

# PD7130 PD7150 DLP<sup>®</sup>Projector



## Brukerveiledning

www.PlanarHomeTheater.com

#### Planar Systems, Inc.

Konsernets hovedkontor 1195 NW Compton Drive Beaverton, OR 97006-1992

#### Planar kundestøtte

Telephone: USA: 1-866-PLANAR1 (866) 752-6271 Utenfor USA: +1 (503) 748-5799 E-post: PlanarSupport@planar.com Online teknisk bibliotek: http://www.planar.com/support Timer: M-F, 08 - 20 ET, 12 - 24 GMT

NORSK

## Innledning

#### **OM DENNE BRUKERVEILEDNINGEN**

Denne håndboken er designet for bruk med PD7130/PD7150 DLP Front Projector. Informasjonen i dette dokumentet har blitt nøye kontrollert for nøyaktighet, men ingen garanti blir gitt for nøyaktigheten i innholdet. Informasjonen i dette dokumentet kan endres uten varsel.

#### KOPIBESKYTTELSE

© Copyright 2006

Dette dokumentet inneholder merkevarebeskyttede materialer som er beskyttet av åndsverkloven. Alle rettigheter forbeholdt. Ingen deler av denne håndboken skal reproduseres med mekanikk, elektronikk eller på noen annen måte, i noen form, uten uttrykkelig skriftlig tillatelse fra fabrikanten.

#### VAREMERKER

Alle varemerker eller registrerte varemerker tilhørende deres respektive eiere.

#### FCC overensstemmelse

Denne enheten etterkommer Del 15 av FCC Reglene. Driften er underlagt to betingelser:

(1) Dette utstyret må ikke medføre skadelige forstyrrelser, og

(2) Denne enheten må godta all forstyrrelse som mottas, inklusive forstyrrelse som kan forårsake driftsfeil.

#### ERKLÆRING FRA FEDERAL COMMUNICATIONS COMISSION (FCC)

Utstyret er testet og overholder kravene gitt for digitalt utstyr av klasse B i henhold til del 15 i FCCreglene. Disse kravene skal gi rimelig beskyttelse mot skadelige forstyrrelser for utstyr som er installert i boliger. Utstyret genererer, bruker og kan avgi frekvensenergi, og kan, dersom det ikke installeres og brukes i henhold til instruksjonene, forårsake skadelige forstyrrelser for radiokommunikasjon. Det er videre ingen garanti at forstyrrelse ikke vil oppstå i en enkel installasjon. Hvis utstyret forårsaker forstyrrelser i radio- eller tv-mottak (noe som kan kontrolleres ved at du slår utstyret av og på), bør brukeren forsøke å fjerne forstyrrelsene ved hjelp av ett eller flere av følgende tiltak:

Still inn mottakerantennen på nytt eller flytt den.

Øk avstanden mellom utstyret og mottakeren.

Koble utstyret til et uttak på en annen krets enn det mottakeren er koblet til på.

Kontakt forhandleren eller en kvalifisert radio- eller TV-tekniker.

## Merknader



**ADVARSEL!** For å møte krav fra FCC er en skjermet strømledning nødvendig for å forhindre forstyrrelse. Det er særdeles viktig at kun strømledningen som leveres med brukes. Bruk kun skjermede signalkabler til å koble I/U-enheter til dette utstyret. Du er advart om at endringer eller modifikasjoner som ikke er uttrykkelig godkjent av partiet som er ansvarlig for overensstemmelsen kan annullere din rett til å bruke utstyret.



**ADVARSEL!** Projektorens kjølevifte fortsetter å kjøre i ca 90 sekunder etter at projektoren er slått av med Power-knappen på fjernkontrollen eller fjernkontrollen. Du må aldri koble strømledningen for å slå av projektoren da skade på lampen kan oppstå.



**ADVARSEL!** Kilde for lys med høy klarhet. Ikke se direkte inn i lysstrålen. Vær spesielt forsiktig så barn ikke stirrer direkte inn i strålen.



**ADVARSEL!** For a redusere risikoen for brann eller elektrisk sjokk, utsett ikke utstyret for regn eller fuktighet.



**FORSIKTIG!** For minimalt vedlikehold og for å opprette den høye bildekvaliteten, anbefaler vi at du bruker projektoren i et røykfritt og støvfritt miljø. Når projektoren brukes i områder hvor det er mye røyk eller støv, må filteret og linsen rengjøres ofte for å forlenge levetiden til projektoren.



**ADVARSEL!** Noen IC-chips i dette produktet inneholder konfidensielle og/eller bedriftshemmelig eiendom som tilhører Texas Instruments. Derfor kan du ikke kopiere, endre, tilpasse, oversette, distribuere, rekonstruere, demontere eller dekompilere innholdet heri.



**ADVARSEL!** Ventilasjonsåpningene, lampen og objektene ved siden av de kan bli ekstremt varme under operasjon. Ikke ta på disse områdene før de har kjølt seg ned.

#### **DEPONERING AV PRODUKT**

Denne projektoren bruker en tinn-bly loddemiddel, UHP-lampe inneholder en liten mengde kvikksølv. Deponering av disse materialene kan være regulert på grunn av miljømessige innvirkninger.

#### VIKTIGE INSTRUKSJONER FOR RESIRKULERING

Lampen(e) inni dette produktet inneholder kvikksølv. Dette produktet kan inneholde annet elektronisk avfall som kan være farlig hvis det ikke deponeres på en korrekt måte. Resirkuler eller deponer i henhold til lokale, statlige eller føderale lover. For mer informasjon, kontakt Electronic Industries Alliance på <u>WWW.EIAE.ORG</u>. For informasjon om deponering av lampen, sjekk <u>WWW.LAMPRECYCLE.ORG</u>.

#### FORKLARING AV SYMBOLER



Hg

#### **DEPONERING:**

Ikke bruk husholdnings eller fellesavfallstjenester for deponering av elektrisk og elektronisk utstyr. EU-land krever bruk av separate tjenester for resirkulering.

#### **REGISTRER DITT PLANAR-PRODUKT I DAG**

Takk for at du valgte Planar. For å sørge for at du mottar alle fordelene til ditt Planar-produkt og tjenester, registrer ditt Planar-produkt i dag. Besøk vår webside: http://www.planar.com/support/product registration.html

#### KABLER, ERSTATNINGSLAMPER OG TILBEHØR

For å finne kabler, erstatningslamper og tilbehør for din Planar-projektor, LCD-monitor, berøringsskjerm eller andre Planar-produkter, besøk vår butikk: <u>www.PlanarOnline.com</u> eller finn andre butikker som selger Planar-produkter på <u>http://www.planar.com/howtobuy</u>.

