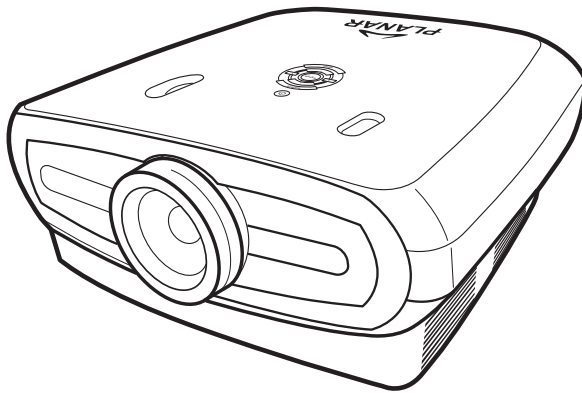


PD7130  
PD7150  
DLP® Projector



# Gebruiksaanwijzing

[www.PlanarHomeTheater.com](http://www.PlanarHomeTheater.com)

## **Planar Systems, Inc.**

Hoofdzetel  
1195 NW Compton Drive  
Beaverton, OR 97006-1992

### **Planar klantenondersteuning**

Telefoon:  
VS: 1-866-PLANAR1 (866) 752-6271  
Buiten de VS: +1 (503) 748-5799  
E-mail: [PlanarSupport@planar.com](mailto:PlanarSupport@planar.com)  
Online technische bibliotheek:  
<http://www.planar.com/support>  
Openingstijden: ma-vr, 8am - 8pm ET, 12pm - 12am GMT

## OVER DEZE HANDLEIDING

Deze handleiding is ontworpen voor gebruik met de DLP-frontprojectors PD7130/PD7150. De informatie in dit document werd zorgvuldig gecontroleerd op nauwkeurigheid. Er wordt echter geen garantie gegeven op de juistheid van de inhoud. De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving.

## COPYRIGHT

© Copyright 2006

Dit document bevat eigendomsinformatie die auteursrechtelijk is beschermd. Alle rechten voorbehouden. Geen enkel deel van deze handleiding mag worden gereproduceerd op enige mechanische, elektronische of andere manier of in enige vorm zonder de voorafgaande schriftelijke toelating van de fabrikant.

## HANDELSMERKEN

Alle handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken zijn eigendom van hun respectievelijke eigenaar.

## FCC-NALEVING

Dit apparaat voldoet aan Deel 15 van de FCC-regels. Het gebruik is onderhevig aan de volgende twee voorwaarden:

- (1) Dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken en
- (2) Dit apparaat moet elke ontvangen storing aanvaarden, met inbegrip van storing die ongewenste werking kan veroorzaken.

## VERKLARING VAN DE FEDERALE COMMUNICATIECOMMISSIE (FCC)

Dit apparaat werd getest en voldoet aan de beperkingen voor een klasse B digitaal apparaat, conform deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn vastgesteld om een redelijke beveiliging te bieden tegen schadelijke storingen in een particuliere installatie. Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicaties. Er is echter geen garantie dat er geen storing zal optreden in een particuliere installatie. Als dit apparaat toch schadelijke storingen veroorzaakt aan radio- of televisieontvangst, wat kan worden vastgesteld door het apparaat in en uit te schakelen, moet de gebruiker deze storing proberen te corrigeren door een of meer van de volgende maatregelen te nemen:

Wijzig de richting van de ontvangstantenne of verplaats de antenne.

Ver groot de afstand tussen het apparaat en de ontvanger.

Sluit het apparaat aan op een stopcontact op een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.

Raadpleeg de leverancier of een ervaren radio/tv-technicus voor hulp.



**WAARSCHUWING!** Om te voldoen aan de FCC-vereisten, is het gebruik van een afgeschermd voedingskabel verplicht om storingen te voorkomen. Het is van essentieel belang dat alleen de meegeleverde voedingskabel wordt gebruikt. Gebruik alleen afgeschermd kabels om I/O-apparaten aan te sluiten op deze uitrusting. Alle wijzigingen of aanpassingen die niet zijn goedgekeurd door de partij die verantwoordelijk is voor de naleving, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om het apparaat te bedienen nietig verklaren.



**WAARSCHUWING!** De koelventilator van de projector blijft nog ongeveer 90 seconden draaien nadat de projector is uitgeschakeld via de voedingsknop op het bedieningspaneel of de afstandsbediening. Trek nooit de voedingskabel uit om de projector uit te schakelen, anders kan de lamp worden beschadigd.



**WAARSCHUWING!** Lichtbron met hoge helderheid. Kijk niet rechtstreeks in de lichtstraal. Wees bijzonder voorzichtig en zorg ervoor dat kinderen niet rechtstreeks in de lichtstraal kijken.



**WAARSCHUWING!** Stel dit product niet bloot aan regen of vocht om het risico op brand of elektrische schokken te vermijden.



**WAARSCHUWING!** Voor een minimaal onderhoud en de hoogste beeldkwaliteit, raden wij u aan de projector te gebruiken in een omgeving die vrij is van rook en stof. Wanneer u de projector gebruikt in een ruimte waar veel rook of stof is, moeten de filter en de lens vaak worden gereinigd om de bedrijfslevensduur van de projector te verlengen.



**WAARSCHUWING!** Sommige IC-chips in dit product bevatten vertrouwelijke en/of handelsgeheimen die eigendom zijn van Texas Instruments. U mag daarom de inhoud van deze chip nooit kopiëren, wijzigen, aanpassen, vertalen, distribueren, reverse engineering toepassen, demonteren of decompileren.



**WAARSCHUWING!** De ventilatiesleuven, de lamp en de objecten ernaast kunnen zeer warm worden tijdens het gebruik. Raak deze zaken niet aan tot ze voldoende zijn afgekoeld.

## HET PRODUCT WEGGOOIEN

Deze projector maakt gebruik van tinloodsoldeersel en de UHP-lamp bevat een kleine hoeveelheid kwik. Het weggooien van deze materialen kan onderhevig zijn aan reglementeringen die verband houden met omgevingsomstandigheden.

## BELANGRIJKE RECYCLINGINSTRUCTIES



De lamp(en) in dit product bevat(ten) kwik. Dit product kan ander elektronisch afval bevatten dat gevaarlijk kan zijn als het niet op de gepaste manier wordt weggegooid. Zorg ervoor dat u het afval recyclet of weggooit in overeenstemming met de lokale, regionale of federale wetten. Neem contact op met de Electronic Industries Alliance op [WWW.EIAE.ORG](http://WWW.EIAE.ORG) voor meer informatie. Bezoek de site [WWW.LAMPRECYCLE.ORG](http://WWW.LAMPRECYCLE.ORG) voor specifieke informatie over de afvalverwijdering van lampen.

## VERKLARING VAN DE SYMBOLEN



### AFVALVERWIJDERING:

Gooi elektrische of elektronische apparatuur niet weg bij het huishoudafval of bij het gewone afval dat door de gemeente wordt opgehaald. De landen van de EU vereisen het gebruik van afzonderlijke diensten voor het inzamelen van recyclingmateriaal.

## REGISTREER VANDAAG UW PLANAR-PRODUCT

Hartelijk dank voor het kiezen van Planar. Registreer uw Planar-product vandaag nog. Zo bent u zeker dat u geniet van alle voordelen van uw Planar-product en -diensten. Bezoek onze website: [http://www.planar.com/support/product\\_registration.html](http://www.planar.com/support/product_registration.html)

## KABELS, VERVANGLAMPEN EN ACCESSOIRES

Bezoek onze online winkel voor kabels, vervanglampen en accessoires voor uw projector, LCD-scherm, aanraakscherm of andere producten van Planar op het volgende adres: [www.PlanarOnline.com](http://www.PlanarOnline.com) of zoek andere winkels die Planar-producten op voorraad hebben op het adres <http://www.planar.com/howtobuy>.



# Inhoudstabel

Voorwoord .....	i
Mededelingen .....	ii
<b>Inleiding</b>	
Inhoud van de verpakking .....	2
Eigenschappen .....	2
Onderdelen .....	3
Projector (voor- en bovenaanzicht) .....	3
Projector (achteraanzicht) .....	4
Afstandsbediening .....	5
De afstandsbediening gebruiken .....	6
De batterijen plaatsen .....	6
<b>Aansluitingen en instelling</b>	
De projector aansluiten op andere apparaten .....	8
Vóór de instelling .....	8
De voedingskabel aansluiten .....	8
Aansluiten op videoapparatuur .....	9
Aansluiten op component-videoapparatuur .....	10
Aansluiten met de DVI-kabel .....	10
Aansluiten met een DVI-D-naar-HDMI-kabel .....	11
De projector aansluiten op een computer .....	12
De duimschroefkabels aansluiten .....	13
"Plug & Play"-functie .....	13
Afstelbare voet .....	14
De lens aanpassen .....	14
Het scherm instellen .....	15
Schermgrootte en projectieafstand .....	16
Projectiemodus .....	17
<b>Basisbediening</b>	
Beeldprojectie .....	20
Basisprocedure .....	20
Het menuscherm gebruiken .....	22
Menuselecties (aanpassingen) .....	22
Items OSD-menu .....	23
OSD-menu's .....	24
Het menu Picture (Beeld) .....	24
Menu Layout (Lay-out) .....	25
De beeldschermmodus selecteren .....	27
Het menu Option (Optie) .....	29
Menu Input Source (Invoerbron) .....	31
Menu Taal .....	31

Standaardwaarden herstellen .....	31
-----------------------------------	----

## **Bijlage**





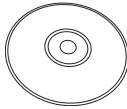

Onderhoud .....	34
Over de lamp .....	35
Waarschuwing met betrekking tot de lamp .....	35
De lamp vervangen .....	35
Temperatuur-LED (alarm temperatuuroververhitting) .....	35
De lamp verwijderen en vervangen .....	36
De lamptimer opnieuw instellen .....	37
Toewijzingen aansluitpinnen .....	38
Tabel computercompatibiliteit .....	39
Videocompatibiliteitstabel .....	40
Problemen oplossen .....	41
Productspecificaties .....	42
Afmetingen .....	43



# Inleiding

# Inhoud van de verpakking

Open de verpakking en controleer of u over de volgende items beschikt:

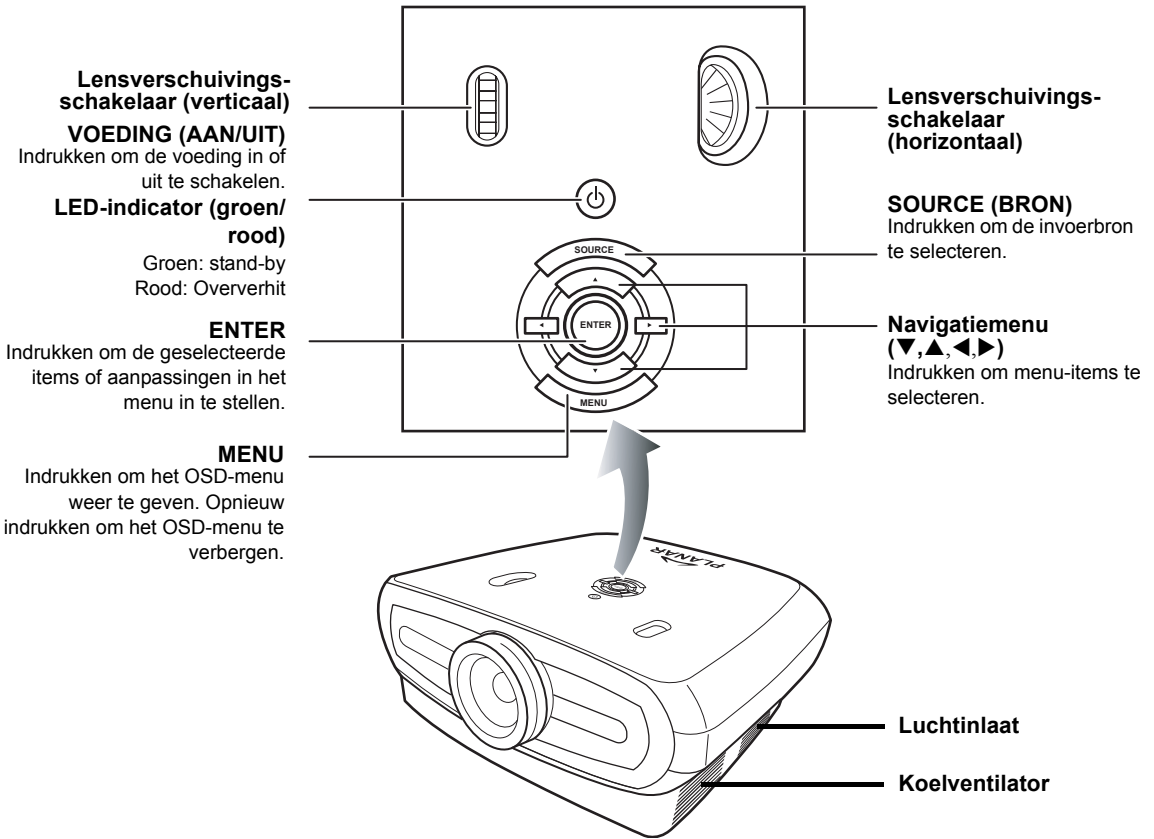
		
Afstandsbediening	Twee "AAA"-batterijen	Voedingskabel (volgens land)
		
Gebruikershandleiding	CD (inclusief deze handleiding)	RGB-componentkabel

## Eigenschappen

- Nieuw ontwikkelde LVDS-chip (Low voltage differential signal = differentiaal signaal laagspanning) schakelt het fenomeen uit van kleurensplitsing dat vaak voorkwam bij de vorige generatie DLP™-projectors
- Het gebruik van een lamp met een hoog vermogen zorgt zowel voor een hoge kleurzuiverheid als een hoge helderheid. Natuurlijke beelden die mogelijk zijn gemaakt door de hoge kleurreproduceerbaarheid kunnen worden gevormd dankzij de capaciteiten voor een hoge helderheid en een krachtige uitdrukking.
- Brengt levendige beelden dankzij het nieuwste schakelschema voor beeldkwaliteit.
- Het nieuwe I/P-conversiealgoritme verbetert de prestaties van de I/P-conversie van bewegingsdetectie.
- Uitvoerige verbeteringen voor de gekartelde randen of schuine lijnen in bewegende beelden
- Nieuwe randverbetering
- Door het verminderen van gekartelde randen en flikkeringen wanneer de randen van schuine lijnen worden verbeterd, kunnen zelfs signalen die geen beeldresolutie van 480i/p bereiken, worden geprojecteerd door ze te converteren naar beelden met een resolutie van 1280x720.
- Nieuwe filmmodusfunctie
- 3:2 pulldown-verbetering voor zowel 480i- en 576i-signalen als voor HDTV 1080i-signalen
- Witbalans
- Het gebruik van een DVI-HDCP-terminal maakt alle processen mogelijk, van invoer tot signaalverwerking en digitale projectie, zodat de volledig digitale projectie wordt gerealiseerd zonder enig gegevensverlies door analoge conversie. Dit ondersteunt ook de opbouw van thuisbioscopen met de hulp van HTPC

# Onderdelen

## Projector (voor- en bovenaanzicht)



# Projector (achteraanzicht)

## Bron 5: Video / S-Video

terminal voor het aansluiten van video-apparatuur met een S-Video- of Composiet-Video-aansluiting.

