjlighet	PD7130 upp/ned: +115%/-100% PD7150 upp/ned: +100%/-65% Vänster/ höger: ± 15%
Ljusstyrka	PD7130: 900 ANSI Lumen PD7150: 1000 ANSI Lumen
Digital Keystonekorrigerig	2D keystonekorrigerig
Projektorobjektiv	Zoomobjektiv med manuell skärpa och manuell zoomjustering
Kontrast Ratio	PD7130: 4500:1 PD7150: 5000:1
Uniformitet	90%
Skärmstorlek	30 ~ 300 tum
Throw Ratio (16:9)	1.34:1 ~ 1.68:1
Aspect Ratio	16:9 Ursprung
Projiceringsavstånd	1.7 m ~ 5.7 m
Videoförstärkning	4-Line Y/C separation(2D) DLTi, DCTi
Projiceringsmetod	Front / Bakåt, Skrivborf/ Tak
OSD-kontroll	Projektortangentbord IR fjärrkontroll
Videosystem	NTSC 3.58 / NTSC 4.43 / PAL / PAL-M / PAL-N / PAL 60 / SECAM / SDTV-480i/576i, EDTV-480p/576p, HDTV-720p/1080i
Dimensioner (B x L x H)	PD7130: 445 mm x 420 mm x 180 mm (17.5" x 16.5" x 7.1") PD7150: 445 mm x 420 mm x 180 mm (17.5" x 16.5" x 7.1")
Vikt	17.6 lbs
Strömförsörjning	100 ~ 240 V vid 50 ~ 60 Hz
Energiförbrukning	370 W (Standbyläge < 5W)
Brukstemperatur	5°C till 35°C
Hörbart ljud	29dBA (Eco-läge)

Specifikationer är föremål för förändring utan föregående meddelande.

Dimensioner

PD7130





Planar System, Inc.

Foretagets huvudkontor
1195 NW Compton Drive
Beaverton, OR 97006-1992

Planar kundservice

Telefon:

USA: 1-866-PLANAR1 (866) 752-6271

Utanför USA: +1 (503) 748-5799

E-post: PlanarSupport@planar.com

Tekniskt bibliotek on-line: <http://www.planar.com/support>

Tider: M-F, 8.00 - 20.00 ET, 24.00 - 12.00 GMT

© 2006 Planar Systems, Inc. Planar är ett registrerat varumärke hos Planar System, Inc.

Andra märken och namn är respektive ägares egendom.

Teknisk information i det här dokumentet är föremål för förändring utan föregående meddelande.