Innledning

## Innhold

Innledning Merknader	i ii
Introduksjon	
Innhold i pakken	2
Funksjoner	2
Komponenter	3
Prosjektor (Front og Top View)	3
Projektor (Rear View)	4
Fjernkontroll	5
Bruke fjernkontrollen	6
Sette inn batteriene	6

#### Tilkoblinger og oppsett

Koble projektoren til andre enheter	8
Før oppsett	8
Koble til strømledningen	8
Koble til videoutstyr	9
Koble til videoutstyr (komponent)	10
Koble til med DVI-kabel	10
Koble til med en DVI-D til HDMI-kabel	11
Koble projektoren til en datamaskin	12
Koble til vingeskruekablene	13
"Plug and Play"-funksjon	13
Justerbar utjevningsfot	14
Justere linsen	14
Sette opp projektoren	15
Skjermstørrelse og projekteringsavstand	16
Projection Mode (prosjekteringsmodus)	17
Grunnleggende operasjoner	

Bildeprosjektering Grunnleggende fremgangsmåte	20
Bruke menyskjermen	22
Menyvalg (Justeringer)	22
Menyelementer i On-Screen Display (OSD-menyen)	23
On-Screen Display Menus (OSD-menyer)	24
Picture (Bilde)-meny	24
Layout Menu (Layout-meny)	25
Velger bildevisningsmodus	27
Alternativermeny	29
Input Source (Inngangskilde)	31
Language-meny (språkmeny)	31

## Vedlegg

55	
Vedlikehold	
Om lampen	35
Advarsler for lampen	35
Bytte lampen	
Temperatur-LED (Alarm for overopphetning)	35
Ta ut og bytte lampen	
Tilbakestille lampetiden	
Koble til pin-tildelinger	
Skjema for kompatiblitet for datamaskin	
Skjema for video kompatiblitet	40
Feilsøking	41
Produktbeskrivelse	
Mål	43

# Introduksjon

## Innhold i pakken

Åpne pakken og kontroller at du har følgende elementer:



## Funksjoner

- Nylig utviklet LVDS (Low voltage differential signal) chip utelukker Color Breaking-fenomenet med tidligere generasjons DLP™ projektorer
- Bruk av lamper med mye lys utløser både høy fargerenhet og klarhet. Naturlige bilder gjort mulige med høy produksjon av farge kan opprettes med høy klarhet, kraftige uttrykk.
- · Virkeliggjør levende bilder med den siste kretskoplingen for bildekvalitet
- Ny I/P-konverteringsalgoritmer forbedrer ytelsen til den bevegelsessensitive I/P-konvertering.
- Omfangsrike forbedringer til de ujevne kanter eller skråe linjer i bevegende bilder.
- Ny skalering av kanter
- Som et resultat av redusering av ujevne kanter og flimring ved skalering av kanter til skråe linjer, selv signaler som ikke når en paneloppløsning på 480i/p kan prosjekteres ved å konvertere dem til 1280x720 oppløsningsbilder
- Ny filmmodus-funksjon
- 3:2 nedtrekkforbedring for ikke bare 480i og 576i signaler, men også HDTV 1080i-signaler.
- Hvitbalanse
- Bruken av en DVI-HDCP terminal aktiverer alle prosesser fra inngang til signalbehandling og prosjektering skal utføres digitalt, som resulterer i realisering av alt-digitalt prosjektering uten noe datatap grunnet analog konvertering. Dette støtter også byggingen av hjemmekinoer med HTPC

## **Prosjektor (Front og Top View)**



#### **Projektor (Rear View)**



#### **NB!**

• Kabler bør gå gjennom det nedre klaringshull. Bakdekslet muliggjør enkel tilgang til terminaler og er ment å skjule kablene etter installasjon.



ADVARSEL! Projektorlampen kan bli svært varm og sende ut ubehagelig varm luft gjennom ventilasjonsåpninger.

## Fjernkontroll



**NB!** 

• Se side 30 "Source Assign" (kildetildeling) om hvordan du setter opp knappene på fjernkontrollen (Source 1/Source 2/Source 3/ Source 4/ Source 5) til en kilde.

## Bruke fjernkontrollen

#### 🕲 NB!

• Signalet fra fjernkontrollen kan reflekteres av skjermen.

#### Når du bruker fjernkontrollen:

- Ikke slipp den, eller utsett den for fukt eller høye temperaturer.
- Fjernkontrollen kan ikke fungere korrekt under fluorescerende lamper. Bruk projektoren borte fra fluorescerende lamper.

#### Sette inn batteriene

Batteriene (to AAA) følger med i pakken.

1 Trykk ned lappen på dekslet og skyv dekslet i pilens retning.



2 Sett inn batteriene som følger med.

Sørg for at polaritetene samsvarer med  $\oplus$  og  $\ominus$  merkene inni batterirommet.

3 Sett inn den nedre lappen til dekslet inn i åpningen, og trykk ned dekslet til det klikker i lås.





# Tilkoblinger og oppsett

## Koble projektoren til andre enheter

#### Før oppsett

#### 🕙 Merk

- Før tilkobling, skru av både projektoren og enhetene som skal kobles til. Etter du har gjort alle tilkoblinger, slå på projektoren først og deretter de andre enhetene. Når du kobler til en datamaskin, sørg for at datamaskinen er den siste enheten som slås på, etter at alle tilkoblinger er gjort.
- · Les brukerveiledningene til enhetene som skal kobles til før du gjør tilkoblinger.

#### Denne projektoren kan kobles til

#### Videoutstyr:

- En videospiller, laserdiskspiller eller annet videoutstyr.
- En DVD-spiller eller DTV\*-dekoder.
- Høydefinisjonskilder

\*DTV er fellesbetegnelsen som brukes for å beskrive det nye digitale fjernsynssystemet.

#### En datamaskin, med:

- En HD 15-pinners VGA til HD 15-pinners VGA-kabel (selges separat), eller
- En DVI-D til DVI-D kabel (selges separat), eller
- En RS-232C kabel (selges separat).

#### Koble til strømledningen

Koble strømledningen inn i AC-kontakten på baksiden av projektoren.





## Bruke en S-video eller en Composite videokabel (VIDEO/S-VIDEO)

Bruke en S-video eller en composite videokabel, en videospiller, DVD-spiller eller annet videoutstyr kan kobles til S-VIDEO eller VIDEO-terminalene.



 S-VIDEO-terminalen bruker et videosignalsystem hvor bildet er delt inn i farge og luminanssignaler for å gi et bilde med høyere kvalitet. For å se bildet i høyere kvalitet, bruk en S-videokabel (selges i butikken) for å koble S-VIDEO-terminalen på projektoren og Svideoutgangsterminalen på videoutstyret.



#### Koble til videoutstyr (komponent)

## Bruke en komponentkabel (Component 1 eller 2)

Bruk en komponentkabel når du kobler komponent videoutstyr som DVD-spillere og DTV\*-dekodere til Component 1 eller 2 terminaler.

\*DTV er fellesbetegnelsen som brukes for å beskrive det nye digitale fjernsynssystemet.

 Når du kobler projektoren til videoutstyret på denne måten, sett "Input Source" til "Component 1 or 2" i "Main"-menyen.

NB!



Enhetens komponentkontakter kan merkes Y, CB og CR. Koble hver kontakt som vist under.

Projektor	Y	Рв	Pr
DVD-spiller eller	1	1	1
DTV-dekoder.	Y	Св	CR

#### Koble til med DVI-kabel

Bruk DVI-kabelen når du kobler til videoutstyr med DVI-utgang som DVD-spillere og DTV\*dekodere til DVI-terminalen.





⊗ NB!

• Velg inngangssignaltypen til videoutstyret.