### 12V trigger

Aansluiting voor schermbesturing

### RS-232C-aansluiting

Firmware-upgrade/besturing bediening

## Bron 1: Component 1

Aansluitingen voor component YPbPr/YCbCr.

## Bron 2: Component 2

Aansluitingen voor component en YPbPr/YCbCr.

## Bron 3: DVI

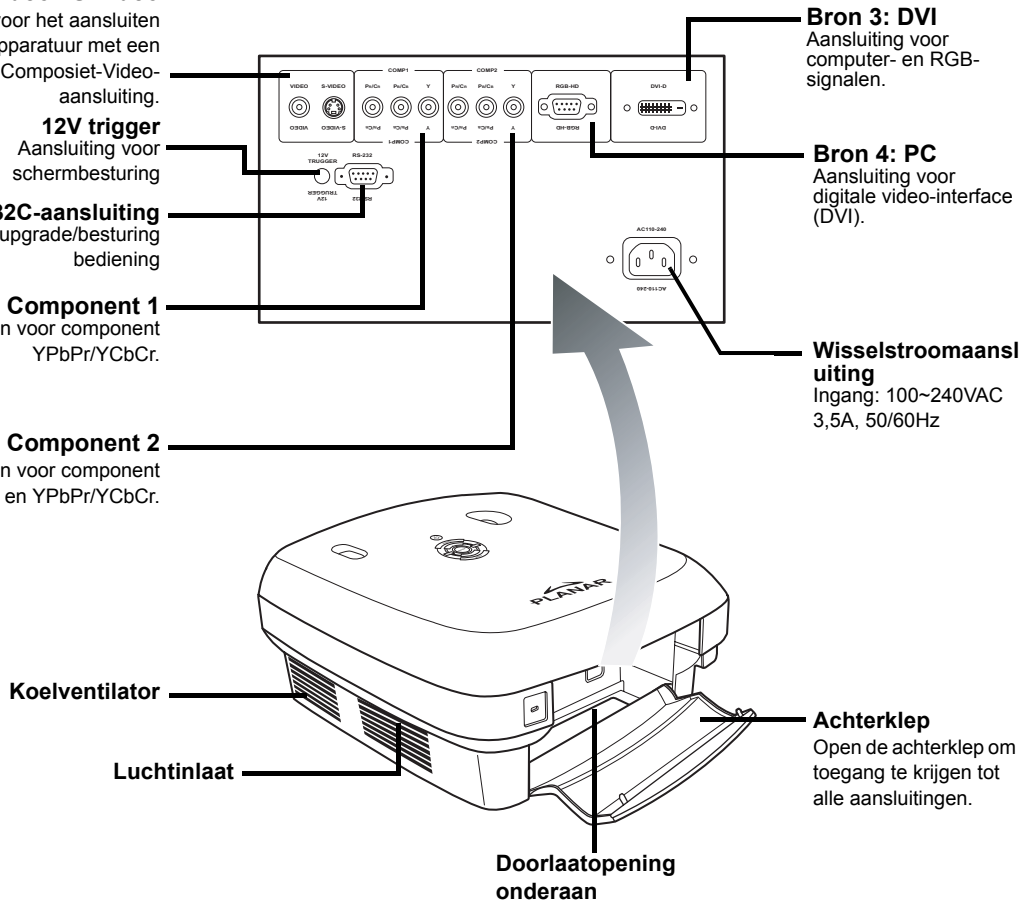
Aansluiting voor computer- en RGB-signalen.

## Bron 4: PC

Aansluiting voor digitale video-interface (DVI).

## Wisselstroomaansluiting

Ingang: 100~240VAC  
3,5A, 50/60Hz



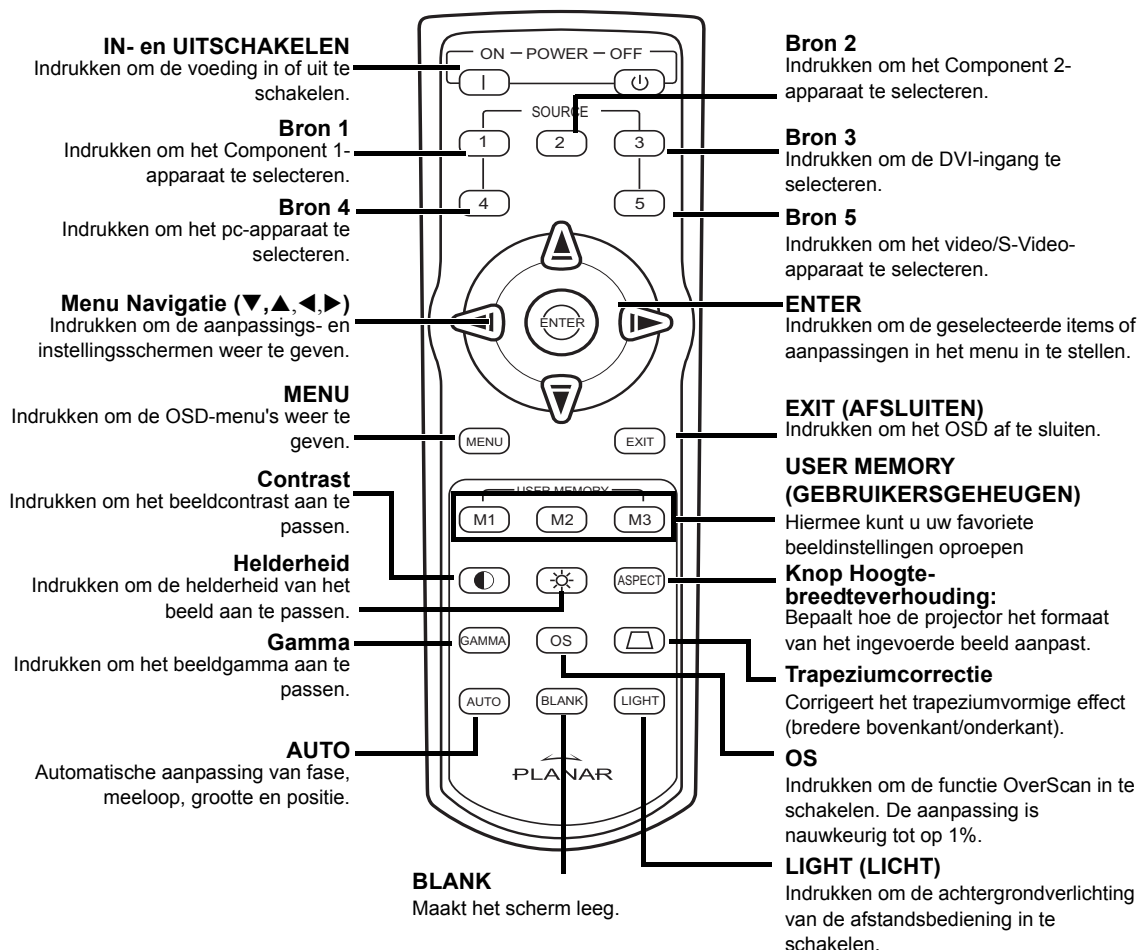
## Opmerking

- De kabels moeten door de doorlaatopening onderaan worden gelegd. Dankzij een deksel aan de achterkant zijn de aansluitingen gemakkelijk toegankelijk. Dit deksel is ook bedoeld om de kabels na de installatie te verbergen.



**WAARSCHUWING!** De projectorlamp kan een hoge temperatuur bereiken waardoor onaangenaam warme lucht door de ventilatiesleuven ontsnapt.

# Afstandsbediening



## Opmerking

- Zie pagina 30 "Bron toewijzen" voor informatie over de manier waarop u de knoppen van uw afstandsbediening (Source 1/Source 2/Source 3/ Source 4/ Source 5) kunt instellen op een bron.

# De afstandsbediening gebruiken

## Opmerking

- Het signaal van de afstandsbediening kan door het scherm worden weerkaatst.

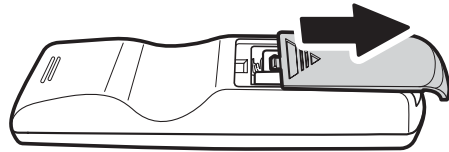
## Wanneer u de afstandsbediening gebruikt:

- laat het toestel niet vallen of stel het niet bloot aan vochtigheid of hoge temperaturen.
- De afstandsbediening zal mogelijk niet correct werken onder TL-lampen. Gebruik de projector uit de buurt van TL-lampen.

## De batterijen plaatsen

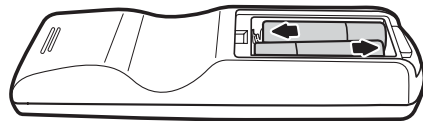
De batterijen (twee "AAA") zijn meegeleverd in de verpakking.

- 1 Duw het lipje op het deksel omlaag en schuif het deksel in de richting van de pijl.**

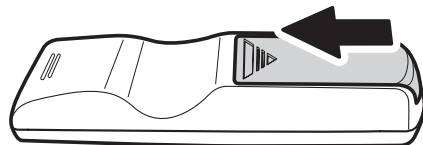


- 2 Plaats de bijgeleverde batterijen.**

Zorg ervoor dat de polariteiten overeenkomen met de markeringen ⊕ en ⊖ op de binnenkant van het batterijvak.



- 3 Duw het onderste lipje van het deksel in de opening en duw het deksel omlaag tot het op zijn plaats klikt.**



# Aansluitingen en instelling

# De projector aansluiten op andere apparaten

## Vóór de instelling

### Opmerkingen

- Voordat u de aansluiting maakt, moet u de projector en de aan te sluiten apparaten uitschakelen. Nadat u alle aansluitingen hebt gemaakt, schakelt u eerst de projector en daarna de andere apparaten in. Wanneer u een computer aansluit, moet u ervoor zorgen dat de computer het laatste apparaat is dat wordt ingeschakeld nadat alle aansluitingen zijn gemaakt.
- Lees de bedieningshandleidingen van de aan te sluiten apparaten voordat u een aansluiting maakt.

## Deze projector kan worden aangesloten op

### Video-apparatuur:

- Een videorecorder, laserdiskspeler of andere video-apparatuur.
- Een DVD-speler of DTV\*-decoder.
- High Definition-bronnen

\*DTV is de overkoepelende term die wordt gebruikt om het nieuwe digitale televisiesysteem te beschrijven.

### Een computer die gebruik maakt van:

- een HD 15-pins VGA naar HD 15-pins VGA-kabel (afzonderlijk verkrijgbaar), of
- Een DVI-D naar DVI-D-kabel (afzonderlijk verkrijgbaar), of
- een RS-232C-kabel (afzonderlijk verkrijgbaar).

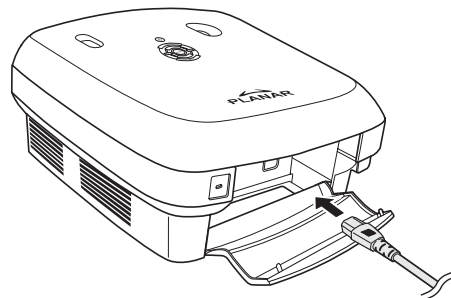
## De voedingskabel aansluiten

Sluit de voedingskabel aan op de wisselstroomaansluiting op de achterkant van de projector.