#### Koble til med en DVI-D til HDMI-kabel

Bruk en DVI til HDMI-kabel når du kobler til HDMI-videoutstyr som DVD-spillere til DVI-terminalen.

- 1 Koble en DVI-D til HDMI-kabel til projektoren.
  - Fest kontaktene ved å stramme til vingeskruene.
- 2 Koble kabelen over til videoutstyret.

**NB**!

• Velg inngangssignaltypen til videoutstyret.



## Koble projektoren til en datamaskin

Ytterliaere

tilbehør

## Koble projektoren til datamaskinen med en HD 15-pinners VGA-kabel.

• Sikre kabelkontaktene ved å stramme til skruene på begge sidene av kontakten.

#### 🕙 Merk

- Se side 39 "Skjema for kompatiblitet for datamaskin" for en liste over datamaskinsignaler som er kompatible med projektoren. Bruk av datamaskinsignaler annet enn de som står i listen kan forårsake at noen av funksjonene ikke fungerer:
- Når du kobler projektoren til en datamaskin med en HD 15-pinners VGA-kabel, sett "Input Source" til "PC" i "Main"-menyen, eller velg RGB-modus ved å trykke på Source 3 eller 4-knappen på fjernkontrollen.
- En Macintosh-adapter kan være nødvendig for bruk med noen Macintosh-datamaskiner. Kontakt nærmeste autoriserte servicesenter eller forhandler.
- Avhengig av datamaskinen du bruker, kan det hende et bilde ikke kan prosjekteres med mindre signalutgangsinnstillingen til datamaskinen er byttet til den eksterne utgangen. Se brukerveiledningen for datamaskinen for å bytte innstillingene til datamaskinens signalutgang.



HD 15pinners

. VGA-kabel.

#### Koble projektoren til datamaskinen med en DVI-D kabel (selges separat).

🗞 NB!



## Koble til vingeskruekablene

- Koble kabelen til og sørg for at den passer inn i terminalen. Sikre kontaktene ved å stramme til skruene på begge sidene av kontakten.
- Ikke fjern ferrittkjernene som er festet til kabelen.



- Denne projektoren er kompatibel med VESA-standard DDC 1/DDC 2B. Projektoren og en VESA DDCkompatibel datamaskin automatisk sender innstillinger, og tillater rask og enkel oppsett.
- Før du bruker "Plug and Play"-funksjonen, slå på projektoren først og datamaskinen til slutt.

#### 🗞 NB!

• DDC "Plug and Play"-funksjonen til denne projektoren fungerer kun når den brukes sammen med en VESA DDC-kompatibel datamaskin.

#### 13

Ferrittkjerner

## Justerbar utjevningsfot

Bruk den justerbare foten for å utjevne projektoren når den er plassert på en ujevn overflate eller når skjermen er på skrå.

Det prosjekterte bildet kan gjøres høyere ved å justere projektoren når den er lavere enn skjermen.

- 1 Hold projektoren fast og skru den justerbare foten for å justere projektoren til ønsket vinduet.
- 2 Løft projektoren til ønsket vinkel og skru den justerbare foten for å låse nivået.
  - Hvis skjermen er i en vinkel, kan den justerbare foten brukes til å endre vinkelen på bildet.



#### 🕙 Merk

- Projektoren er justerbar opp til ca. 5 grader fra standardposisjonen.
- Når høyden på projektoren er justert, kan bildet bli forvridd (nøkkelsten), avhengig av de relative posisjonene av projektoren og skjermen. Se "Layout Menu (Layout-meny)" på side 25 for detaljer om korrigering av nøkkelsten.

#### 🛄 Info

• Ved senking av projektoren, vær forsiktig så du ikke fanger fingrene mellom den justerbare foten og projektoren.

## Justere linsen

Juster linsen med fokus og zoomringene for å få et korrekt bilde.

- **1** Juster zoom ved å rotere zoomringen.
- 2 Juster fokus ved å flytte fokuseringsringen.



## Plasser projektoren perpendikulært til skjermen med alle føtter flate og på nivå for å oppnå et optimalt bilde.

#### **Merknader**

- Projektorlinsen bør være perpendikulært (loddrett) til skjermen. Hvis den horisontale linjen som passerer gjennom linsesenteret ikke er perpendikulært til skjermen, vil bildet bli forvridd og visningen blir vanskelig.
- For et optimelt bilde, plassert skjermen slik at den ikke står i direkte sollys eller romlys. Lys faller direkte på skjermen og kan vaske ut fargene og gjøre visningen vanskelig. Lukk gardiner og demp lysene når du setter opp skjermen i et solfylt eller lyst rom.
- En polarisert skjerm kan ikke brukes med denne projektoren.

#### Standard oppsett (Frontprosjektering)

Plasser projektoren ved påkrevd avstand fra skjermen i følge ønsket bildestørrelse. (Se side 16)

#### Et eksempel på standard oppsett.



#### Skjermstørrelse og projekteringsavstand

Når du bruker en bred skjerm (16:9) må du prosjektere bildet på hele området til 16:9-skjermen.





x: Screen size (diag.)

y: Projection distance

z: Distance from the lens center to the lower edge of the image

#### PD7130

Skjermstørrelse (16:9)		Prosjektseringsavstand		Avstand fra linsesenter til nedre kant på bildet		
Diagonal	Bredde	Høyde	Maks	Min.	øvre	nedre
60" (152 cm)	52" (132 cm)	29" (75 cm)	7'7" (2,3 m)	6'1" (1,8 m)	0" (0 cm)	-2'5" (-75 cm)
70" (178 cm)	61" (155 cm)	34" (87 cm)	8'10" (2,7 m)	7'1" (2,1 m)	0" (0 cm)	-2'10" (-87 cm)
80" (203 cm)	70" (177 cm)	39" (100 cm)	10'1" (3,1 m)	8'1" (2,5 m)	0" (0 cm)	-3'3" (-100 cm)
90" (229 cm)	78" (199 cm)	44" (112 cm)	11'4" (3,5 m)	9'1" (2,8 m)	0" (0 cm)	-3'8" (-112 cm)
100" (254 cm)	87" (221 cm)	49" (125 cm)	12'7" (3,8 m)	10'1" (3,1 m)	0" (0 cm)	-4'1" (-125 cm)
110" (279 cm)	96" (244 cm)	54" (137 cm)	13'10" (4,2 m)	11'1" (3,4 m)	0" (0 cm)	-4'6" (-137 cm)
120" (305 cm)	105" (266 cm)	59" (149 cm)	15'1" (4,6 m)	12'1" (3,7 m)	0" (0 cm)	-4'11" (-149 cm)

#### PD7150

Skjermstørrelse (16:9)		Projektseringsavstand		Avstand fra linsesenter til nedre kant på bildet		
Diagonal	Bredde	Høyde	Maks	Min.	øvre	nedre
60" (152 cm)	52" (132 cm)	29" (75 cm)	7'6" (2,3 m)	6'00" (1,8 m)	0" (0 cm)	-2'5" (-75 cm)
70" (178 cm)	61" (155 cm)	34" (87 cm)	8'9" (2,7 m)	7'00" (2,1 m)	0" (0 cm)	-2'10" (-87 cm)
80" (203 cm)	70" (177 cm)	39" (100 cm)	10'00" (3,0 m)	8'00" (2,4 m)	0" (0 cm)	-3'3" (-100 cm)
90" (229 cm)	78" (199 cm)	44" (112 cm)	11'3" (3,4 m)	9'00" (2,7 m)	0" (0 cm)	-3'8" (-112 cm)
100" (254 cm)	87" (221 cm)	49" (125 cm)	12'6" (3,8 m)	9'11" (3,0 m)	0" (0 cm)	-4'1" (-125 cm)
110" (279 cm)	96" (244 cm)	54" (137 cm)	13'9" (4,2 m)	10'11" (3,3 m)	0" (0 cm)	-4'6" (-137 cm)
120" (305 cm)	105" (266 cm)	59" (149 cm)	15'00" (4,6 m)	11'11" (3,6 m)	0" (0 cm)	-4'11" (-149 cm)

#### **Projection Mode (prosjekteringsmodus)**

#### Bak-modus:

Plasser en gjennomsiktig skjerm mellom projektoren og publikum. Bruk den justerbare foten til å rette ut skjermvinkelen.



#### Front-modus:

Plasser projektoren på et flatt og stabilt objekt og juster prosjekteringsavstanden. Bruk den justerbare foten til å rette ut skjermvinkelen.



#### Oppsett for montering i tak:

- Braketten for montering i tak anbefales for denne installasjonen.
- Før du monterer projektoren, kontakt nærmeste autoriserte servicesenter eller forhandler for den anbefalte braketten for montering i tak (selges separat).
- Juster posisjonen til projektoren for å samsvare avstanden fra linsesenterposisjonen til nedre kant på bildet, når du monterer projektoren i taket.





Tilkoblinger og oppsett

# Grunnleggende operasjoner

#### Grunnleggende fremgangsmåte

Koble det eksterne utstvret til projektoren før du følger disse fremgangsmåtene.

#### Info

Språket er satt til engelsk. For å bytte OSD-språket til et annet språk, tilbakestill språket etter fremgangsmåten på side 31.

#### Kople strømledningen til et vegguttak. 1

• Strømindikatoren blir grønn og projektoren går inn i standby-modus.

#### 2 Trykk på () på fjernkontrollen eller (b) på prosjektoren.

Strømindikatoren slås av, og projektoren slås på.

#### **Merknader**

- Strømindikatoren lyser opp og indikerer statusen til lampen. Grønn: Strømmen er klar. Blinker grønt: Viften kjøler ned.
- Se "Prosjektor (Front og Top View)" på side 3 for informasjon om knappen.



# Grunnleggende

## Linseskiftskive

#### POWER (ON/OFF) (STRØM PÅ/AV) Slår av og på strømmen. LED-indikator Grønn: Standby

#### ENTER (ENTER)

Trykk for å sette valgte elementer eller justeringer i

#### MENU (MENY)

Trykk for å vise OSD-menyen. Trykk på igjen for å skjule OSD-

## **3** Trykk på zer på projektoren for å velge kilden.

#### Om kildene

S-Video	Bruk dette alternativet for å velge S-video inngangskilden.
Video	Bruk dette alternativet for å velge kompositt video inngangskilden.
Komponent 1&2	Bruk dette alternativet for å velge en YPbPr, SDTV, eller HDTV komponent inngangskilde.
DVI	Bruk dette alternativet for å velge DVI inngangskilden.
PC	Bruk dette alternativet for å velge datamaskinen som en inngangskilde.



#### **Merknader**

- Når et signal ikke mottas vises "Searching" (Søker).
- Hvis du velger "Auto" (Auto) som inngangskilde, blir korrekt inngangskilde automatisk valgt.

## 4 For å slå av projektoren, trykk på ⊕ på fjernkontrollen. Eller trykk på ⊕ på projektoren og deretter ⊜ når bekreftelsesmeldingen vises.

#### **Merknader**

- Hvis du utilsiktet trykker på strøm **OFF** (AV) og ikke vil slå av projektoren, trykk på **Exit** (Avslutt) eller vent til bekreftelsesmeldingen lukkes.
- Ikke koble fra strømledningen under prosjektering eller når kjøleviftene kjører. Dette kan forårsake skade på grunn av forhøyning i intern temperatur, ettersom kjøleviftene også stopper.

## Bruke menyskjermen

Du kan bruke menyskjermene for å justere bildet og projektorinnstillinger. Du kan bruke menyene fra projektoren eller fjernkontrollen med følgende fremgangsmåte.



#### **Menyvalg (Justeringer)**

- 1 Trykk på 📖 på fjernkontrollen eller 🛁 på tastaturet.
  - Menyskjermen vises.

#### 🕙 Notat

- "Picture" (Bilde)-menyen for den valgte inngangsmoduen vises.
- 2 Trykk på ▲ eller ▼ for å velge menyen du vil justere.
- 3 Trykk på ▶ eller ⊜ for å gå inn i undermenyen og trykk på ▲ eller ▼ for å velge elementet du vil justere.

#### 🗞 Notat

- Det valgte elementet merkes.
- 4 Trykk på ◀ eller ► for å justere det valgte elementet.
  - Justeringen lagres.
- 5 Trykk på på fjernkontrollen eller <sup>→</sup> på tastaturet for å gå tilbake til "Main MENU" (Hovedmeny).
- 6 Trykk på 🗊 på fjernkontrollen eller 👾 på tastaturet for å lukke menyskjermen.

## Menyelementer i On-Screen Display (OSD-menyen)

Denne listen viser elementer som kan settes i projektoren.



(Tilbakestille til standardinnstillinger)

## **On-Screen Display Menus (OSD-menyer)**

#### Picture (Bilde)-meny



Element	Beskrivelse	Standard
Klarhet	Trykk på ◀ eller ► knappen for å justere klarheten.	0
Kontrast	Trykk på ◀ eller ► knappen for å justere kontrasten.	0
Farge	Trykk på ◀ eller ▶ knappen for å justere skjermfargen.	0
Fargetone	Trykk på < eller ► knappen for å justere	0
Sharpness (Skarphet)	Trykk på ◀ eller ► knappen for å justere skarpheten. Velg blant Softest (Mykest), Soft (Myk), Normal (Normal), Sharp (Skarp) eller Sharpest (Skarpest)	Normal
Gamma	Trykk på ◀ eller ► knappen for å justere gammaoppretningen på skjermen.	2.2
Color Temp (fargetemperatur)	Trykk på ◀ er ▶ knappen for å justere fargetemperaturen. Velg fra Native, eller bruk ◀ eller ▶ knappen for å justere X/Y-verdien, eller Tilbakestill CT.	6500
Bildeinnstilling	Trykk på ◀ eller ▶ knappen for å justere innstillingen for bildevisningen.Velg fra Memory1, Memory2, Memory3, Custom 1 eller Custom 2.	Memory1
White Balance (Hvitbalanse)	Kontrasten og klarheten for hver farge til RGB økning og Offset-verdier i hvitbalanse kan justeres individuelt. Velg "White Balance" (Hvitbalanse) fra bildemenyen på menyskjermen, og trykk deretter på . Trykk på ◀ eller ► knappen for å justere den individuelle verdien.	
Save this setting (Lagre denne innstillingen)	Trykk log for å lagre innstillingen.	I/T
Reset (Nullstill)	Trykk på Θ for å gå tilbake til standardinnstillingen.	I/T