Bijgeleverd  
accessoire



Voedingskabel





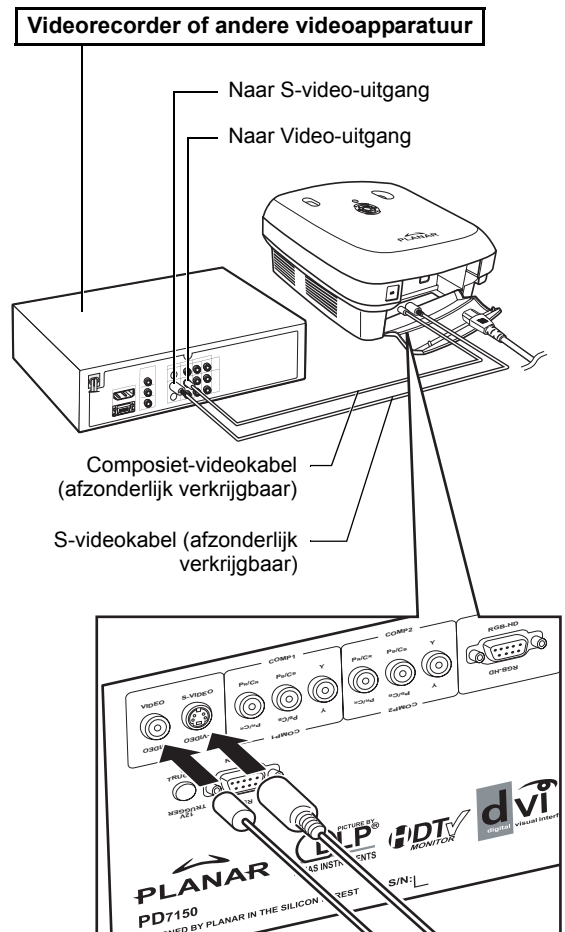
# Aansluiten op videoapparatuur

## Met een S-video- of Composiet-videokabel (VIDEO/S-VIDEO)

Wanneer u een S-Video- of composiet-videokabel gebruikt, kunt u een videorecorder, dvd-speler of andere video-apparatuur aansluiten op de S-VIDEO- of VIDEO-aansluitingen.

### Opmerking

- De S-VIDEO-aansluiting gebruikt een videosignaalstelsel waarin het beeld wordt gesplitst in kleur- en helderheidssignalen voor een beeld met een hogere kwaliteit. Om een beeld met een hogere kwaliteit te bekijken, moet u een in de handel verkrijgbare S-videokabel gebruiken om de S-VIDEO-aansluiting op de projector en de S-video-uitgang op de videoapparatuur aan te sluiten.

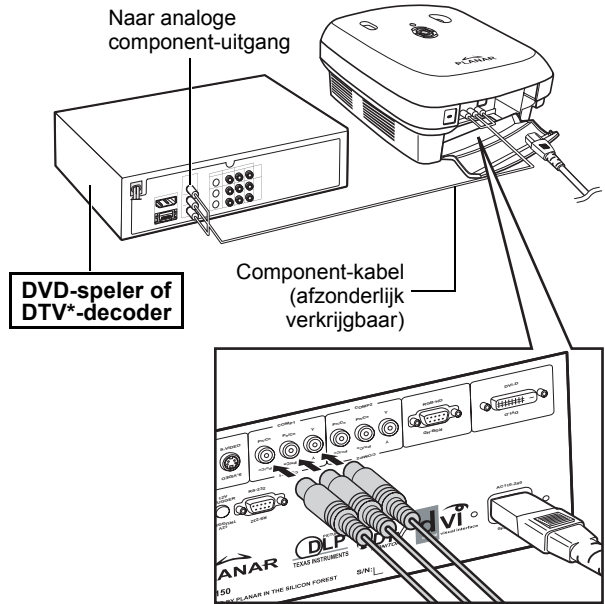


## Aansluiten op component-videoapparatuur

Met een componentkabel (Component 1 of 2)

Gebruik een componentkabel wanneer u component-videoapparatuur zoals dvd-spelers en DTV\*-decoders aansluit op de Component 1- of 2-aansluitingen

\*DTV is een overkoepelende term die wordt gebruikt om het nieuwe digitale televisiesysteem te beschrijven.



De componentaansluitingen van het apparaat kunnen de benaming Y, CB en CR dragen. Sluit elke aansluiting aan zoals hieronder weergegeven.

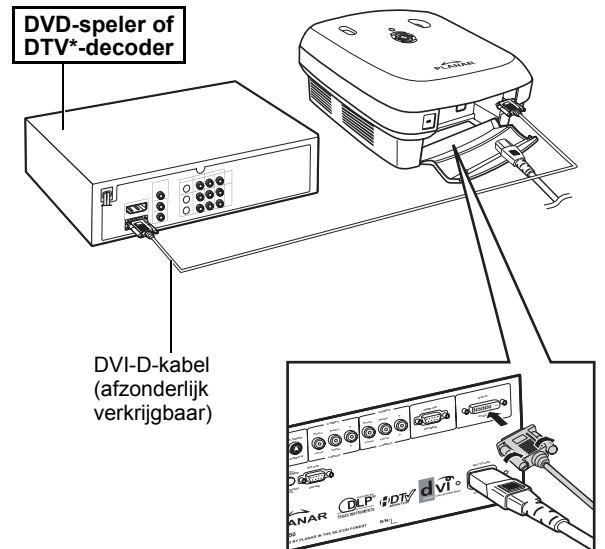
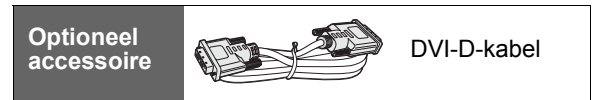
Projector	Y	PB	PR
DVD-speler of DTV-decoder	↓	↑	↑
	Y	CB	CR

### Opmerking

- Wanneer u de projector op deze manier aansluit op de videoapparatuur, moet u "Input Source" (Invoerbron) in het hoofdmenu instellen op "Component 1 of 2".

## Aansluiten met de DVI-kabel

Gebruik de DVI-kabel wanneer u videoapparatuur met een DVI-uitgang, zoals dvd-spelers en DTV\*-decoders aansluit op de DVI-aansluiting.



### Opmerking

- Selecteer het type ingangssignaal van de videoapparatuur.

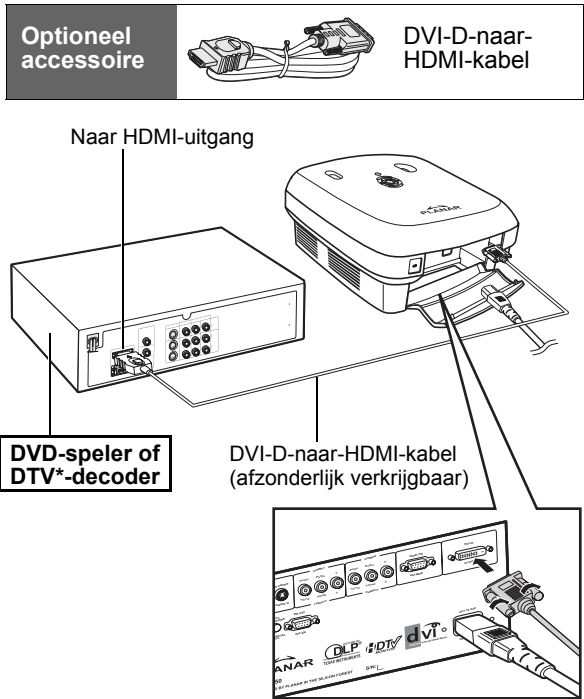
## Aansluiten met een DVI-D-naar-HDMI-kabel

Gebruik een DVI-naar-HDMI-kabel wanneer u HDMI-videoapparatuur zoals dvd-spelers aansluit op de DVI-aansluiting.

- 1 Sluit een DVI-D-naar-HDMI-kabel aan op de projector.**
  - Bevestig de aansluitingen door de duimschroeven aan te spannen.
- 2 Sluit de bovenstaande kabel aan op de videoapparatuur.**

### **Opmerking**

- Selecteer het type ingangssignaal van de videoapparatuur.



# De projector aansluiten op een computer

Sluit de projector aan op de computer met een HD 15-pins VGA-kabel.

- Maak de kabelaansluitingen vast door de schroeven aan beide zijden van de stekker aan te spannen.

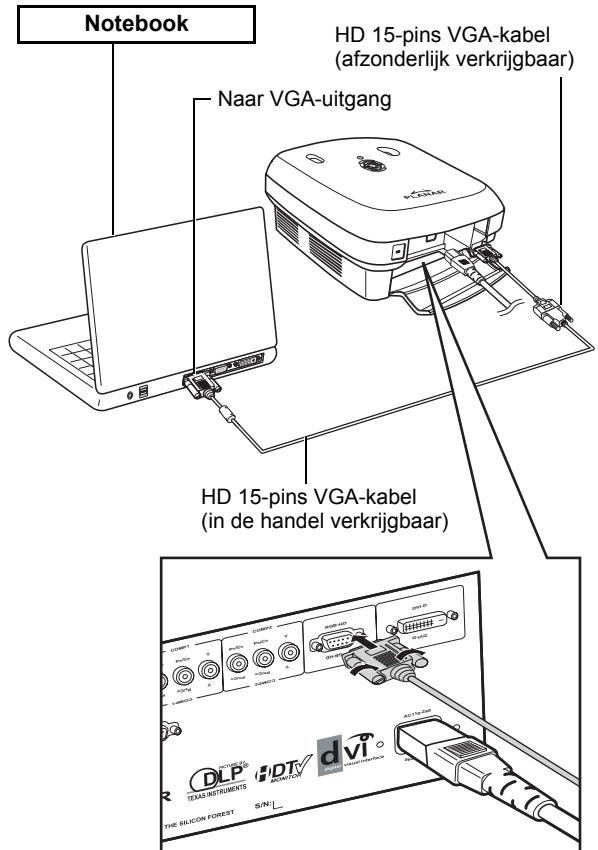
Optioneel  
accessoire



HD 15-pins  
VGA-kabel

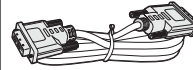
## Opmerkingen

- Zie pagina 39 "Tabel computercompatibiliteit" voor een lijst van computersignalen die compatibel zijn met de projector. Als er andere computersignalen worden gebruikt dan de signalen in de lijst, is het mogelijk dat sommige functies niet zullen werken.
- Wanneer u de projector aansluit op een computer met de HD 15-pins VGA-kabel, moet u "Input Source" (Invoerbron) in het hoofdmenu instellen op "PC" of de RGB-modus selecteren door op de afstandsbediening op de knop Bron 3 of 4 te drukken.
- Voor sommige Macintosh-computers kan een Macintosh-adapter vereist zijn. Neem contact op met een erkend servicecentrum of een dealer in uw buurt.
- Afhankelijk van de computer die u gebruikt, is het mogelijk dat een beeld niet wordt geprojecteerd, tenzij de instelling voor de signaaluitgang van de computer naar de externe uitgang is geschakeld. Raadpleeg de bedieningshandleiding van de computer voor informatie over het schakelen van de signaaluitgangsinstellingen van de computer.



Sluit de projector aan op de computer met een DVI-D-kabel (afzonderlijk verkrijgbaar).

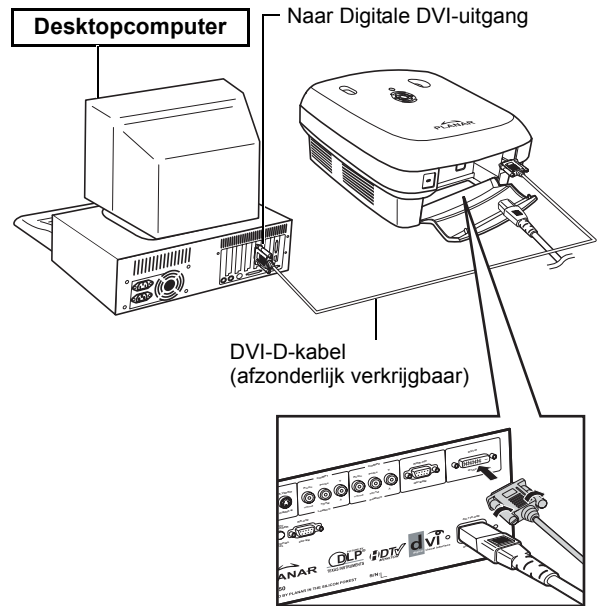
Optioneel  
accessoire



DVI-D-kabel

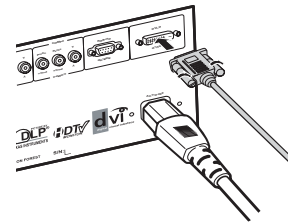
#### Opmerking

- Selecteer het type ingangssignaal van de videoapparatuur.



## De duimschroefkabels aansluiten

- Sluit de kabel aan en controleer of deze correct in de aansluiting past. Maak de aansluitingen vast door de schroeven aan beide zijden van de stekker aan te spannen.
- Verwijder de ferrietkernen niet van de kabels.



## "Plug & Play"-functie

- Deze projector is compatibel met de VESA-standaard DDC 1/DDC 2B. De projector en een VESA DDC-compatibele computer verzenden automatisch instellingen voor een snelle en eenvoudige instelling.
- Voordat u de functie "Plug en play" gebruikt, moet u ervoor zorgen dat u eerst de projector en pas daarna de computer inschakelt.

#### Opmerking

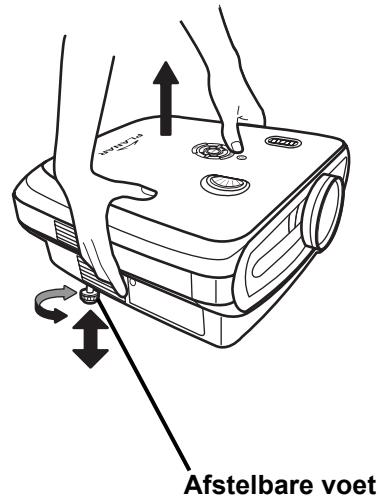
- De DDC "Plug en play"-functie van deze projector werkt alleen wanneer deze wordt gebruikt in combinatie met een VESA DDC-compatibele computer.