#### Layout Menu (Layout-meny)

	Layout	
Aspect Ratio	Native	
H Position		
V Position		
V Keystone		
H Keystone		
🗃 Reset		÷

Element	Beskrivelse	
	<ul> <li>Trykk på ◀ er ► knappen for å bytte mellom visningsformatene. Velg fa 4:3, 16:9, LetterBox eller Native.</li> <li>4:3</li> <li>Oppløsning avhenger av inngangssignalet.</li> <li>4:3-inngangen skalert for å passe skjermhøyden</li> <li>Bredde skalert til 4:3 bildesideforhold</li> <li>Svarte linjer på venstre og høyre side (bruker 25 % av hele skjermen)</li> </ul>	Aspect Ratio Notivo H Position 0 V Position 0 V Keystone 0 H Keystone 0 Reset 4 N
Aspect Ratio (Bildesideforhold)	<ul> <li>16:9</li> <li>Oppløsning: 16:9</li> <li>4:3-inngang strekkes til et 16:9-format.</li> <li>Strekker hele bildet.</li> </ul>	
	LetterBox • Oppløsning 1280 x 720 • 4:3-inngangen skalert for å passe skjermbredden • Høyde skalert til 4:3 bildesideforhold 1280 x 960 • 25 % av hele bildet på toppen og bunnen beskjæres	
	<ul> <li>Native</li> <li>Opprettholder oppløsning for inngangssignal Kan ha svarte linjer rur For detaljert informasjon om bildesideforhold, se "Velger bildevisningsr</li> </ul>	ndt bildet. nodus" på side 27.
H-posisjon	Trykk på ◀ er ▶ knappen for å flytte bildet til venstre eller høyre.	Aspect Ratio Native H Position U Position U V Keystone U Keystone U Keystone U M Keystone U U U U U U U U U U U U U U U U U U U
V-posisjon	Trykk på ◀ eller ▶ knappen for å flytte bildet opp eller ned.	Aspect Ratio Native H Position O O V Position O H Keystone O H Keystone O Reset
V. Keystone (korriger vertikal forvrengning av bildet)	Trykk på ◀ eller ▶ knappen for å rette opp forvridning av bildet.	Aspect Ratio Nativo H Position 0 0 V Position 0 H Keystone 0 H Keystone 0 Preset C

H. Keystone (korriger horisontal forvrengning av bildet)	<ul> <li>Trykk på ◀ eller ► knappen for å rette opp forvridning av bildet.</li> <li>Merk: <ul> <li>Når bildet prosjekteres i en vinkel blir bildet trapesformet forvridd.</li> <li>Funksjonen for oppretting av trapesformet forvridning kalles Keystone Correction (Nøkkelsten korrigering).</li> <li>Keystone Correction kan rettes opp ved å justere prosjekteringsvinkelen.</li> <li>Trapesformet forvridning av bildet kan korrigeres ved å justere prosjekteringsvinkelen. Den faktiske skjermen kan også settes i en vinkel.</li> <li>Rette linjer eller kantene på bildene kan vises ujevne mens bildet justeres.</li> </ul> </li> </ul>
Reset (Nullstill)	Trykk på Θ for å gå tilbake til standardinnstillingen.

#### Velger bildevisningsmodus

#### VIDEO

		4:3	Letterbox	16:9	Native
For 4:3 bildesideforhold	480i 480p 576i 576p NTSC PAL SECAM	768X576	1280X720	1280X720	640X480i 640X480p 768X576i 768X576p 640X480 768X576 768X576
For 16:9 bildesideforhold	480p 576p	768X576 768X576	1280X720 1280X720	1280X720	720X480 720X576
	720p	-	-	1280x720	-
	1080i	-	-	1280x720	-



#### DATAMASKIN

		4:3 16:9		Native	
For 4:3 bildesideforhold	VGA(640X480)	960X720	1280X720	640X480	
	SVGA(800X600)	960X720	1280X720	800X600	
	XGA(1024X768)	960X720	1280X720	1024X768	
	SXGA(1280X1024)	960X720	1280X720	1280X1024	

	Inngongooignal	Utgangsskjerm				
	inngangssignai	4:3	16:9	Native		
VGA	For 4:3 bildesideforhold (640x480)					
SVGA	For 4:3 bildesideforhold (800x600)					
XGA	For 4:3 bildesideforhold (1024x768)					
SXGA	For 4:3 bildesideforhold (1280x1024)					

#### Alternativermeny

📕 Options			
🔘 White Enhance	ON		
🧑 ECO. Mode	ON		
🖓 Auto Power Off	ON		
🗃 Source Select	Auto		
🕑 OSD Timeout	5 secs		
■ OSD Blending	OFF		
PRJ Mode Rea	a <b>r</b>		
🔁 Deinterlace	+		
🚰 Reset	+		
🕐 Lamp Timer Reset 🛛 🖊			
🔁 Source Assign 🛛 🖊			
🖹 Status			

Element	Beskrivelse
White Enhance (Hvit forbedring)	<ul> <li>Bruk dette alternativet for å justere: fargen: Hvit lys eller mørk.</li> <li>Trykk på ◄ eller ► knappen for å aktivere eller deaktivere forbedringen av den hvite fargen på bildet.</li> <li>Velg fra ON (PÅ) eller OFF (AV).</li> <li>ON (PÅ): Fremhever de lyse delene av bildene.</li> <li>OFF: Deaktiverer "White Enhance".</li> </ul>
ECO. Mode (ØKO- modus)	<ul> <li>Trykk på ◀ eller ► knappen for å aktivere eller deaktivere strømsparing for projektoren.</li> <li>Denne modusen bruker mindre strøm og forlenger lampelevetiden, men senker lampelyset.</li> <li>Velg fra ON (PÅ) eller OFF (AV).</li> <li>Merk:</li> <li>Selv om støy reduseres når "ECO" (ØKO) er satt til "ON" (PÅ), senkes lysstyrken med 20 %.</li> <li>"ECO" (ØKO)-modus er som standard "ON" (PÅ).</li> </ul>
Auto Power Off (Automatisk av)	Trykk på ◀ eller ► knappen for å aktivere eller deaktivere Auto Power Off (Automatisk slå av)- modus. Velg fra ON (PÅ) eller OFF (AV). Når den er satt til "ON" (PÅ), 5 minutter før strømmen slås av, meldingen til høyre vises på skjermen for å indikere gjenværende minutter. <b>Merk:</b> Når Auto Power Off-funksjonen er satt til "ON" (PÅ), vises en advarsel "Power OFF in 5 min." (Slå AV innen 5. min.) 5 minutter før strømmen slås av.
Source Select (Valg av kilde)	Trykk på ◀ eller ▶ knappen for å velge utgangsmodus for Source (Kilde). Velg fra Manual eller Auto.
OSD Timeout (OSD-tidsavbrudd)	Trykk på ◀ eller ▶ knappen for å sette tidsavbruddet for OSD. Velg fra 5 secs (5 sek.), 15 secs (15 sek.), eller 60 secs (60 sek.).
OSD Blending (OSD-blanding)	Med denne funksjonen kan du endre gjennomsiktigheten til OSD-menyen. Når denne er satt til gjennomsiktig kan du se bildet bak menyen. Trykk på ◀ eller ▶ knappen for å aktivere eller deaktivere OSD-skjermen bak menyen. Velg fra ON (PÅ) eller OFF (AV).
PRJ Mode (PRJ- modus)	Trykk på ◀ eller ▶ knappen for å sette bildeprosjekteringsmodus. Denne funksjonen kan brukes for det omvendte bildet og ved montering i tak. Velg fra Front (Front), Front Ceiling (Front tak), Rear (Bak), eller Rear Ceiling (Bak tak).

Element	Beskrivelse			
Deinterlace	<ul> <li>Med denne funksjonen kan du bestemme type innkommende videofilm, statisk sammenflettet video og bevegende sammenflettet video. Ulike algoritmer gjelder for hver av innholdstypene. Trykk på ◀ eller ▶ knappen for å sette deinterlace-modus.</li> <li>DCTI: Denne funksjonen er nytt for å forberede video ved å erstatte kantene i videoen med kanter som har brattere økning og falltider. DCTI forvandler fallende eller sinusformede bølgeformer til rektangulære eller firkantede bølgeformer med samme puls/pause-forhold og peak-to-peak amplitude. Det er nyttig for 4:1:1 videokilder. Rekkevidden er fra 0 til 7.</li> <li>Video on film (VOF): Denne funksjonen brukes for å identifisere videokunstprodukter mens du er i filmmodus. VOF prøver å reparere kunstproduktene med den lav-vinklede interpolatoren i filmmodus.</li> <li>Film Mode: Gjenproduserer bildet til filmkilden. Viser det optimerte bildet til film transformert med 3:2 nedtrekk (NTSC og PAL60Hz) eller 2:2 nedtrekk (PAL 50Hz og SECAM) forbedring til progressive modusbilder.</li> <li>Merk:</li> <li>I PAL50Hz eller SECAM, 2:2 nedtrekksforbedringen vil kun aktiveres i filmmodus, etter filmkilden har blitt brukt.</li> </ul>			
Reset (Nullstill)	Trykk på ) for å gå tilbake til standardinnstillingen.			
Lamp Timer Reset (Nullstill lampetid)	Projektoren registerer hvor lenge lampen har vært i bruk. Du burde nullstille tidtakeren etter du har installert en ny lampe. Totalt brukt tid vises i Status-skjermen. Trykk på lege knappen for å nullstille lampetiden.			
Source Assign (Kildetildeling)	Trykk på < eller ▶ knappen for å tildele kilden til kildeknappene på fjernkontrollen. Ulik kildeknapp kan dele samme kilde. Se standardene under:			
Status (Status)	│ Trykk på			

#### Input Source (Inngangskilde)

I Main menu (Hovedmenyen), trykk på ▲ eller ▼ knappen for å velge Input Source

(Inngangskilde), og trykk på log knappen for å bekrefte.



S-Video	+
Composite	t
Component 1	t
Component 2	t
DVI	t
PC	t

#### **Merknader**

- Når et signal ikke mottas vises "Searching".
- Hvis du velger "Auto" (Auto) som inngangskilde, blir korrekt inngangskilde automatisk valgt.

#### Language-meny (språkmeny)

I Main menu (Hovedmenyen), trykk på ▲ eller ▼ knappen for å velge Language menu (Språkmeny), og trykk på knappen for å bekrefte.

## Factory Reset (Tilbakestille til standardinnstillinger)

I Main menu (Hovedmenyen), trykk på ▲ eller ▼ knappen for å velge

Factory Reset (Tilbakestill til standardinnstilling), og trykk på knappen for å bekrefte. Projektoren vil tilbakestilles til standardinnstilling.

🙆 Langua	ge
English	+
Français	+
Italiano	+
Deutsch	Ŧ
Español	+
中文	+
日本語	+
한국어	+

🗐 Picture	
🔲 Fine Sync	
🗖 Layout	
🔁 Input Source	
🥝 Language	
🚰 Factory Reset	+
Factory Reset	

Grunnleggende

# Vedlegg

#### Rengjøre projektoren

- Koble strømledningen fra før du rengjør projektoren.
- Unngå bruk av benzen eller fortynningsvæske, da disse kan skade glansen på kabinettet og operasjonspanelet.
- Ikke bruk volatil agenter, som insektmiddel, på projektoren.
- Ikke la gummi eller plastobjekter få kontakt med projektoren for lengre perioder, da disse kan skade glansen på projektoren.



- Tørk av skitt med en myk flannellklut.
- For skitt som er vanskelig å fjerne, væt en klut i et nøytralt vaskemiddel med vann, vri kluten godt og tørk over projektoren.

Sterke vaskemidler kan avfarge, deformere eller skade belegget på projektoren. Test først på et lite, lite iøynefallende område på projektoren før bruk.



#### Rengjøre linsen

Bruk en kommersielt tilgjengelig blåser eller linserengjøringspapir (for briller og kameralinser) for rengjøring av linsen. Ikke bruk noen væskevaskemidler da de kan slite av belegget på overflaten til linsen.



• Overflaten på linsen blir lett skadet, ikke skrap eller slå linsen.

## Om lampen

Projektorlampen har en levetid på ca 2000 timer. Oppretthold tilstrekkelig ventilasjon for at lampen skal vare. Ikke utsett projektoren for unødvendige vibrasjoner for å sørge for at lampen ikke ødelegges.

- Det anbefales at lampen (selges separat) erstattes etter ca 2000 samlede timer med bruk eller når du merker en betraktelig nedbrytning i bildet og fargekvaliteten. Antall timer lampen har blitt brukt kan sjekkes med "Lamp Timer" (Lampetid) i "Options" (Alternativer)-menyen i menyskjermen.
- For å erstatte lampen, ta kontakt med nærmeste autoriserte servicesenter eller forhandler.
- Den faktiske levetiden for lampen kan være mindre enn 2000 timer avhengig av miljøet projektoren brukes i.

#### **Advarsler for lampen**

- Denne projektoren bruker en trykksatt kvikksølvlampe. En høy lyd kan indikere feil med lampen. Feil med lampen forårsakes av overdrevent sjokk, ukorrekt avkjølning, overflateriper eller forringelse av lampen grunnet bruk. Tiden før feil varierer veldig avhengig av den individuelle lampen og/eller tilstanden og hvor ofte den brukes. Det er viktig å merke seg at feilen ofte kan resultere i sprekking av pæren.
- Når indikatoren for bytting av lampe og OSD-skjermikonet lyser opp eller blinker, anbefales det at lampen erstattes umiddelbart, selv om lampen virker å fungere som normalt.
- Hvis lampen går i stykker kan lampepartikler spres inni lampehuset eller gass fra lampen kan komme ut i rommet fra ventilen. Siden gassen i denne lampen inneholder kvikksølv, luft ut rommet godt dersom lampen går i stykker og unngå eksponering. I tilfelle eksponering av gassen skal oppstå, rådfør deg med en doktor så snart som mulig.
- Hvis lampen går i stykker er det også mulig at glasspartikler kan spres inni projektoren. Hvis dette skjer anbefales det at du kontakter nærmeste autoriserte forhandler for å fjerne den skade lampen og sjekke sikker bruk.