## Afstelbare voet

Gebruik de afstelbare voet om de projector waterpas te zetten wanneer u het apparaat op een oneffen oppervlak plaatst of wanneer het scherm scheef staat.

Het geprojecteerde beeld kan hoger worden ingesteld door de voet aan te passen wanneer de projector lager staat dan het scherm.

- 1 Houd de projector stevig vast en schroef de afstelbare voet om de projector in te stellen volgens de gewenste hoek.
- 2 Til de projector op naar de gewenste hoek en schroef de afstelbare voet vast om dit niveau vast te zetten.
  - Als het scherm een bepaalde hoek vertoont, kan de afstelbare voet worden gebruikt om de hoek van het beeld aan te passen.



### Opmerkingen

- De projector kan tot ca. 5 graden ten opzichte van de oorspronkelijke positie worden afgesteld.
- Wanneer de hoogte van de projector wordt aangepast, kan het beeld vervormen (trapeziumvervorming), afhankelijk van de relatieve positie van de projector en het scherm. Zie "Menu Layout (Lay-out)" op pagina 25 voor details over de trapeziumcorrectie.

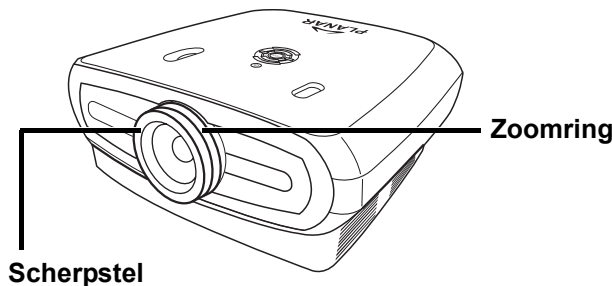
### Info

- Zorg ervoor dat uw vingers tijdens het verlagen van de projector niet tussen de afstelvoet en de projector gekneld raken.

## De lens aanpassen

Pas de lens aan met behulp van de scherpstel- en zoomringen om het beeld te corrigeren.

- 1 Pas de zoomwaarde aan door de zoomring te draaien.
- 2 Pas de scherpstelling aan door de scherpstelring te verplaatsen.



# Het scherm instellen

Plaats de projector loodrecht ten opzichte van het scherm waarbij alle voetjes plat en waterpas staan om een optimaal beeld te verkrijgen.

## Opmerkingen

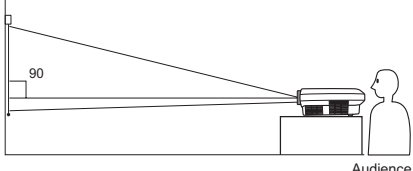
- De projectorlens moet loodrecht (in een rechte hoek) ten opzichte van het scherm staan. Als de horizontale lijn die door het midden van de lens gaat niet loodrecht op het scherm staat, zal het beeld vervormd en moeilijk zichtbaar worden.
- Voor een optimaal beeld moet u het scherm zo plaatsen, dat het niet in direct zonlicht of onder de kamerverlichting staat. Licht dat direct op het scherm valt, vervaagt de kleuren zodat het scherm moeilijk zichtbaar wordt. Sluit de gordijnen en dim de lichten wanneer u het scherm in een zonnige of helder verlichte ruimte plaatst.
- U kunt geen polariserend scherm gebruiken met deze projector.

## Standaardinstelling (projectie voor)

- Plaats de projector op de vereiste afstand van het scherm volgens het gewenste beeldformaat. (Zie pagina 16)

## Een voorbeeld van een standaardinstelling

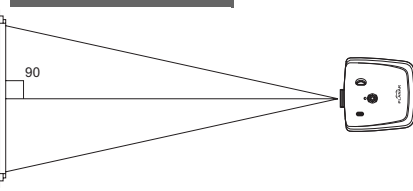
### Zijaanzicht



Audience

- De afstand tussen het scherm en de projector is afhankelijk van de grootte van het scherm.
- De standaardinstelling kan worden gebruikt wanneer u de projector voor het scherm plaatst. Als het geprojecteerde beeld in spiegelbeeld of ondersteboven staat, moet u de instelling "Front" (Voor) voor "PRJ Mode" (Projectiemodus) opnieuw aanpassen in het menu "Options" (Opties).

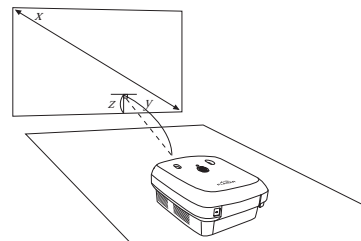
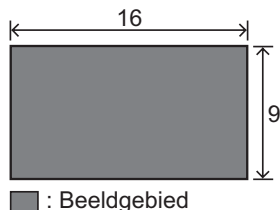
### Bovenaanzicht



- Plaats de projector zo, dat de denkbeeldige horizontale lijn die door het midden van de lens gaat, loodrecht op het scherm staat.

## Schermgrootte en projectieafstand

Wanneer u een breedbeeldscherm (16:9) gebruikt, kunt u het beeld op het volledige oppervlak van het 16:9 scherm projecteren.



x: Screen size (diag.)  
y: Projection distance  
z: Distance from the lens center to the lower edge of the image

### PD7130

Schermgrootte (16:9)			Projectiebereik		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderste rand van het beeld	
Diagonaal	breedte	Hoogte	Max.	Min	boven	onder
60" (152 cm)	52" (132 cm)	29" (75 cm)	7'7" (2.3 m)	6'1" (1.8 m)	0" (0 cm)	-2'5" (-75 cm)
70" (178 cm)	61" (155 cm)	34" (87 cm)	8'10" (2.7 m)	7'1" (2.1 m)	0" (0 cm)	-2'10" (-87 cm)
80" (203 cm)	70" (177 cm)	39" (100 cm)	10'1" (3.1 m)	8'1" (2.5 m)	0" (0 cm)	-3'3" (-100 cm)
90" (229 cm)	78" (199 cm)	44" (112 cm)	11'4" (3.5 m)	9'1" (2.8 m)	0" (0 cm)	-3'8" (-112 cm)
100" (254 cm)	87" (221 cm)	49" (125 cm)	12'7" (3.8 m)	10'1" (3.1 m)	0" (0 cm)	-4'1" (-125 cm)
110" (279 cm)	96" (244 cm)	54" (137 cm)	13'10" (4.2 m)	11'1" (3.4 m)	0" (0 cm)	-4'6" (-137 cm)
120" (305 cm)	105" (266 cm)	59" (149 cm)	15'1" (4.6 m)	12'1" (3.7 m)	0" (0 cm)	-4'11" (-149 cm)

### PD7150

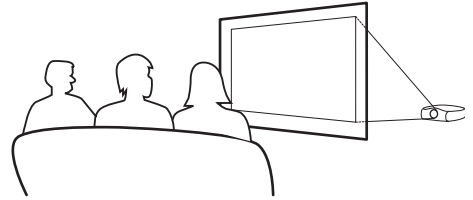
Schermgrootte (16:9)			Projectiebereik		Afstand vanaf het midden van de lens tot de onderste rand van het beeld	
Diagonaal	Breedte	Hoogte	Max.	Min	boven	onder
60" (152 cm)	52" (132 cm)	29" (75 cm)	7'6" (2.3 m)	6'00" (1.8 m)	0" (0 cm)	-2'5" (-75 cm)
70" (178 cm)	61" (155 cm)	34" (87 cm)	8'9" (2.7 m)	7'00" (2.1 m)	0" (0 cm)	-2'10" (-87 cm)
80" (203 cm)	70" (177 cm)	39" (100 cm)	10'00" (3.0 m)	8'00" (2.4 m)	0" (0 cm)	-3'3" (-100 cm)
90" (229 cm)	78" (199 cm)	44" (112 cm)	11'3" (3.4 m)	9'00" (2.7 m)	0" (0 cm)	-3'8" (-112 cm)
100" (254 cm)	87" (221 cm)	49" (125 cm)	12'6" (3.8 m)	9'11" (3.0 m)	0" (0 cm)	-4'1" (-125 cm)
110" (279 cm)	96" (244 cm)	54" (137 cm)	13'9" (4.2 m)	10'11" (3.3 m)	0" (0 cm)	-4'6" (-137 cm)
120" (305 cm)	105" (266 cm)	59" (149 cm)	15'00" (4.6 m)	11'11" (3.6 m)	0" (0 cm)	-4'11" (-149 cm)



# Projectiemodus

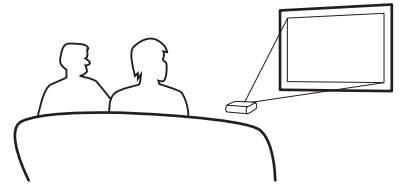
## Modus Achter:

- Plaats een doorzichtig scherm tussen de projector en het publiek. Gebruik de afstelbare voet om de hoek van het scherm af te stellen.



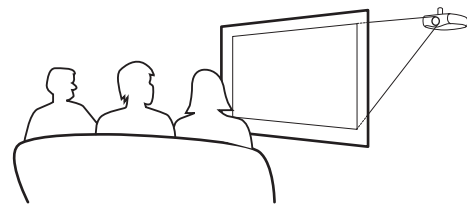
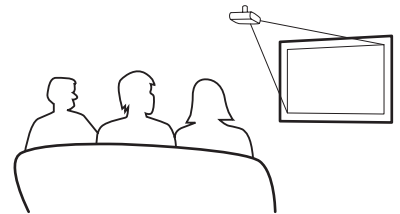
## Modus Voor:

- Plaats de projector op een plat en stabiel object en pas de projectieafstand aan. Gebruik de afstelbare voet om de hoek van het scherm af te stellen.



## Instelling plafondmontage

- De optionele plafondmontagehaak is aanbevolen voor deze installatie.
- Voordat u de projector monteert, moet u contact opnemen met een erkend servicecentrum of een dealer in uw buurt om de aanbevolen plafondmontagehaak aan te schaffen (afzonderlijk verkrijgbaar).
- Pas de positie van de projector aan om de afstand van de centrale lenspositie af te stellen op de onderste rand van het beeld wanneer u de projector aan het plafond monteert.





# Basisbediening

# Beeldprojectie

## Basisprocedure

Sluit de vereiste externe apparatuur aan op de projector voordat u deze procedures volgt.

### Info

De vooraf ingestelde taal is Engels. Om het OSD op het scherm in een andere taal weer te geven, kunt u de taal opnieuw instellen met de procedure, zoals beschreven op pagina 31.

### 1 Stop de voedingskabel in het stopcontact.

- De voedingsindicator wordt groen en de projector gaat in stand-by.

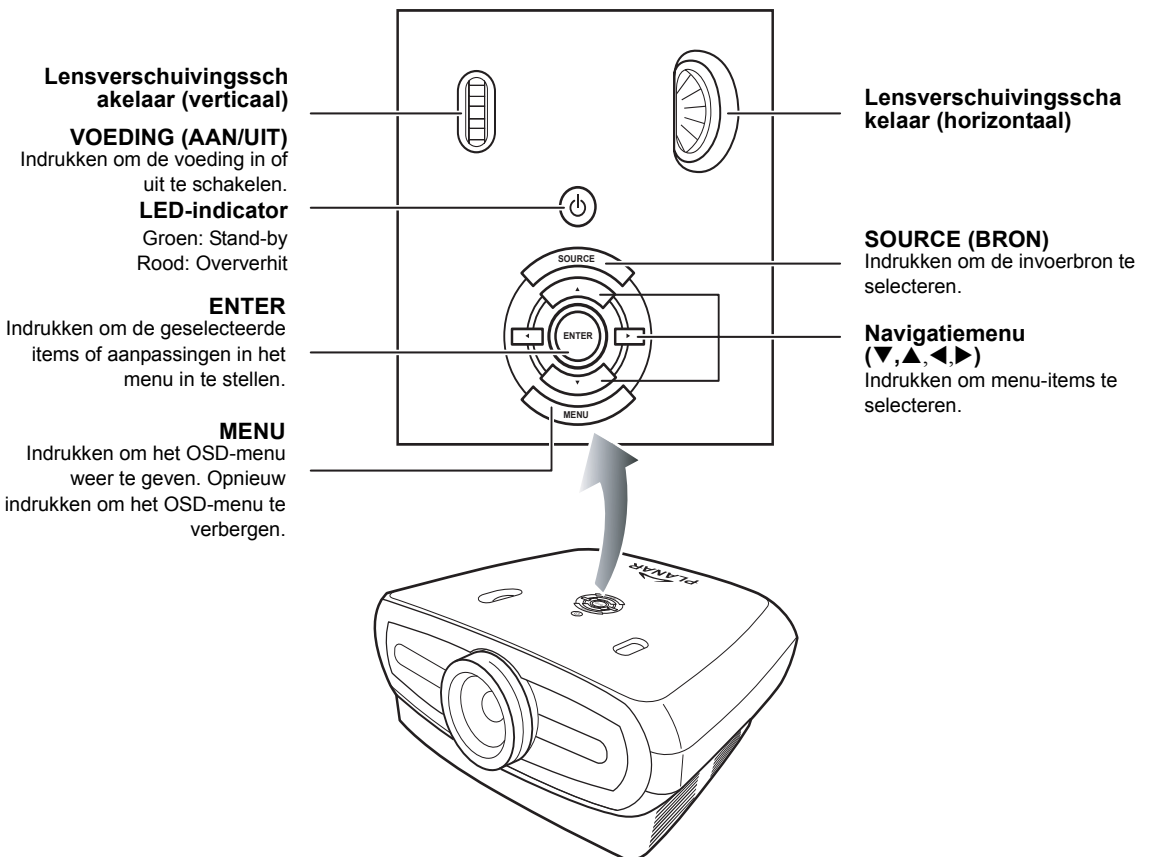
### 2 Druk op de afstandsbediening op of op de projector op .

- De voedingsindicator dooft en de projector wordt ingeschakeld.



### Opmerkingen

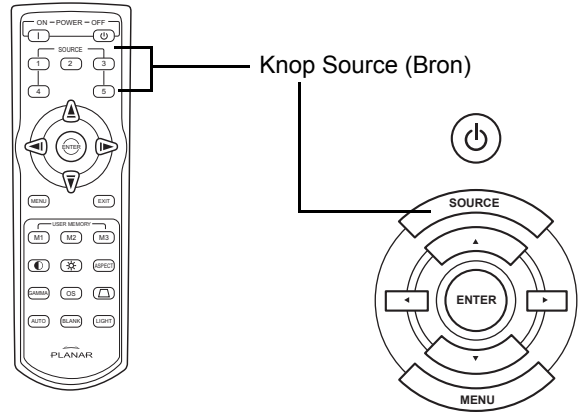
- De voedingsindicator licht op en geeft de status van de lamp aan.  
**Groen:** de voeding is gereed.  
**Groen knipperend:** de ventilator koelt af.
- Raadpleeg "Projector (voor- en bovenaanzicht)" op pagina 3 voor details over de knoppen.



### 3 Druk op op de projector om de bron te selecteren.

#### Over de bronnen

S-Video	Gebruik deze optie om de S-Video-invoerbron te selecteren.
Video	Gebruik deze optie om de composiet-video-invoerbron te selecteren.
Component 1&2	Gebruik deze optie om een YPbPr-, SDTV- of HDTV-componentinvoerbron te selecteren.
DVI	Gebruik deze optie om de DVI-invoerbron te selecteren.
PC	Gebruik deze optie om de computer als invoerbron te selecteren.



#### Opmerkingen

- Wanneer er geen signaal wordt ontvangen, wordt "Searching" (Zoeken) weergegeven.
- Als u "Auto" als invoerbron selecteert, wordt de correcte invoerbron automatisch geselecteerd.

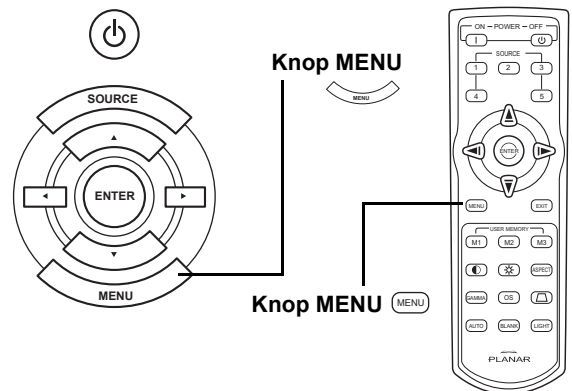
### 4 Druk op op de afstandsbediening om de projector uit te schakelen. Of druk op op de projector en druk vervolgens op wanneer het bevestigingsbericht wordt weergegeven.

#### Opmerkingen







- Als u per ongeluk op voeding **UIT** drukt en de projector niet wilt uitschakelen, druk dan op **Exit (Afsluiten)** of wacht tot het bevestigingsbericht wordt gesloten.
- Koppel de voedingskabel niet los tijdens de projectie of terwijl de koelventilator werkt. Dit kan schade veroorzaken door een toename van de interne temperatuur omdat de koelventilator ook stopt.

# Het menuscherm gebruiken

U kunt de menuschermen gebruiken om de beeld- en projectorinstellingen aan te passen. U kunt de menu's van de projector of afstandsbediening op de volgende manier bedienen.

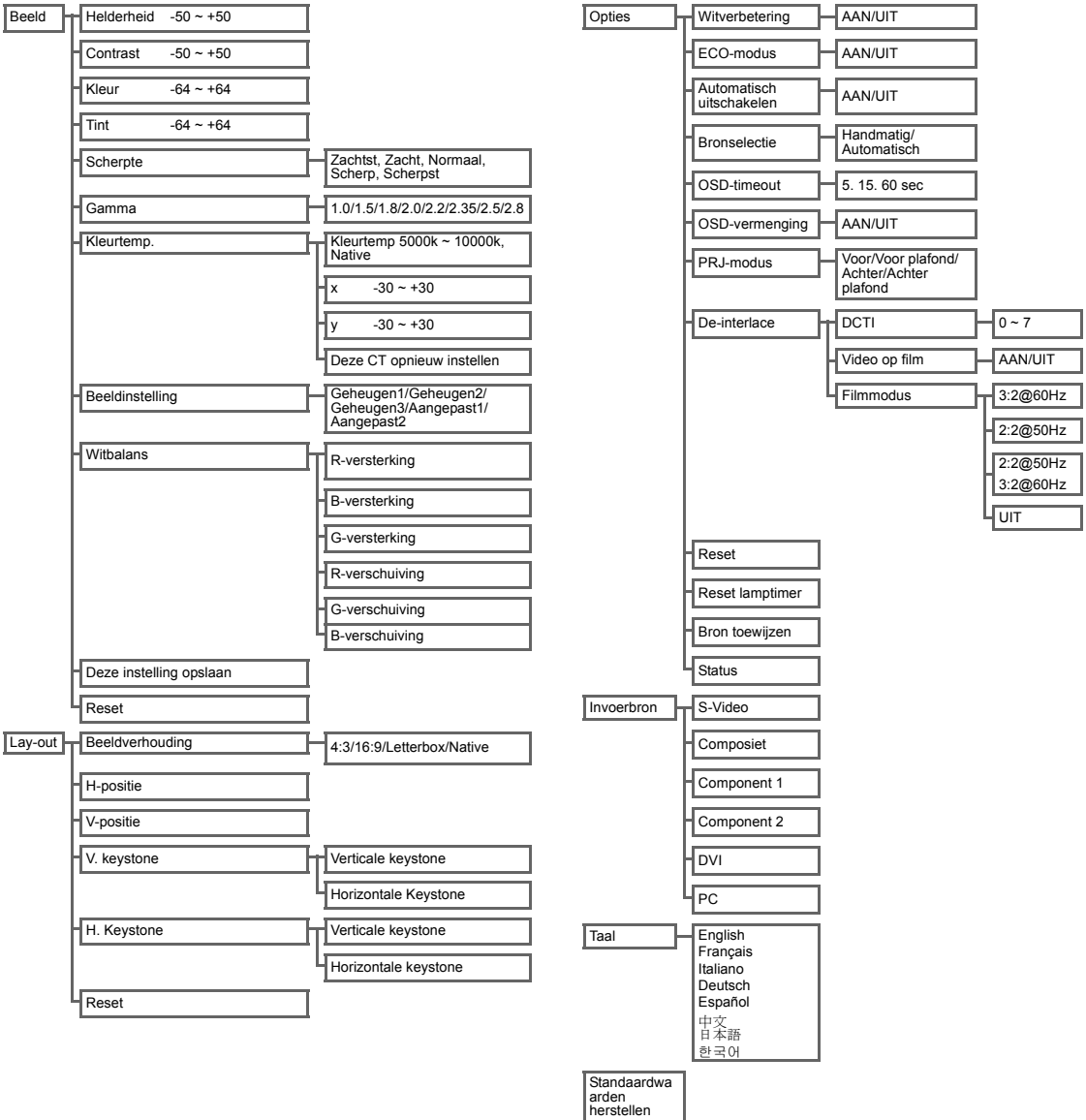


## Menuselecties (aanpassingen)

- 1** Druk op  op de afstandsbediening of op  op het toetsenbord.
  - Het menuscherm wordt weergegeven.
- Opmerking**
  - Het menuscherm "Picture" (Beeld) wordt weergegeven voor de geselecteerde invoermodus.
- 2** Druk op ▲ of ▼ om het menu dat u wilt aanpassen te selecteren.
- 3** Druk op ► of ◂ om het submenu te openen en druk vervolgens op ▲ of ▼ om het item dat u wilt aanpassen, te selecteren.
- Opmerking**
  - Het geselecteerde item wordt gemarkeerd.
- 4** Druk op ◀ of ▶ om het geselecteerde item aan te passen.
  - De aanpassing wordt opgeslagen.
- 5** Druk op  op de afstandsbediening of op  op het toetsenbord om terug te keren naar het "Hoofdmenu".
- 6** Druk op  op de afstandsbediening of op  op het toetsenbord om het menuscherm te sluiten.

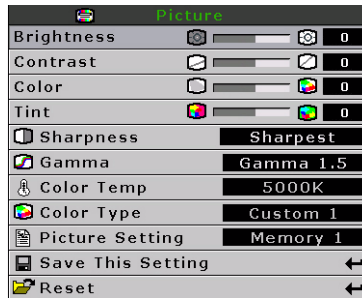
# Items OSD-menu





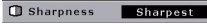
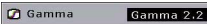

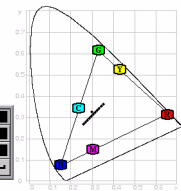
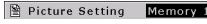
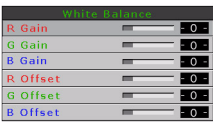
Deze lijst toont de items die in de projector kunnen worden ingesteld.



# OSD-menu's

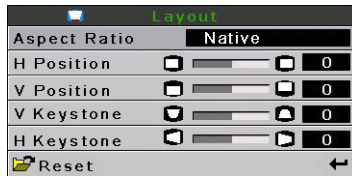
## Het menu Picture (Beeld)



Item	Beschrijving	Standaard
Brightness (Helderheid)	Druk op de knop ◀ of ▶ om de helderheid aan te passen. 	0
Contrast	Druk op de knop ◀ of ▶ om het contrast aan te passen. 	0
Color (Kleur)	Druk op de knop ◀ of ▶ om de schermkleur aan te passen. 	0
Tint	Druk op de knop ◀ of ▶ om de videotint aan te passen. Druk op ▶ om het beeld groener te maken. Druk op ◀ om het beeld meer purper te maken. 	0
Sharpness (Scherpte)	Druk op de knop ◀ of ▶ om de beeldscherpte aan te passen. Kies uit Softest, Soft, Normal, Sharp of Sharpest (Zachtst, Zacht, Normaal, Scherp of Scherpst). 	Normal (Normaal)
Gamma	Druk op de knop ◀ of ▶ om de gammacorrectie van het beeldscherm aan te passen. 	2.2
Kleurtemp.	Druk op de knop ◀ of ▶ om de kleurtemperatuur aan te passen. U kunt kiezen voor Native of de knop ◀ of ▶ gebruiken om de X/Y-waarde aan te passen of de CT opnieuw in te stellen.  	6500
Picture Setting (Beeldinstelling)	Druk op de knop ◀ of ▶ om de beeldscherminstelling aan te passen. Selecteer Memory1, Memory2, Memory3, Custom 1 of Custom 2 (Geheugen1, Geheugen2, Geheugen3, Aangepast 1 of Aangepast 2). 	Memory1 (Geheugen1)
White Balance (Witbalans)	Het contrast en de helderheid voor elke kleur van de waarden RGB Gain & Offset (RGB-versterking & verschuiving) in de witbalans kunnen afzonderlijk worden aangepast. Selecteer "White Balance" (Witbalans) in het beeldmenu op het menuscherm en druk op Ⓞ. Druk op de knop ◀ of ▶ om de individuele waarde aan te passen. 	
Deze instelling opslaan	Druk op de knop Ⓞ om de huidige instelling op te slaan.	Nvt.
Reset	Druk op de knop Ⓞ om terug te keren naar de standaardinstelling.	Nvt.



# Menu Layout (Lay-out)



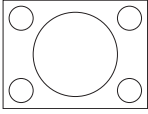
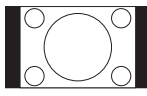
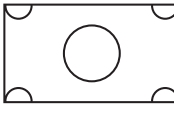
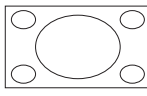
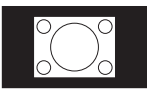
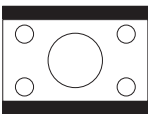
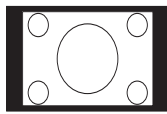
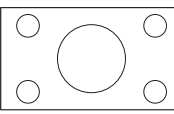
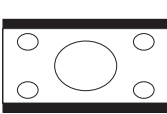
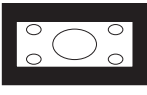
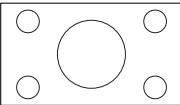
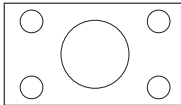
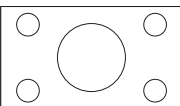
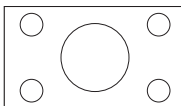
Item	Beschrijving
Beeldverhouding	<p>Druk op de knop ◀ of ▶ om te schakelen tussen de beeldschermformaten. Selecteer 4:3, 16:9, LetterBox of Native.</p> <p><b>4:3</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• De resolutie is afhankelijk van hetingangssignaal.</li> <li>• 4:3 invoer geschaald om te passen op beeldschermhoogte</li> <li>• Breedte geschaald om 4:3-beeldverhouding te behouden</li> <li>• Zwarte balken links en rechts (nemen tot 25% van het volledige scherm in beslag)</li> </ul> <p><b>16:9</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Resolutie: 16:9</li> <li>• 4:3-invoer wordt uitgerekt om te passen op een 16:9-beeldscherm.</li> <li>• Rekt het volledige beeld uit.</li> </ul> <p><b>LetterBox</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Resolutie 1280 x 720</li> <li>• 4:3 invoer geschaald om te passen op beeldschermbreedte</li> <li>• Hoogte geschaald om 4:3-beeldverhouding te behouden 1280 x 960</li> <li>• 25% van het volledige beeld is bovenaan en onderaan bijgesneden</li> </ul> <p><b>Native</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Behoudt de resolutie van hetingangssignaal. Kan zwarte randen rond het beeld hebben. Zie “De beeldschermmodus selecteren” op pagina 27 voor gedetailleerde informatie over de breedte-hoogteverhouding.</li> </ul>
H. positie	<p>Druk op de knop ◀ of ▶ om het beeld naar links of rechts te verplaatsen</p>
V Position (V. positie)	<p>Druk op de knop ◀ of ▶ om het beeld omhoog of omlaag te verplaatsen.</p>
Ver. Keystone	<p>Druk op de knop ◀ of ▶ om de vervorming van het geprojecteerde beeld te corrigeren.</p>

Hor. Keystone	<p>Druk op de knop ◀ of ▶ om de vervorming van het geprojecteerde beeld te corrigeren.</p> <p><b>Opmerking:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>wanneer het beeld in een hoek wordt geprojecteerd, kan het beeld trapeziumvormig worden vervormd.</li> <li>De functie voor het corrigeren van de trapeziumvervorming wordt de trapezium- of keystonecorrectie genoemd.</li> <li>De keystonecorrectie kan worden gecorrigeerd door de projectiehoek aan te passen.</li> <li>De trapeziumvervorming van het beeld kan worden gecorrigeerd door de hoek van de projectie aan te passen. Het scherm zelf kan ook in een hoek worden geplaatst.</li> <li>Rechte lijnen of de randen van de beelden kunnen gekarteld worden wanneer het beeld wordt aangepast.</li> </ul>	
Reset	Druk op de knop ⏪ om terug te keren naar de standaardinstelling.	