#### **Bytte lampen**



**FORSIKTIG!** Ikke fjern lampeenheten umiddelbart etter projektoren har vært i bruk. Lampen vil være varm og kan forårsake skade ved berøring. Vent minst en time etter strømledningen er koblet fra for å la overflaten på lampenheten fullstendig kjøle seg ned før du fjerner lampen.

#### **Temperatur-LED (Alarm for overopphetning)**

Temperatur-LED fungerer som en alarm som vil varsle deg når projektorlampen blir for varm.

Hvis LED lyser under bruk blir lampen slått av og kjøleviftene fortsetter å kjøre i ytterligere to minutter. Du burde sørge for at luftsirkulasjonen rundt projektoren er tilstrekkelig og at inngangen til kjøleviften ikke er tettet til.

Kontroller om inngangen til ventilen og kjøleviften ikke er tettet til. Se "Prosjektor (Front og Top View)" på side 3 for deres plassering.

I tillegg til at LED lyser opp, vises også følgende advarsel:



ტ

Temperature Overheat! (For høv temperatur!)

**Temperatur-LED** 

## Ta ut og bytte lampen

Følg disse trinnene for å erstatte lampen.

- Fjern lampeenheten etter håndtaket. Ikke rør glassoverflaten til lampen eller innsiden av projektoren.
- For å unngå skade på deg selv og lampen, følg nøye trinnene under.
- Løsne kun skruene for dekslet på lampeenheten og lampeenheten.

(Kun sølvskruene).

1. Hvis projektoren kjører, trykk på 💩 på projektoren eller 🕛 på fjernkontrollen for å slå av strømmen. Vent til kjøleviften stopper.



#### Advarsel!

Ikke fjern lampeenheten umiddelbart etter projektoren har vært i bruk. Lampen vil være varm og kan forårsake skade ved berøring.

#### 2. Koble fra strømledningen og vent minst en time for at lampen skal kjøle seg ned.

#### 3. Ta bort lampedekslet.

· Løsne skruen som sikrer hulldekslet. Trekk det sammenfelte stativet i pilens retning.



M4\* 10 skruer

#### 4. Ta bort lampeenheten.

• Løsne skruen som sikrer lampeenheten. Hold lampeenheten etter håndtaket og trekk i pilens retning.



#### 5. Sett inn den nye lampeenheten.

- Trykk lampeenheten inn i rommet for lampeenheten. Fest skruene.
- · Fest lampedekslet.
- Lukk dekslet på lampeenheten i retning av pilen (til lukkemerket) på siden av projektoren.
- Stram skruene.



#### 🛄 Info

• Hvis lampeenheten og lampedekslet ikke er korrekt installert vil ikke strømmen kunne slås på.

## Tilbakestille lampetiden

Nullstill lampens levetid etter utbytting av lampen.

#### 1. Koble til strømledningen.

• Koble strømledningen inn i AC-kontakten på projektoren.

#### 2. Nullstill lampetiden.

- I OSD-hovedmenyen, trykk på ▲ eller ▼ knappen for å velge **Option** (Alternativ)-menyen.
- Trykk på ◀ eller ► knappen for å velge Lamp Timer Reset (Nullstill lampetid).
- Trykk på 🛞 for å bekrefte, og "LAMP 0H" vises. Lampetiden nullstilles.

#### 💭 Info

Nullstill lampens levetid etter utbytting av lampen. Hvis du nullstiller lampetiden og fortsetter å bruke samme lampe, kan dette forårsake at lampen blir skadet eller eksploderer.

## Koble til pin-tildelinger

#### DVI-D port: 25 pinners kontakt



#### • VI Digital INPUT

#### Pinnenr. Signal

1 2 3

4

5 6 7

nr. Signal	Pinnenr.	Signal
T.M.D.S data 2- T M D S data 2+	16 17	Direkte tilkoblingssøk
T.M.D.S data 2	18	T.M.D.S data 0+
lkke tilkoblet	19	T.M.D.S data 0
Ikke tilkoblet	20	lkke tilkoblet
DDC klokke DDC data	21 22	Ikke tilkoblet T.M.D.S.
Ikke tilkoblet T.M.D.S data 1– T.M.D.S data 1+ T.M.D.S data 1 skjerming Ikke tilkoblet	23 24 C1	klokkeskjerming T.M.D.S klokke+ T.M.D.S klokke- Jordet

- Ikke tilkoblet
- 12 13 14 +5V strøm fra
- grafikkort. Jordet
- 15

#### RS-232C Port: 9-pinners D-sub hunn-kontakt til DIN-D-sub RS-232Cvt kabelpinnekontakt



Pinnenr.	Signal	Navn	I/U	Referanse
1				lkke tilkoblet
2	SD	Send Data	Inndata	Koblet til intern kretsløp
3	RD	Motta data	Utsignal	Koblet til intern kretsløp
4				Ikke tilkoblet
5	SD	Signal jord		Koblet til intern kretsløp
6				Ikke tilkoblet
7				Ikke tilkoblet
8				Ikke tilkoblet
9				lkke tilkoblet

#### Datamaskin

- Støtte for flere signaler
  - Horisontal frekvens: 25–75 kHz, vertikal frekvens: 50–85 Hz, Pikselklokke: 25–108 MHz
- Kompatibel med synk på grønn og kompositt synksignaler
- · XGA-kompatibel med avansert intelligent komprimering

## Følgende er en liste over moduser som samsvarer med VESA. Men denne projektoren støtter andre signaler som ikke er VESA-standarder.

PC/ MAC/ WS	Ор	pløsning	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (kHz)	VESA- standard	DVI- støtte
		640 x 350	31,5	70		
PC VGA			31,5	60		
	A 640 x 480	37,9	72	✓	1	
		040 X 400	37,5	75	✓	•
			43,3	85	1	

С	oppløsning	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (kHz)	VESA Standard	DVI- støtte	Skjermbil de
	720 × 480	31,5	60			
DVI	720 × 576	31,3	50			
	1280 × 720	45	60			Skalor
		37,5	50		Ť	Skalei
	1980 × 1080i	33,8	60			
		28,1	50			

PC/ MAC/ WS	Oppløsning		Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (kHz)	VESA- standard	DVI Støtte
	SVGA	800 x 600	35,1	56		*
			37,9	60		
			48,1	72	•	
DC			46,9	75	1	
FC	XGA	1024 x 768	48,4	60		*
			56,5	70		
			60,0	75	•	
			68,7	85		
MAC 13*	VGA	640 x 480	34,9	67		
MAC 16*	SVGA	832 x 624	49,6	75		
MAC 19*	XGA	1024 x 768	48,4	60	1	
	SXGA	1280 x 1024	64	60	1	1

#### 🕙 Merk

- Denne projektoren kan ikke vise bilder fra bærbare datamaskiner i samtidig (CRT/LCD)-modus. Skulle denne oppstå, slå av LCD-skjermen på den bærbare datamaskinen og send ut dataen i "CRT only" modus. Detaljer om hvordan visningsmoduser endres finnes i den bærbare datamaskinens brukerhåndbok.
- Når denne projektoren mottar 640 × 350 VESA format VGA-signaler, vises "640 × 400" på skjermen.
- Når du prosjekterer videobilder til et sammenflettet videosignal, kan det hende bildet ikke prosjekteres med RBG-inngangen. I slike tilfeller bruker komponentinngangen, S-video inngangen eller videoinngangen.