## De beeldschermmodus selecteren

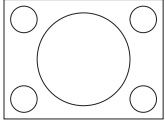
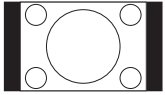
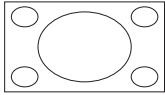
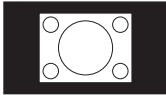
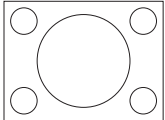
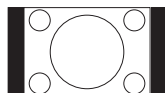
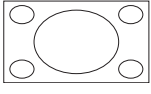
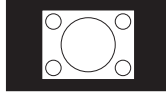
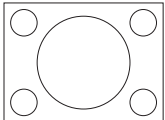
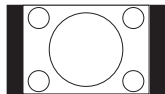
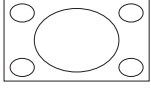
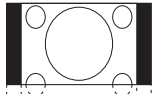
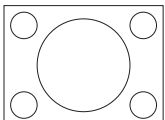
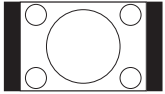
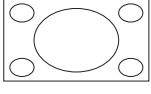
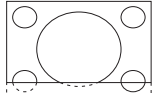
### VIDEO

		4:3	Letterbox	16:9	Native
Voor 4:3 beeldverhouding	480i 480p 576i 576p NTSC PAL SECAM	768X576	1280X720	1280X720	640X480i 640X480p 768X576i 768X576p 640X480 768X576 768X576
Voor 16:9 beeldverhouding	480p 576p	768X576 768X576	1280X720 1280X720	1280X720	720X480 720X576
	720p	-	-	1280x720	-
	1080i	-	-	1280x720	-

	Ingangssignaal	Beeld uitvoerscherm			
		4:3	Letterbox	16:9	Native
480i 480p 576i 576p NTSC PAL SECAM	Voor beeldverhouding 4:3 				
	Letterboxbeeld 				
1080i	Voor beeldverhouding 16:9 				
720p					

# COMPUTER

		4:3	16:9	Native
Voor 4:3 beeldverhouding	VGA(640X480)	960X720	1280X720	640X480
	SVGA(800X600)	960X720	1280X720	800X600
	XGA(1024X768)	960X720	1280X720	1024X768
	SXGA(1280X1024)	960X720	1280X720	1280X1024



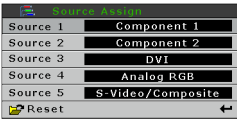


	Ingangssignaal	Beeld uitvoerscherm		
		4:3	16:9	Native
VGA	 <p>Voor beeldverhouding 4:3 (640x480)</p>			
SVGA	 <p>Voor beeldverhouding 4:3 (800x600)</p>			
XGA	 <p>Voor beeldverhouding 4:3 (1024x768)</p>			
SXGA	 <p>Voor beeldverhouding 4:3 (1280x1024)</p>			

Basisbediening


## Het menu Option (Optie)

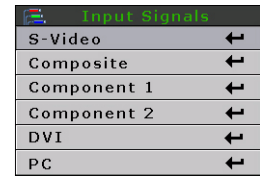
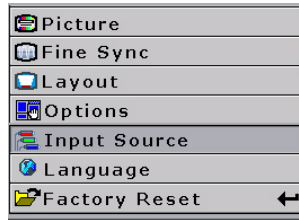


Item	Beschrijving
White Enhance (Witverbetering)	<p>Gebruik deze optie om de kleur wit helder of donker te maken. Druk op de knop ◀ of ▶ om de verbetering van de witte kleur voor het beeld in of uit te schakelen. Selecteer ON (AAN) of OFF (UIT).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ON (AAN): benadrukt de heldere delen van de beelden.</li> <li>• OFF (UIT): schakelt de "Witverbetering" uit.</li> </ul>
ECO- modus	<p>Druk op de knop ◀ of ▶ om de energiebesparing van de projector in of uit te schakelen. Deze modus gebruikt minder vermogen en verlengt de levensduur van de lamp, maar vermindert de helderheid. Selecteer ON (AAN) of OFF (UIT).</p> <p><b>Opmerking:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hoewel de ruis wordt verminderd wanneer "ECO" is ingesteld op "ON" (AAN), verlaagt de helderheid met 20%.</li> <li>• De "ECO"-modus is standaard ingesteld op "ON" (AAN).</li> </ul>
Auto Power Off (Automatisch uitschakelen)	<p>Druk op de knop ◀ of ▶ om de modus Auto Power Off (Automatisch uitschakelen) in of uit te schakelen. Selecteer ON (AAN) of OFF (UIT). Wanneer deze optie is ingesteld op "ON" (AAN), verschijnt het bericht dat rechts wordt weergegeven 5 minuten voordat de voeding wordt uitgeschakeld om het aantal resterende minuten aan te geven.</p> <div data-bbox="840 923 1239 1011" style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>Auto Power Off 5 : 00 ☀️ → ⏸️ Press any key to stop auto power off.</p> </div> <p><b>Opmerking:</b></p> <p>Wanneer de functie Auto Power Off (Automatisch uitschakelen) is ingesteld op "ON" (AAN), verschijnt de waarschuwing "Power OFF in 5 min." (Uitschakelen binnen 5 min.) vijf minuten voordat de voeding wordt uitgeschakeld.</p>
Bronselectie	<p>Druk op de knop ◀ or ▶ om de bronuitvoermodus te selecteren. Selecteer Manual (Handmatig ) of Auto (Automatisch).</p>
OSD-timeout	<p>Druk op de knop ◀ of ▶ om de time-out voor het OSD in te stellen. Selecteer 5 sec, 15 sec of 60 sec.</p>
OSD Blending (OSD-vermenging)	<p>Met deze functie kunt u de transparantie van het OSD-menu instellen. Wanneer het OSD is ingesteld als transparant, kunt u het beeld achter het menu zien. Druk op de knop ◀ of ▶ om het OSD achter het menu in of uit te schakelen. Selecteer ON (AAN) of OFF (UIT).</p>
PRJ-modus	<p>Druk op de knop ◀ of ▶ om de beeldprojectiemodus in te stellen. Deze functie kan worden gebruikt voor een omgekeerd beeld en plafondmontages. Selecteer Front (Voor), Front Ceiling (Voor plafond), Rear (Achter) of Rear Ceiling (Achter plafond).</p>

Item	Beschrijving
Deinterlace	<p>Met deze functie kunt u het type bepalen van binnenkomende video-inhoudsfilms, statische geïnterlineerde video en bewegende geïnterlineerde video. Er worden verschillende algoritmen toegepast voor elk van de inhoudstypen.</p> <p>Druk op de knop ◀ of ▶ om de de-interlacemodus in te stellen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>DCTI:</b> Deze functie is nuttig om video's te verbeteren door de randen van de video te vervangen door randen met steilere stijgings- en dalingstijden. DCTI zet gebogen of sinusoidale golfvormen om in rechthoekige of vierkante golfvormen met dezelfde werkcycli en piek-naar-piek-amplitude. Dit is nuttig voor 4:1:1-videobronnen. Het bereik ligt tussen 0 en 7.</li> <li>• <b>Video op film (VOF):</b> Deze functie wordt gebruikt om video-artefacten te identificeren in de filmmodus. VOF probeert de artefacten te repareren met de lage hoekinterpolatie terwijl u in de filmmodus blijft.</li> <li>• <b>Film Mode (Filmmodus):</b> Maakt een duidelijke reproductie van de filmbron. Toont het geoptimaliseerde filmbeeld dat met de 3:2 pulldown (NTSC en PAL 60Hz) of de 2:2 pulldown (PAL 50Hz en SECAM) verbetering is omgezet naar beelden van de progressieve modus.</li> </ul> <p><b>Opmerking:</b> In PAL 50Hz of SECAM zal de 2:2 pulldown-verbetering alleen in de filmmodus worden ingeschakeld nadat de filmbron is ingevoerd.</p>
Reset	Druk op de knop  om terug te keren naar de standaardinstelling.
Reset lamptimer	<p>De projector houdt de totale gebruiksduur van de lamp bij. U moet de timer opnieuw instellen nadat u een nieuwe lamp hebt geïnstalleerd. De totale gebruiksduur van de lamp wordt weergegeven op het statusscherm.</p> <p>Druk op de knop  om de lamptimer opnieuw in te stellen.</p>
Bron toewijzen	<p>Druk op de knop ◀ of ▶ om de bron toe te wijzen aan de bronknoppen van de afstandsbediening. Verschillende bronknoppen kunnen dezelfde bron delen. Hieronder worden de standaardinstellingen weergegeven:</p>  
Status	Druk op de knop  om de huidige status weer te geven.

## Menu Input Source (Invoerbron)


Druk in het hoofdmenu op de knop ▲ of ▼ om Input Source (Invoerbron) te selecteren en druk op de knop  om te bevestigen.



### Opmerkingen


- Wanneer er geen signaal wordt ontvangen, wordt "Searching" (Zoeken) weergegeven.
- Als u "Auto" als invoerbron selecteert, wordt de correcte invoerbron automatisch geselecteerd.

## Menu Taal

Druk in het hoofdmenu op de knop ▲ of ▼ om het menu Language (Taal) te selecteren en druk op de knop  om te bevestigen.



## Standaardwaarden herstellen

Druk in het hoofdmenu op de knop ▲ of ▼ om de optie Factory Reset (Standaardwaarden herstellen) te selecteren en druk op de knop  om te bevestigen. De projector wordt opnieuw ingesteld naar de standaard fabrieksinstellingen.





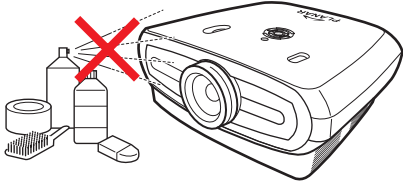


# Bijlage

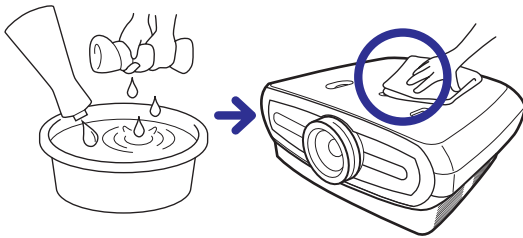
# Onderhoud

## De projector reinigen

- Koppel de voedingskabel los voordat u de projector reinigt.
- Vermijd het gebruik van benzeen of thinners omdat deze producten de bescherm laag van de behuizing en het bedieningspaneel kunnen beschadigen.
- Gebruik geen vluchtige stoffen zoals insecticiden op de projector.
- Zorg ervoor dat er geen rubber of plastic objecten langere tijd in contact komen met de projector, anders kunnen ze bescherm laag van de projector beschadigen.

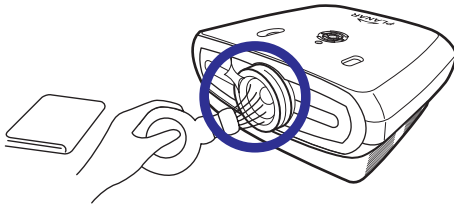


- Veeg het apparaat voorzichtig schoon met een zachte flanellen doek.
- Voor hardnekkig vuil kunt u een doek onderdompelen in een neutraal reinigingsproduct dat in water is opgelost. Wring de doek goed uit en veeg de projector schoon. Krachtige reinigingsproducten kunnen de bescherm laag van de projector verkleuren, vervormen of beschadigen. Probeer het product eerst op een klein, onopvallend deel van de projector voordat u het op het volledige apparaat gebruikt.



## De lens reinigen

- Gebruik een blazer of lensreinigingspapier (voor brillen en cameralenzen) dat in de handel verkrijgbaar is voor het reinigen van de lens. Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen omdat ze de beschermende filmlaag op het oppervlak van de lens kunnen aantasten.



- Het oppervlak van de lens kan gemakkelijk worden beschadigd. Kras of sla niet op de lens.