## Skjema for video kompatiblitet

	Oppløsning		H-Frekv (kHz)	V-Frekv (Hz)	Comp1 Support	Comp2 Support	S-Video Support	Composite Support	VGA Kundestøtte	DVI Kundestøtte
SD Video	NTSC	640x480i	15,73	59,94/60	√	✓	√	✓		
	PAL	768x576i	15,63	50	√	√	√	√		
	SECAM	768x576i	15,63	50	√	√	√	√		
	NTSC-4.43				Δ	Δ	Δ	Δ		
	PAL-M				Δ	Δ	Δ	Δ		
	PAL-N				Δ	Δ	Δ	Δ		
	NTSC-J				$\triangle$	Δ	$\triangle$	$\triangle$		
	PAL-60				$\triangle$	Δ	$\triangle$	$\triangle$		
	NTSC-50									
ED TV	480p	720x480p	31,5	59,94/60	√	√			1	√
	576p	720x576p	31,3	50	√	√			1	✓
HD TV	1080i/50	1920x1080i	33,8	50	√	√			√	√
	1080i/60	1920x1080i	28,1	59,94/60	√	√			√	√
	720p/50	1280x720p	37,5	50	√	√			√	√
	720p/60	1280x720p	45,0	59,94/60	√	√			√	√
HTPC	720p/48	1280x720p		48						
	720p/75	1280x720p		75						

Component 1/2 støtter signalformat er Y/Pb/Pr, Y/Cb/Cr
 VGA-port støtter signalformatene RGsyncB, RGBHV eller RGBCsysc
 "△" betyr manuell innstillinger er nødvendig

#### DTV

Signal	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	DVI-støtte
480p	31,5	60	✓
576p	31,3	50	✓
720p	45,0	60	✓
720p	37,5	50	✓
1080i	33,8	60	√
1080i	28,1	50	√

Problem	Kontroller					
	Projektorens strømledning er ikke koblet inn i stikkontakten.					
Projektoren vil ikke starte	Fjernkontrollbatteriene er tomme.					
	Den valgte inngangsmodusen er feil.					
	Kablene kan være ukorrekt koblet til bakpanelet til projektoren.					
	Strømmen til den eksternt tilkoblede enheten er av.					
Ikke bilde	Videosignalformatet til videoutstyret er ikke korrekt satt.					
Farge er bleknet	Bildejusteringer er ukorrekt satt.					
	Fokus er ukorrekt satt.					
Bildet er uklart	Prosjekteringsavstanden overstiger fokuseringsrekkevidde.					
	(kun PC-inngang)					
E BAR	Prøv "Auto tune".					
	Juster "Clock" innstillingen.					
Bildet inneholder støy	Juster "Phase" innstillingen.					
Bildet er grønt på INPUT1 eller 2 COMPONENT	Velg inngangssignaltypen til videoutstyret.					
Bildet er mørkt eller lyst eller hvitaktig	Bildejusteringer er ukorrekt satt.					
Bildet er for lyst og hvitaktig	Bildejusteringer er ukorrekt satt.					

## Produktbeskrivelse

Element	Beskrivelse			
Modellnr.	PD7130/PD7150 DLP Front Projector			
DLP Panel	Visningsmetode: PD7130 $\rightarrow$ 0,65" WXGA, DC3.			
	PD7150 → 0,8" HD2 + DC3			
	Enhetsmetode: Digital Light Processing (DLP®)			
Displaytype	DI P Chin RGB ontisk lukker metode			
Oppløsning	1280 x 720 niksler			
Objektiv	7130' F2 4~2 5 f=19 1~23 9			
Objektiv	7150: F2 36~2 5 f=24 0~30 1			
Projektorlampe	250 W / 200 W utbyttbar UHP-lampe			
Inngangskilder	Video VGA			
<u> </u>	YCbCr, YPbPr1, 2			
	CVBS (Composite Video)			
	S-Video			
	DVI-D			
	Kontroll RS-232 (For datamaskin)			
	IR-mottaker			
	12V utløser			
Datamaskin kompatiblitet	VGA, SVGA, XGA, SXGA			
2D Lens Shift Ability	PD7130 Up/Down: +115%/-100%			
	PD7150 Up/Down: +100%/-65%			
	Venstre/høyre ± 15%			
Klarhet	PD7130: 900 ANSI Lumen			
Disitel a skikeleten komisoring	PD/150: 1000 ANSI Lumen			
Digital nøkkeisten konigening	ZD Høkkelsten kongening			
Bildesideforbold	PD7130: 4500:1			
Bildesideiomold	PD7150: 4000:1			
Enhetlighet	90%			
Skjermstørrelse	30 ~ 762.00 cm			
Stråleavstand (16:9)	1,34:1 ~ 1,68:1			
Aspect Ratio (Bildesideforhold)	16:9 Native			
Projiseringsavstand	1,7 m ~ 5,7 m			
Videoforbedring	4-Line Y/C adskilling (2D)			
	DLTI, DCTI			
Prosjekteringsmetode	Front / Rear, Desktop / Ceiling			
OSD Control (OSD-kontroll)	Projektortastatur			
	IR fjernkontroll			
Videosystem	NTSC 3.58 / NTSC 4.43 / PAL / PAL-M / PAL-N / PAL 60 / SECAM /			
	SDTV-480i/576i, EDTV-480p/576p, HDTV-720p/1080i			
Mål	PD7130: 445 mm x 420 mm x 180 mm (17,5" x 16,5" x 7,1")			
(B X L X H)	PD/150: 445 mm x 420 mm x 180 mm (17,5" x 16,5" x 7,1")			
Vekt	17,0 puna 100 - 240 V at 50 - 60 H=			
Strømforsyning	$100 \sim 240 \text{ V}$ at 50 $\sim$ 60 HZ 270 W (Standby module < 5W)			
	5°C til 25°C			
	20dRA ( <i>R</i> iko modus)			
nørbar lyd	ZJUDA (WKU IIIUUUS)			

Spesifikasjonene kan endres uten varsel.



PD7130



#### PD7150



#### Planar System, Inc.

Konsernets hovedkontor 1195 NW Compton Drive Beaverton, OR 97006-1992

#### Planar kundestøtte

Telephone: USA: 1-866-PLANAR1 (866) 752-6271 Utenfor USA: +1 (503) 748-5799 E-post: PlanarSupport@planar.com Online teknisk bibliotek: http://www.planar.com/support Timer: M-F, 08 - 20 ET, 12 - 24 GMT

© 2006 Planar Systems, Inc. Planar er et registrert varemerke tilhørende Planar System, Inc. Alle andre varemerker og varenavn tilhører sine respektive eiere. Teknisk informasjon i dette dokumentet kan endres uten varsel.