# Over de lamp

De projectorlamp heeft een levensduur van ca. 2000 uren. Zorg voor een goede ventilatie om de lamp optimaal te gebruiken voor de volledige levensduur. Onderwerp de projector niet aan onnodige trillingen zodat de lamp niet kan breken.

- Het is aanbevolen de lamp (afzonderlijk verkrijgbaar) na ongeveer 2.000 opeenvolgende gebruiksuren of wanneer u een aanzienlijke vermindering van beeld- en kleurkwaliteit opmerkt, te vervangen. Het aantal uren dat de lamp is gebruikt kunt u controleren onder "Lamp timer" (Lamp timer) in het menu "Options" (Opties) op het menuscherm.
- Raadpleeg een erkend servicecentrum of een erkende dealer in uw buurt voor het vervangen van de lamp.
- De werkelijke levensduur van de lamp kan minder dan 2000 uren zijn afhankelijk van de omgeving waarin de projector wordt gebruikt.

## Waarschuwing met betrekking tot de lamp

- Deze projector gebruikt een hoge druk kwiklamp. Een luid geluid kan een defect aan de lamp aangeven. De lamp kan defect raken door krachtige schokken, onvoldoende afkoeling, krassen op het oppervlak of slijtage van de lamp door langdurig gebruik. De periode tot een defect van de lamp varieert in hoge mate afhankelijk van de individuele lamp en/of de omstandigheden en de frequentie van het gebruik. Het is belangrijk dat u weet dat een defecte lamp vaak het barsten van de gloeilamp kan veroorzaken.
- Wanneer de indicator voor het vervangen van de lamp en het pictogram op het OSD oplichten of knipperen, raden wij u aan de lamp onmiddellijk te vervangen, zelfs als de lamp normaal lijkt te werken.
- Als de lamp breekt, kunnen kleine glasdeeltjes binnen de lampbehuizing worden verspreid of kan het gas van de lamp via de uitlaatopening in de kamer stromen. Het gas in deze lamp bevat kwik. Wij raden u daarom aan de kamer goed te verluchten wanneer de lamp breekt en contact met het kwik te vermijden. Als u toch bent blootgesteld aan het gas, raadpleeg dan zo snel mogelijk een arts.
- Als de lamp breekt, is het ook mogelijk dat er glasdeeltjes in de projector worden verspreid. In dat geval raden wij u aan contact op te nemen met een erkende dealer in uw buurt om de beschadigde lamp te verwijderen en een veilige werking te garanderen.

## De lamp vervangen



**WAARSCHUWING!** Verwijder de lamp niet onmiddellijk nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp zal warm zijn zodat u brandwonden kunt oplopen wanneer u deze aanraakt. Wacht minstens één uur nadat de voedingskabel is losgekoppeld zodat het oppervlak van de lampeenheid volledig kan afkoelen voordat u de lamp verwijdert.

## Temperatuur-LED (alarm temperatuuroververhitting)

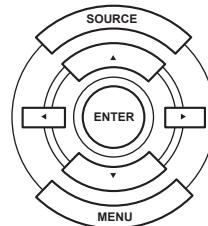
De temperatuur-LED werkt als een alarm om u te waarschuwen wanneer de lamp van de projector te warm wordt.

Als de LED tijdens de werking oplicht, wordt de lamp uitgeschakeld en blijft de koelventilator nog ongeveer twee minuten draaien. Zorg ervoor dat er voldoende luchtstroom mogelijk is rond de projector en dat de inlaat van de koelventilator niet verstopt is, zodat de projector voldoende ventilatie krijgt.

Let erop dat de koelventilator en de luchtinlaat niet verstopt raken. Raadpleeg "Projector (voor- en bovenaanzicht)" op pagina 3 voor de plaats van deze onderdelen.

Naast de oplichtende LED, wordt ook de volgende waarschuwing geprojecteerd.

 Temperatuur-LED




**Temperature Overheat!  
(Temperatuuroververhitting).**

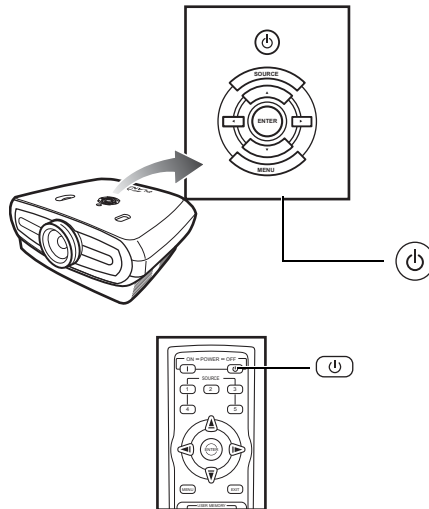
# De lamp verwijderen en vervangen

Volg deze instructies om de lamp te vervangen.

- Verwijder de lampeenheid bij de handgreep. Raak het glazen oppervlak van de lampeenheid of de binnenkant van de projector niet aan.
- Volg de onderstaande stappen nauwkeurig om te vermijden dat u zich kwetst of de lamp beschadigt.
- Maak alleen de schroeven van het deksel van de lampeenheid en de lampeenheid zelf los.

(Alleen de zilveren schroeven worden losgemaakt.)

1. **Druk, terwijl de projector werkt, op  op de projector of op  op de afstandsbediening om de voeding uit te schakelen. Wacht tot de koelventilator stopt.**

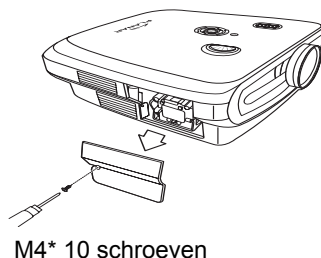


## Waarschuwing!

Verwijder de lampeenheid niet onmiddellijk nadat u de projector hebt gebruikt. De lamp zal warm zijn en kan letsels veroorzaken.

2. **Koppel de voedingskabel los en wacht minstens een uur tot de lamp is afgekoeld.**
3. **Verwijder het deksel van de lampeenheid.**

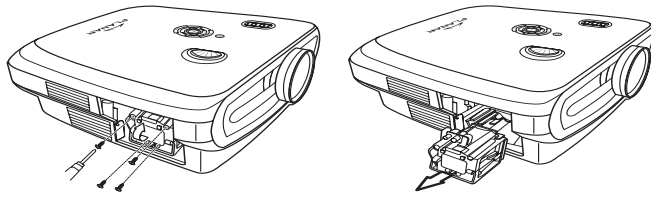
- Maak de schroef los die het deksel van de lampeenheid vasthoudt. Open vervolgens het deksel in de richting van de pijl.



M4\* 10 schroeven

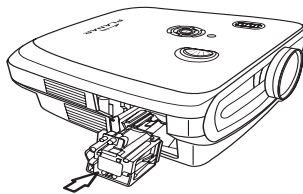
#### 4. Verwijder de lampeenheid.

- Maak de bevestigingsschroeven van de lampeenheid los. Houd de lampeenheid vast bij de handgreep en trek deze uit in de richting van de pijl.



#### 5. Plaats de nieuwe lampeenheid.

- Duw de lampeenheid stevig in het vak van de lampeenheid. Maak de bevestigingsschroeven vast.
- Bevestig het deksel van de lampeenheid.
- Sluit het deksel van de lampeenheid in de richting van de pijl (bij de sluitmarkering) op de zijkant van de projector.
- Maak de schroef van het deksel vast.



#### Info

- Als de lampeenheid en het deksel van de lamp niet juist zijn geïnstalleerd, wordt de voeding niet ingeschakeld.


## De lamptimer opnieuw instellen

Stel de lamptimer opnieuw in nadat u de lamp hebt vervangen.

#### 1. Sluit de voedingskabel aan.

- Sluit de voedingskabel aan op de wisselstroomaansluiting van de projector.

#### 2. Stel de lamptimer opnieuw in.

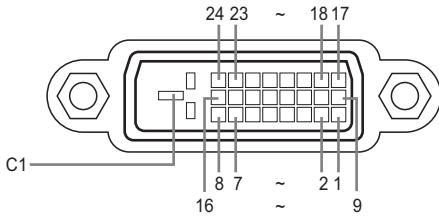
- Druk in het hoofdmenu van het OSD op de knop ▲ of ▼ om het menu **Option (Optie)** te selecteren.
- Druk op de knop ◀ of ▶ om **Lamp Timer Reset** (Reset lamptimer) te selecteren
- Druk op  om uw keuze te bevestigen. "LAMP 0H" wordt weergegeven. De lamptimer wordt opnieuw ingesteld.

#### Info

Stel de lamptimer alleen opnieuw in wanneer u de lamp vervangt. Als u de lamptimer opnieuw instelt en blijft werken met dezelfde lamp, kan de lamp beschadigd raken of ontploffen.

# Toewijzingen aansluitpinnen

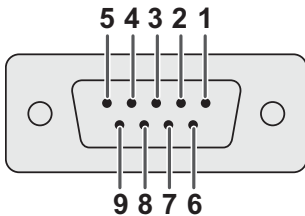
## DVI-D-poort: 25-pins aansluiting



### • VI digitale INGANG

Pinnr.	Signaal	Pinnr.	Signaal
1	T.M.D.S data 2-	16	Hot-plug detectie
2	T.M.D.S data 2+	17	T.M.D.S data 0-
3	T.M.D.S data 2 afgeschermd	18	T.M.D.S data 0+
4	Niet verbonden	19	T.M.D.S data 0 afgeschermd
5	Niet verbonden	20	Niet verbonden
6	DDC-klok	21	Niet verbonden
7	DDC-gegevens	22	T.M.D.S. klokafscherming
8	Niet verbonden	23	T.M.D.S. klok +
9	T.M.D.S data 1-	24	T.M.D.S klok-
10	T.M.D.S data 1+	C1	Aarding
11	T.M.D.S data 1 afgeschermd		
12	Niet verbonden		
13	Niet verbonden		
14	+5V voeding van grafische kaart.		
15	Aarding		

## RS-232C-poort: 9-pins D-sub vrouwelijke connector van de DIN-D-sub RS-232Cvt-kabelpinaansluiting



Pinnr.	Signaal	Naam	I/O	Referentie
1				Niet verbonden
2	SD	Gegevens verzenden	Ingang	Aangesloten op intern circuit
3	RD	Gegevens ontvangen	Uitgang	Aangesloten op intern circuit
4				Niet verbonden
5	SD	Signaalaarding		Aangesloten op intern circuit
6				Niet verbonden
7				Niet verbonden
8				Niet verbonden
9				Niet verbonden

# Tabel computercompatibiliteit

## Computer

- Ondersteuning meerdere signalen  
Horizontale frequentie: 25–75 kHz, Verticale frequentie: 50–85 Hz, Pixelklok: 25–108 MHz
- Compatibel met synchronisatie op groen en composiete synchronisatiesignalen
- XGA-compatibel met geavanceerde intelligente compressie

Hieronder vindt u een lijst van modi die voldoen aan de VESA-standaard. Deze projector ondersteunt echter ook andere signalen die geen VESA-standaard zijn.

PC/MAC/WS	Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (kHz)	VESA-standaard	DVI-ondersteuning	
PC	VGA	640 x 350	31.5	70		
			31.5	60		
	640 x 480	37.9	72	✓		
		37.5	75	✓		
		43.3	85	✓		

	Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (kHz)	VESA-standaard	DVI-ondersteuning	Beeldscherm
DVI	720 x 480	31.5	60		✓	Hoge kwaliteit
	720 x 576	31.3	50			
	1280 x 720	45	60			
		37.5	50			
	1980 x 1080i	33.8	60			
		28.1	50			

PC/MAC/WS	Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (kHz)	VESA-standaard	DVI-ondersteuning	
PC	SVGA	800 x 600	35.1	56	✓	✓
			37.9	60		
			48.1	72		
			46.9	75		
	XGA	1024 x 768	48.4	60	✓	✓
			56.5	70		
			60.0	75		
		68.7	85			
MAC 13"	VGA	640 x 480	34.9	67		
MAC 16"	SVGA	832 x 624	49.6	75		
MAC 19"	XGA	1024 x 768	48.4	60	✓	
	SXGA	1280 x 1024	64	60	✓	✓



### Opmerkingen

- Deze projector zal mogelijk niet in staat zijn beelden van notebooks in simultane (CRT/LCD) modus weer te geven. Als een dergelijk geval zich voordoet, moet u het LCD-scherm op de notebook uitschakelen en de weergavegegevens in de modus "CRT only" (Alleen CRT) uitvoeren. Details over het wijzigen van de beeldschermmodi kunt u in de gebruikershandleiding van uw notebook vinden.
- Wanneer deze projector VGA-signalen in 640x350 VESA-formaat ontvangt, verschijnt "640x400" op het scherm.
- Wanneer u videobeelden van een geïnterlineerd videosignaal projecteert, is het mogelijk dat het bedoelde beeld niet wordt geprojecteerd wanneer u de RBG-ingang gebruikt. Gebruik in dergelijke gevallen de component-, S-video- of video-ingang.

# Videocompatibiliteitstabel









Resolutie		H. freq. (KHz)	V. freq. (Hz)	Comp1-ondersteuning	Comp2-ondersteuning	S-Video-ondersteuning	Composiet-ondersteuning	VGA Ondersteuning	DVI Ondersteuning
SD Video	NTSC	640x480i	15.73	59.94/60	✓	✓	✓	✓	
	PAL	768x576i	15.63	50	✓	✓	✓	✓	
	SECAM	768x576i	15.63	50	✓	✓	✓	✓	
	NTSC-4.43				△	△	△	△	
	PAL-M				△	△	△	△	
	PAL-N				△	△	△	△	
	NTSC-J				△	△	△	△	
	PAL-60				△	△	△	△	
ED TV	480p	720x480p	31.5	59.94/60	✓	✓		✓	✓
	576p	720x576p	31.3	50	✓	✓		✓	✓
HD TV	1080i/50	1920x1080i	33.8	50	✓	✓		✓	✓
	1080i/60	1920x1080i	28.1	59.94/60	✓	✓		✓	✓
	720p/50	1280x720p	37.5	50	✓	✓		✓	✓
	720p/60	1280x720p	45.0	59.94/60	✓	✓		✓	✓
HTPC	720p/48	1280x720p		48					
	720p/75	1280x720p		75					

1. Signaalformaten component 1/2-ondersteuning zijn Y/Pb/Pr, Y/Cb/Cr
2. Signaalformaten VGA-poortondersteuning zijn RGsyncB, RGBHV of RGBCsysc
3. "△" betekent dat handmatige instelling nodig is

## DTV

Signaal	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	DVI-ondersteuning
480p	31.5	60	✓
576p	31.3	50	✓
720p	45.0	60	✓
720p	37.5	50	✓
1080i	33.8	60	✓
1080i	28.1	50	✓



Probleem	Controleer het volgende
 Projector does not start	De voedingskabel van de projector is niet aangesloten op het stopcontact.  De batterijen van de afstandsbediening zijn leeg.
 Geen beeld	De geselecteerde ingangsmodus is verkeerd. De kabels zijn mogelijk niet correct aangesloten op het achterpaneel van de projector. De voeding naar het extern aangesloten apparaat is uitgeschakeld. Het videosignaalformaat van de videoapparatuur is niet correct ingesteld.
 De kleur is vaag	De beeldaanpassingen zijn niet correct ingesteld.
 Het beeld is wazig	De scherpstelling is niet correct ingesteld.  De projectieafstand is groter dan het scherpstelbereik.
 Het beeld bevat ruis	(alleen pc-ingang) Probeer "Auto tune" (Automatisch afstemmen). Pas de instelling "Clock" (Klok) aan. Pas de instelling "Phase" (Fase) aan.
 Het beeld is groen bij INPUT1 of 2 COMPONENT	Wijzig het type ingangssignaal van de videoapparatuur.
 Het beeld is donker of helder en witachtig	De beeldaanpassingen zijn niet correct ingesteld.
 Het beeld is te helder en witachtig	De beeldaanpassingen zijn niet correct ingesteld.

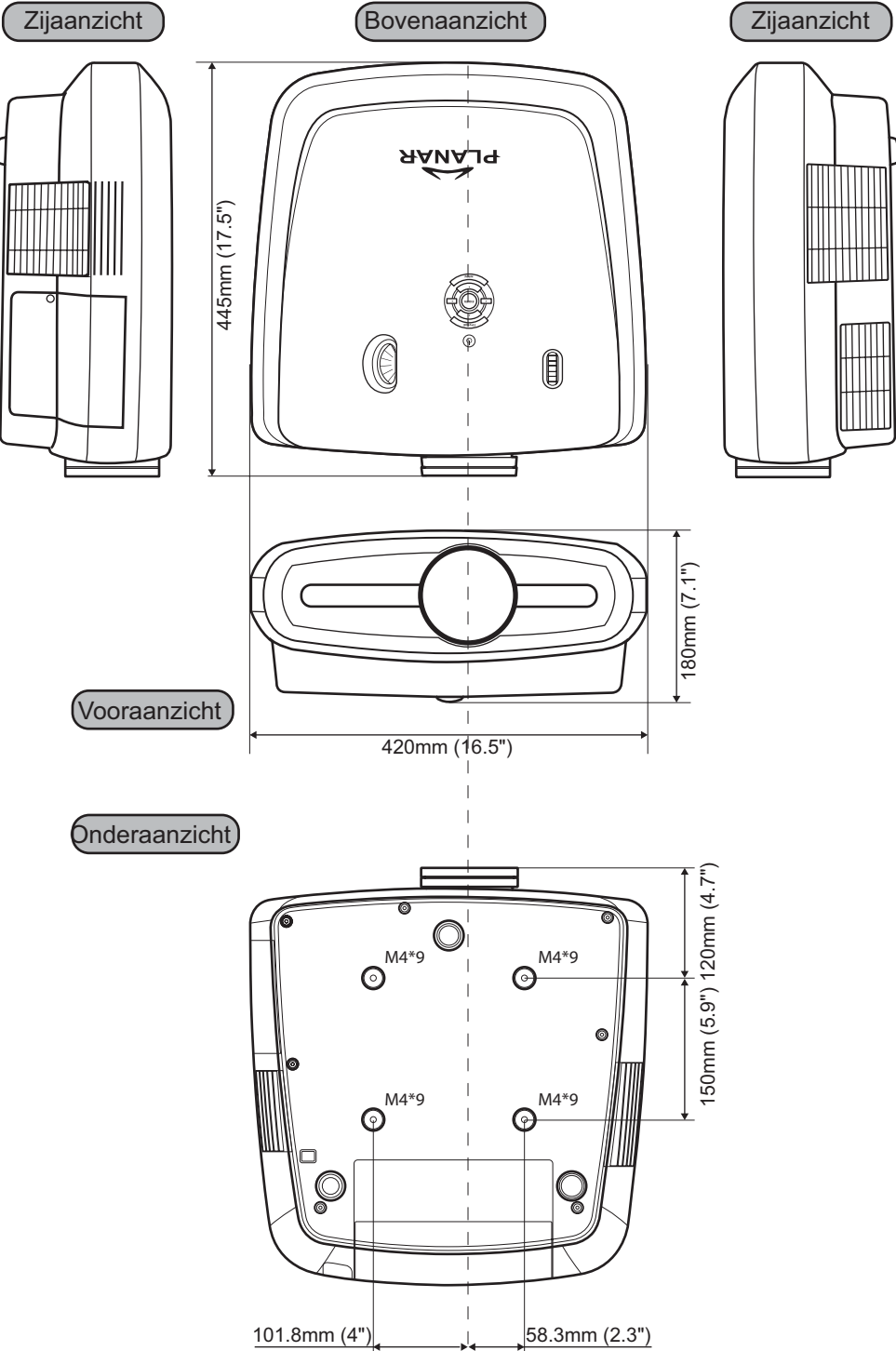
# Productspecificaties

<b>Item</b>	<b>Beschrijving</b>
Modelnr.	PD7130/PD7150 DLP frontprojector
DLP-paneel	Weergavemethode: PD7130 → 0,65" WXGA, DC3. PD7150 → 0,8" HD2 + DC3
	Apparaatmethode: DLP (Digital Light Processing = Digitale lichtverwerking <sup>®</sup> )
Beeldschermtype	DLP-chip, optische RGB-sluitermethode
Resolutie	1280 x 720 pixels
Lens	7130: F2.4~2.5, f=19.1~23.9 7150: F2.36~2.5, f=24.0~30.1
Projectielamp	250 W / 200 W schakelbare UHP-lamp
Ingangsbronnen	Video VGA YCbCr, YPbPr1, 2 CVBS (Composiet Video) S-Video DVI-D
	Bediening RS-232 (voor computer) IR-ontvanger 12V trigger
Computercompatibiliteit	VGA, SVGA, XGA, SXGA
2D	PD7130 omhoog/omlaag: +115%/-100%
lensverschuivingsmogelijkheid	PD7150 omhoog/omlaag: +100%/-65%
	Links/rechts: ± 15%
Helderheid	PD7130: 900 ANSI Lumen PD7150: 1000 ANSI Lumen
Digitale trapeziumcorrectie	2D-trapeziumcorrectie
Projectiellens	Zoomlens met handmatige scherpstelling en handmatige zoomregeling
Contrastverhouding	PD7130: 4500:1 PD7150: 5000:1
Gelijkvormigheid	90%
Schermgrootte	30 ~ 300"
Omzettingsverhouding (16:9)	1.34:1 ~ 1.68:1
Beeldverhouding	16:9 Native
Projectiebereik	1,7 m ~ 5,7 m
Videoverbetering	Y/C-scheiding 4 lijnen (2D) DLTi, DCTi
Projectiemethode	Voor / achter, bureau / plafond
OSD-bedieningselementen	Projectortoetsenbord IR-afstandsbediening
Videosysteem	NTSC 3.58 / NTSC 4.43 / PAL / PAL-M / PAL-N / PAL 60 / SECAM / SDTV-480i/576i, EDTV-480p/576p, HDTV-720p/1080i
Afmetingen	PD7130: 445 mm x 420 mm x 180 mm (17,5" x 16,5" x 7,1")
(B x L x H)	PD7150: 445 mm x 420 mm x 180 mm (17,5" x 16,5" x 7,1")
Gewicht	8 kg
Voeding	100 ~ 240 V bij 50 ~ 60 Hz
Verbruik	370 W (Stand-bymodus < 5W)
Bedrijfstemperatuur	5°C tot 35°C
Hoorbaar lawaai	29dBA (Ecomodus)

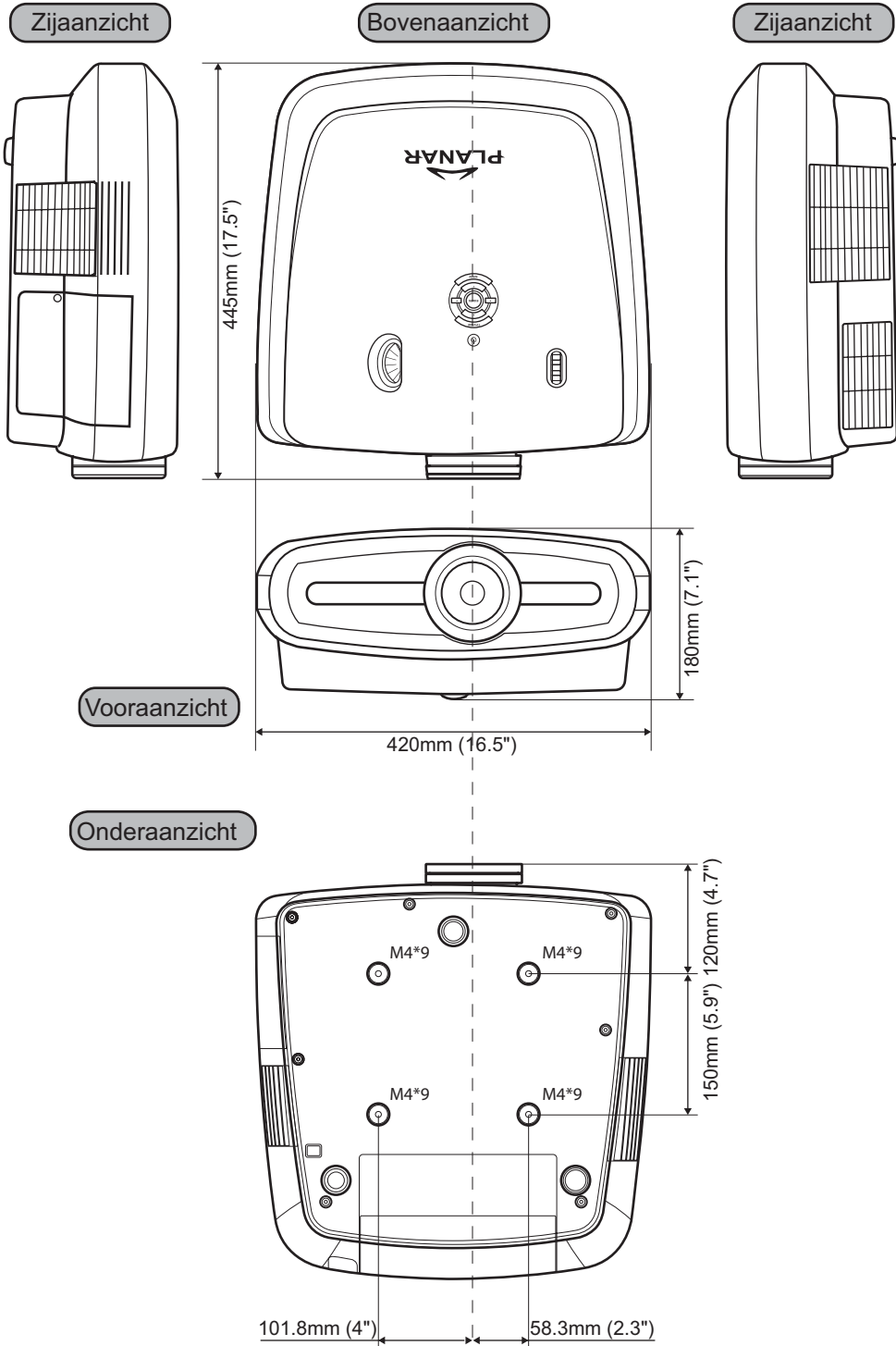
De specificaties zijn onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving.

# Afmetingen

PD7130



Bijlage



## **Planar System, Inc.**

Hoofdzetel  
1195 NW Compton Drive  
Beaverton, OR 97006-1992

### **Planar klantenondersteuning**

Telefoon:  
VS: 1-866-PLANAR1 (866) 752-6271  
Buiten de VS: +1 (503) 748-5799  
E-mail: [PlanarSupport@planar.com](mailto:PlanarSupport@planar.com)  
Online technische bibliotheek:  
<http://www.planar.com/support>  
Openingstijden: ma-vr, 8am - 8pm ET, 12pm - 12am GMT

© 2006 Planar Systems, Inc. Planar is een gedeponeerd handelsmerk van Planar System, Inc.  
Andere merken en namen zijn eigendom van hun respectievelijke eigenaars.  
De technische informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving